

# 水族館を対象とした記録業務軽減のための 音声認識を用いた アプリケーション開発プロジェクト

B08

## 概要

本プロジェクトは、水族館の飼育員の業務では記録作業が多いという点に注目している。

記録業務にかかる時間の短縮に、音声認識による生き物の管理記録を行うことで、業務の円滑化が可能になるのではないかとこの案を基に、音声認識を用いた水族館の記録業務軽減のためのアプリケーション開発プロジェクトの企画を始動した。

## 目的

本プロジェクトによって、水族館の記録業務を効率化し、記録業務による負担を軽減。

## 目標

- ・飼育管理業務の軽減における音声認識の実装
- ・記録一覧を項目ごとに確認可能
- ・アプリ内に常時押せるボタンの設置

## 開発環境

- ・Android Studio
- ・JavaFX
- ・Kotlin
- ・figma
- ・SQLite
- ・Clip Studio Paint
- ・SpeechRecognizer
- ・Python:VOSK

## 役割とチームメンバー

### システム

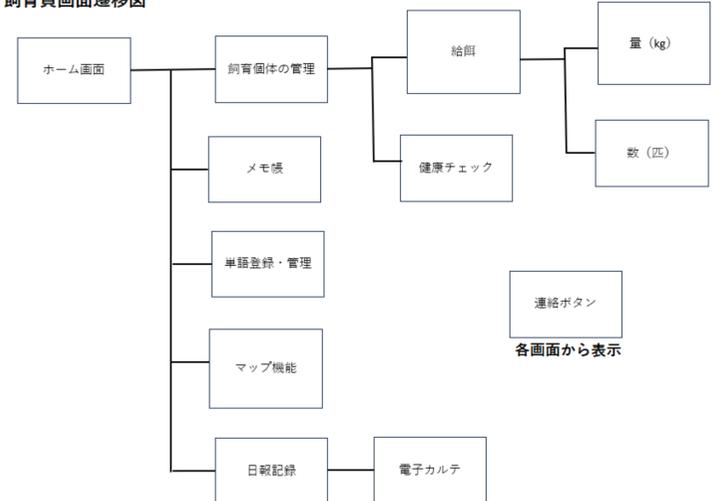
- ・井藤大翔 (PM)
- ・長尾佐和子
- ・名取龍哉

### デザイン

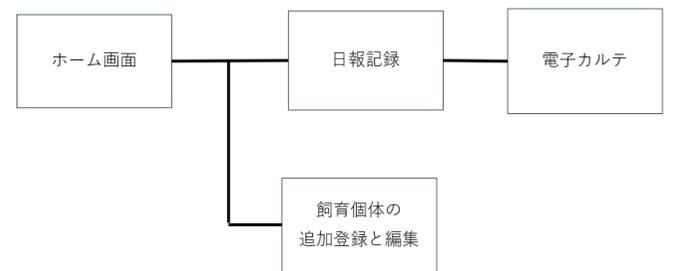
- ・佐藤夕香里
- ・島田真帆
- ・森雄大

## 画面遷移図

飼育員画面遷移図



管理者画面遷移図



## 画面レイアウト



音声認識によるメモ機能

メニュー画面