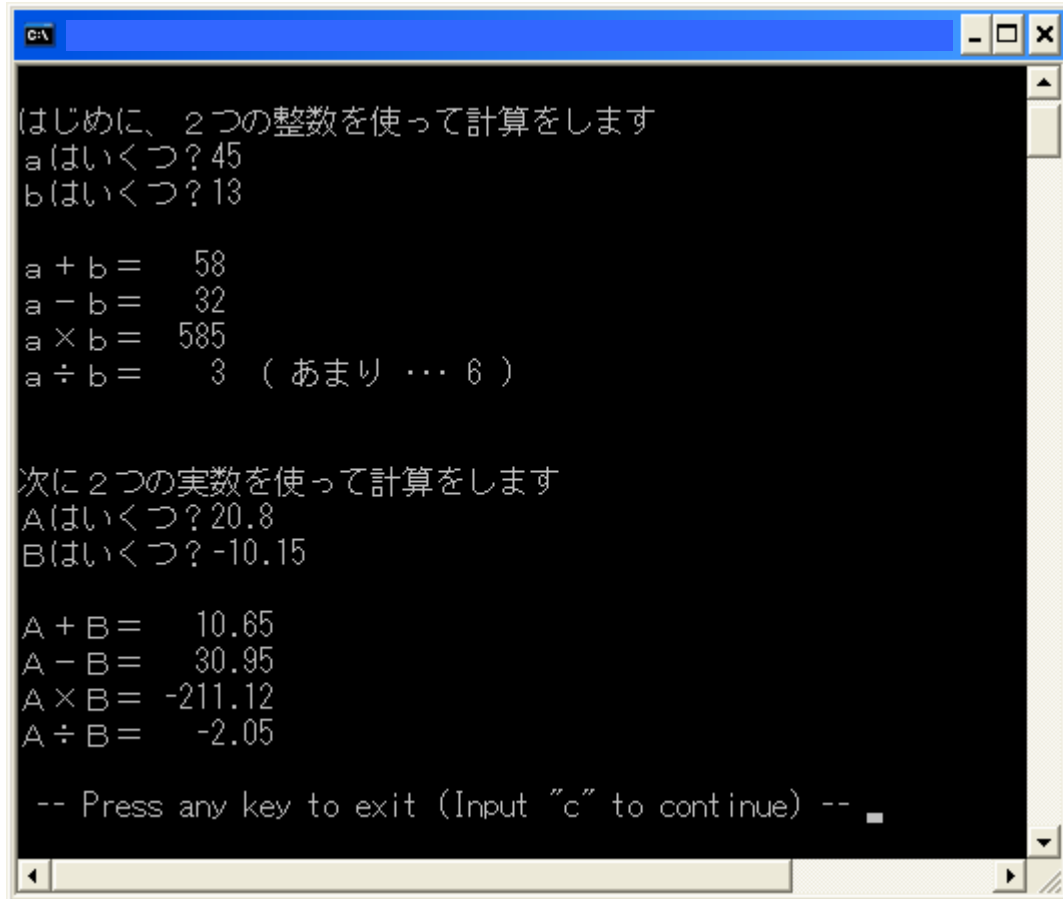


## 課題1 四則演算

次のような四則演算を行うプログラムを作成せよ。

- ①はじめに2つの整数を入力して四則演算を行い、その結果を表示する。
- ③続いて、2つの実数を入力して四則演算を行う（結果は小数点第2位までを表示する）

ファイル名 `aXpXXXXX-kadai-1-sisokuenzan.c`



```
C:\>
はじめに、2つの整数を使って計算をします
aはいくつ? 45
bはいくつ? 13

a + b = 58
a - b = 32
a × b = 585
a ÷ b = 3 (あまり ... 6)

次に2つの実数を使って計算をします
Aはいくつ? 20.8
Bはいくつ? -10.15

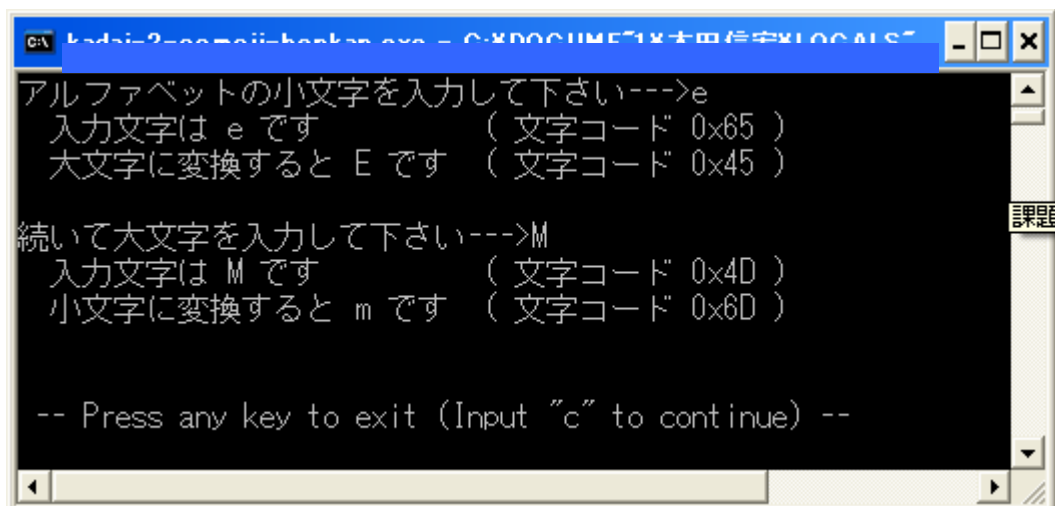
A + B = 10.65
A - B = 30.95
A × B = -211.12
A ÷ B = -2.05

-- Press any key to exit (Input "c" to continue) --
```

## 課題2 アルファベットの文字変換

アルファベットの小文字→大文字変換、大文字→小文字変換を行うプログラムを作成せよ。

ファイル名 `aXpXXXXX-kadai-2-moji-henkan.c`



```
C:\> kadai-2-moji-henkan.exe - C:\DOCUMENTS\18才田信守\LOCALS1\
アルファベットの小文字を入力して下さい--->e
入力文字は e です (文字コード 0x65)
大文字に変換すると E です (文字コード 0x45)

続いて大文字を入力して下さい--->M
入力文字は M です (文字コード 0x4D)
小文字に変換すると m です (文字コード 0x6D)

-- Press any key to exit (Input "c" to continue) --
```

(課題の提出方法)

実行結果の画面内容を次のように、テキストファイルへコピーして提出せよ。  
提出物はメールに添付して送信すること。

(添付するファイル)

- ①課題 1 のプログラム ( aXpXXXXX-kadai-1-sisokuenzan.c )
- ②課題 2 のプログラム ( aXpXXXXX-kadai-2-moji-henkan.c )
- ③下記のテキストファイル ( aXpXXXXX-kadai-12-gamen.txt )

(テキストファイルの内容)

課題 1 の結果

はじめに、2つの整数を使って計算をします  
aはいくつ? XXX  
bはいくつ? XXX  
:  
  
(課題 1 の結果を貼り付ける)

課題 2 の結果

アルファベットの小文字を入力して下さい → x  
入力文字は x です  
:  
  
(課題 2 の結果を貼り付ける)

枠は入れなくてよい