

#### 課題4 文字の判定

半角文字を1つ入力して、次のように表示するプログラムを作成せよ。

ファイル名 ( aXpXXXXX-kadai-4-moji-check.c )

- ・ 大文字のとき      小文字に変換して表示する

```
半角 1 文字を入力して下さい--->M  
大文字のアルファベットです  
小文字に変換します      m
```

- ・ 小文字のとき      大文字に変換して表示する

```
半角 1 文字を入力して下さい--->d  
小文字のアルファベットです  
大文字に変換します      D
```

- ・ 数字のとき      「数字です」と表示する

```
半角 1 文字を入力して下さい--->5  
数字です
```

- ・ 英字でも数字でもないとき      「英数字以外の文字です」と表示する

```
半角 1 文字を入力して下さい--->&  
英数字以外の文字です
```

## 課題5 三角形の判定

三角形の三辺の長さを入力し、どのような三角形になるかを判定するプログラムを作成せよ。

ファイル名 ( aXpXXXXX-kadai-5-sankakukei.c )

- ・ 直角三角形になるとき ( 5 3 4 ) ( 3 4 5 ) ( 12 5 13 ) ( 13 12 5 ) など

```
3 辺の長さを入力して下さい ( 半角スペースで区切る ) -->5 3 4
直角三角形になる
```

- ・ 正三角形になるとき ( 6 6 6 ) ( 8 8 8 ) など

```
3 辺の長さを入力して下さい ( 半角スペースで区切る ) -->6 6 6
正三角形になる
```

- ・ 二等辺三角形になるとき ( 5 7 5 ) ( 9 9 8 ) など

```
3 辺の長さを入力して下さい ( 半角スペースで区切る ) -->5 7 5
二等辺三角形になる
```

- ・ 上記以外の三角形になるとき ( 8 5 9 ) ( 6 5 4 ) など

```
3 辺の長さを入力して下さい ( 半角スペースで区切る ) -->8 5 9
普通の三角形になる
```

- ・ 三角形にならないとき ( 6 2 2 ) ( 8 5 3 ) ( 0 0 0 ) など

```
3 辺の長さを入力して下さい ( 半角スペースで区切る ) -->6 2 2
× × 三角形にならない × ×
```

(課題の提出方法)

実行結果の画面内容を次のように、テキストファイルへコピーして提出せよ。  
提出物はメールに添付して送信すること。

(添付するファイル)

課題4のプログラム ( aXpXXXXX-kadai-4-moji-check.c )  
課題5のプログラム ( aXpXXXXX-kadai-5-sankakukei.c )  
下記のテキストファイル ( aXpXXXXX-kadai-45-gamen.txt )

(テキストファイルの内容)

課題4の結果

半角1文字を入力して下さい--->M  
大文字のアルファベットです  
小文字に変換します      m  
:  
:  
課題4の結果(すべてのケースを貼り付けること)

課題5の結果

3辺の長さを入力して下さい(半角スペースで区切る)-->5 3 4  
:  
:  
直角三角形になる  
:  
:  
課題5の結果(すべてのケースを貼り付けること)

枠は入れなくてよい