

画面設計書(画面レイアウト)			
システム名	パソコン教室向けプログラミング学習管理システム開発プロジェクト	作成者	富田
画面名	ログイン画面	作成日	2023/10/17
概要	システムを利用する前のログインを行う。		

Scratch Scoring System

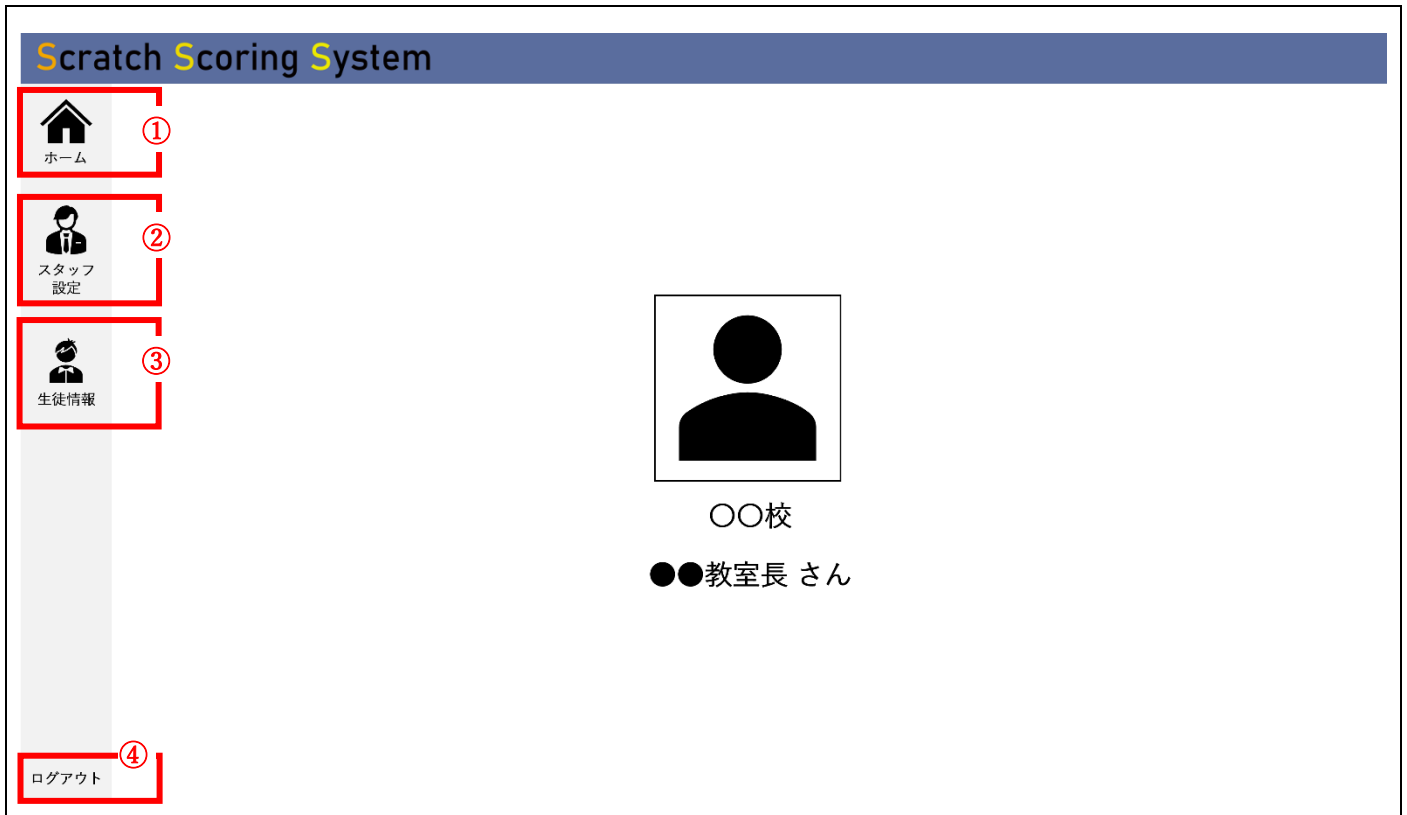
ユーザID

パスワード

識別 ID	ラベル	画面部品の種類	画面部品の説明
①	ユーザ ID	テキストボックス	登録したユーザ ID を入力する場所
②	パスワード	テキストボックス	登録したパスワードを入力する場所
③	ログイン	ボタン	ログインの処理をするボタン

操作手順
1. [ユーザ ID]と[パスワード]を①・②に入力する。
2. ③をクリックする。

画面設計書(画面レイアウト)			
システム名	パソコン教室向けプログラミング学習管理システム開発プロジェクト	作成者	富田
画面名	メニュー画面(管理者)	作成日	2023/10/17
概要	必要な操作を行うためのページを選択する。		



識別 ID	ラベル	画面部品の種類	画面部品の説明
①	ホーム	ボタン	ホーム画面を表示するボタン
②	スタッフ設定	ボタン	スタッフ設定画面を表示するボタン
③	生徒情報	ボタン	生徒情報画面を表示するボタン
④	ログアウト	ボタン	ログアウトの処理を行うボタン

操作手順
—

画面設計書(画面レイアウト)			
システム名	パソコン教室向けプログラミング学習管理システム開発プロジェクト	作成者	富田
画面名	メニュー画面(スタッフ)	作成日	2023/10/17
概要	必要な操作を行うためのページを選択する。		

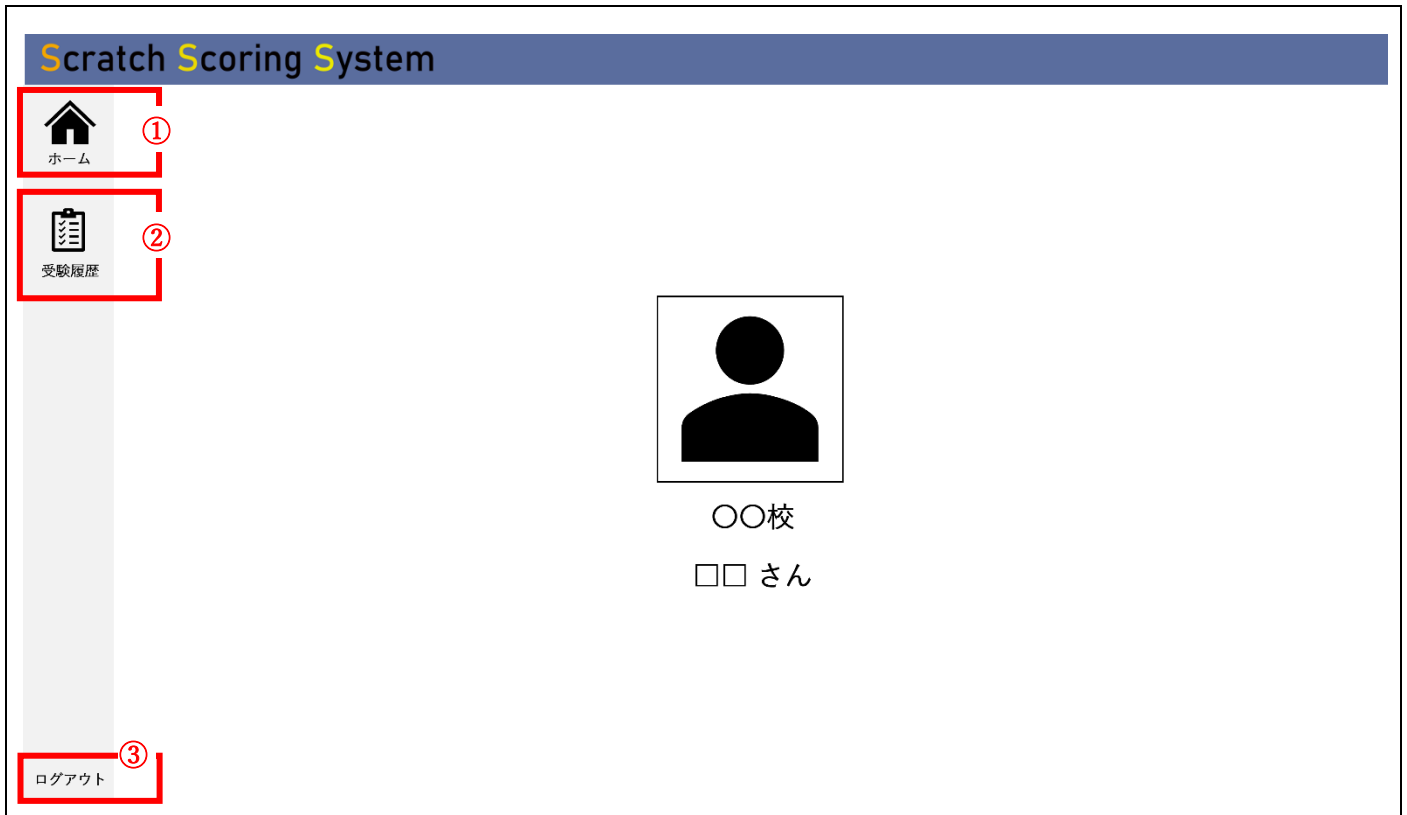


識別 ID	ラベル	画面部品の種類	画面部品の説明
①	ホーム	ボタン	ホーム画面を表示するボタン
②	生徒情報	ボタン	生徒情報画面を表示するボタン
③	採点	ボタン	採点画面を表示するボタン
④	問題設定	ボタン	問題設定画面を表示するボタン
⑤	ログアウト	ボタン	ログアウトの処理を行うボタン

操作手順

—

画面設計書(画面レイアウト)			
システム名	パソコン教室向けプログラミング学習管理システム開発プロジェクト	作成者	富田
画面名	メニュー画面(生徒)	作成日	2023/10/17
概要	必要な操作を行うためのページを選択する。		



識別 ID	ラベル	画面部品の種類	画面部品の説明
①	ホーム	ボタン	ホーム画面を表示するボタン
②	受験履歴	ボタン	受験履歴画面を表示するボタン
③	ログアウト	ボタン	ログアウトの処理を行うボタン

操作手順
—

画面設計書(画面レイアウト)			
システム名	パソコン教室向けプログラミング学習管理システム開発プロジェクト	作成者	富田
画面名	スタッフ設定画面	作成日	2023/10/17
概要	スタッフ情報の情報確認/新規登録/変更/削除が可能である。		

Scratch Scoring System
〇〇校 ●●教室長

ホーム

スタッフ
設定

生徒情報

スタッフ設定

新規作成 ①

校舎名 ②

スタッフ氏名 ③

絞り込み ④

ID	氏名	フリガナ	所属校	電話番号	メールアドレス	入社日	ログイン	
							ID	パスワード
***	** **	*** **	〇〇	080-****_****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	〇〇	070-****_****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	〇〇	080-****_****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	〇〇	090-****_****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	〇〇	080-****_****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	〇〇	080-****_****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	〇〇	070-****_****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	〇〇	090-****_****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	〇〇	070-****_****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	〇〇	070-****_****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	〇〇	080-****_****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	〇〇	080-****_****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	〇〇	080-****_****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****

⑤

ログアウト

識別 ID	ラベル	画面部品の種類	画面部品の説明
①	新規作成	ボタン	新規作成画面を開くためのボタン
②	校舎名検索	テキストボックス	絞り込み検索をする際の校舎名入力欄
③	スタッフ氏名検索	テキストボックス	絞り込み検索をする際のスタッフ名入力欄
④	絞り込み	ボタン	スタッフ情報の絞り込みの処理を行うボタン
⑤	スタッフ情報一覧	ラベル	スタッフ情報の記載

操作手順

《新規登録》

- ①のボタンより、新規作成を行う。(新規作成画面は次ページ記載)

《修正・変更》

- 適宜、②・③に検索したい名を入力し、④をクリックする。
- スタッフ情報が絞り込まれる。
- 変更を行いたいスタッフ情報の行をクリックすることで、変更画面が表示される。(次々ページ記載)

画面設計書(画面レイアウト)			
システム名	パソコン教室向けプログラミング学習管理システム開発プロジェクト	作成者	富田
画面名	スタッフ設定画面 (新規登録時)	作成日	2023/10/17
概要	スタッフ情報の新規登録が可能である。		

Scratch Scoring System
〇〇校 ●●教室長

ホーム

スタッフ
設定

生徒情報

スタッフ設定

新規作成

新規スタッフ登録

ID	<input style="width: 95%;" type="text"/>	ログインID	<input style="width: 95%;" type="text"/>	ログインPW	<input style="width: 95%;" type="text"/>
氏名	<input style="width: 95%;" type="text"/>	フリガナ	<input style="width: 95%;" type="text"/>		
所属校	<input style="width: 95%;" type="text"/>				
電話番号	<input style="width: 95%;" type="text"/>	メール:	<input style="width: 95%;" type="text"/>		
入社日	<input style="width: 95%;" type="text"/>				

登録

校舎名: <input style="width: 95%;" type="text"/>	スタッフ氏名: <input style="width: 95%;" type="text"/>	絞り込み
---	--	--

ID	氏名	フリガナ	所属校	電話番号	メールアドレス	入社日	ログイン	
							ID	パスワード
***	** **	*** **	〇〇	080-****_****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	〇〇	070-****_****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	〇〇	080-****_****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	〇〇	090-****_****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	〇〇	080-****_****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****

ログアウト

識別 ID	ラベル	画面部品の種類	画面部品の説明
①	スタッフ ID	テキストボックス	スタッフ ID の入力欄
②	スタッフ氏名	テキストボックス	スタッフ氏名 の入力欄
③	スタッフフリガナ	テキストボックス	スタッフ氏名 のフリガナ の入力欄
④	所属校	テキストボックス	スタッフの所属校 の入力欄
⑤	電話番号	テキストボックス	スタッフの電話番号 の入力欄
⑥	メールアドレス	テキストボックス	スタッフのメールアドレス の入力欄
⑦	入社日	テキストボックス	スタッフの入社日 の入力欄
⑧	ログイン ID	テキストボックス	スタッフのログイン ID の入力欄
⑨	ログイン PW	テキストボックス	スタッフのログイン PW の入力欄
⑩	登録	ボタン	スタッフ情報を登録するボタン

操作手順

1. ①～⑨のテキストボックスに必要な情報を入力する。
2. ⑩のボタンをクリックする。

画面設計書(画面レイアウト)			
システム名	パソコン教室向けプログラミング学習管理システム開発プロジェクト	作成者	富田
画面名	スタッフ設定画面 (修正・変更時)	作成日	2023/10/17
概要	スタッフ情報の変更/削除が可能である。		

Scratch Scoring System
〇〇校 ●●教室長

ホーム

スタッフ
設定

生徒
情報

スタッフ設定

新規作成

校舎名:

スタッフ氏名:

絞り込み

ID	氏名	フリガナ	所属校	電話番号	メールアドレス	入社日	ログイン	
							ID	パスワード
***	** **	*** **	〇〇	080-****-****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****

スタッフ情報変更

ID

氏名

所属校

電話番号

入社日

ログインID:

フリガナ:

メール:

ログインPW:

***	** **	*** **	〇〇	080-****-****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	〇〇	080-****-****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	〇〇	080-****-****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****

ログアウト

識別 ID	ラベル	画面部品の種類	画面部品の説明
①	スタッフ ID	テキストボックス	スタッフ ID の修正欄
②	スタッフ氏名	テキストボックス	スタッフ氏名の修正欄
③	スタッフフリガナ	テキストボックス	スタッフ氏名のフリガナの修正欄
④	所属校	テキストボックス	スタッフの所属校の修正欄
⑤	電話番号	テキストボックス	スタッフの電話番号の修正欄
⑥	メールアドレス	テキストボックス	スタッフのメールアドレスの修正欄
⑦	入社日	テキストボックス	スタッフの入社日の修正欄
⑧	ログイン ID	テキストボックス	スタッフのログイン ID の修正欄
⑨	ログイン PW	テキストボックス	スタッフのログイン PW の修正欄
⑩	削除	ボタン	スタッフ情報を削除するボタン
⑪	更新	ボタン	スタッフ情報の変更を更新するボタン

操作手順

1. ①～⑨の修正箇所のテキストボックスに修正情報を入力する。
2. ⑪のボタンをクリックする。

画面設計書(画面レイアウト)			
システム名	パソコン教室向けプログラミング学習管理システム開発プロジェクト	作成者	富田
画面名	生徒情報画面	作成日	2023/10/17
概要	生徒情報の情報確認/新規登録/変更/削除が可能である。		

Scratch Scoring System
○○校 スタッフ△△

ホーム

スタッフ
設定

生徒情報

生徒情報

新規作成 ①

校舎名 ②

生徒氏名 ③

絞り込み ④

ID	氏名	フリガナ	所属校	級	電話番号	メールアドレス	入会日	ログイン	
								ID	パスワード
***	** **	*** **	○○	Entry	080-****-****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	○○	Entry	070-****-****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	○○	Bronze	080-****-****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	○○	Entry	090-****-****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	○○	Bronze	080-****-****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	○○	Entry	080-****-****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	○○	Gold	070-****-****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	○○	Silver	090-****-****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	○○	Bronze	070-****-****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	○○	Silver	070-****-****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	○○	Entry	080-****-****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	○○	Silver	080-****-****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	○○	Silver	080-****-****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****

⑤

ログアウト

識別 ID	ラベル	画面部品の種類	画面部品の説明
①	新規作成	ボタン	新規作成画面を開くためのボタン
②	校舎名検索	テキストボックス	絞り込み検索をする際の校舎名入力欄
③	生徒氏名検索	テキストボックス	絞り込み検索をする際の生徒名入力欄
④	絞り込み	ボタン	生徒情報の絞り込みの処理を行うボタン
⑤	生徒情報一覧	ラベル	生徒情報の記載

操作手順

《新規登録》

- ①のボタンより、新規作成を行う。(新規作成画面は次ページ記載)

《修正・変更》

- 適宜、②・③に検索したい名を入力し、④をクリックする。
- 生徒情報が絞り込まれる。
- 変更を行いたい生徒情報の行をクリックすることで、変更画面が表示される。(次々ページ記載)

画面設計書(画面レイアウト)			
システム名	パソコン教室向けプログラミング学習管理システム開発プロジェクト	作成者	富田
画面名	生徒情報画面 (新規登録時)	作成日	2023/10/17
概要	生徒情報の新規登録が可能である。		

Scratch Scoring System
○○校 ●●教室長

ホーム

スタッフ
設定

生徒情報

生徒情報

新規作成

新規生徒登録

ID	①	ログインID	⑨	ログインPW	⑩
氏名	②	フリガナ	③		
所属校	④	級	⑤		
電話番号	⑥	メール:	⑦		
入会日	⑧				⑪ 登録

校舎名:
 スタッフ氏名:
絞り込み

ID	氏名	フリガナ	所属校	級	電話番号	メールアドレス	入会日	ログイン	
								ID	パスワード
***	** **	*** **	○○	Entry	080_****_****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	○○	Entry	070_****_****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	○○	Bronze	080_****_****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	○○	Entry	090_****_****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	○○	Bronze	080_****_****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****

ログアウト

識別 ID	ラベル	画面部品の種類	画面部品の説明
①	生徒 ID	テキストボックス	生徒 ID の入力欄
②	生徒氏名	テキストボックス	生徒氏名 の入力欄
③	生徒フリガナ	テキストボックス	生徒氏名 のフリガナ の入力欄
④	所属校	テキストボックス	生徒の所属校 の入力欄
⑤	級	テキストボックス	生徒の現在の級 の入力欄
⑥	電話番号	テキストボックス	生徒の電話番号 の入力欄
⑦	メールアドレス	テキストボックス	生徒のメールアドレス の入力欄
⑧	入会日	テキストボックス	生徒の入会日 の入力欄
⑨	ログイン ID	テキストボックス	生徒のログイン ID の入力欄
⑩	ログイン PW	テキストボックス	生徒のログイン PW の入力欄
⑪	登録	ボタン	生徒情報を登録するボタン

操作手順

1. ①～⑩のテキストボックスに必要な情報を入力する。
2. ⑪のボタンをクリックする。

画面設計書(画面レイアウト)			
システム名	パソコン教室向けプログラミング学習管理システム開発プロジェクト	作成者	富田
画面名	生徒情報画面 (修正・変更時)	作成日	2023/10/17
概要	生徒情報の変更/削除が可能である。		

Scratch Scoring System
〇〇校 スタッフ△△

ホーム

スタッフ
設定

生徒情報

生徒情報

新規作成

校舎名:
生徒氏名:
絞り込み

ID	氏名	フリガナ	所属校	級	電話番号	メールアドレス	入会日	ログイン	
								ID	パスワード
***	** **	*** **	〇〇	Entry	080-****-****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****

生徒情報変更

ID	<input style="width: 90%;" type="text" value="①"/>	ログインID	<input style="width: 90%;" type="text" value="⑨"/>	ログインPW	<input style="width: 90%;" type="text" value="⑩"/>
氏名	<input style="width: 90%;" type="text" value="②"/>	フリガナ	<input style="width: 90%;" type="text" value="③"/>		
所属校	<input style="width: 90%;" type="text" value="④"/>	級	<input style="width: 90%;" type="text" value="⑤"/>		
電話番号	<input style="width: 90%;" type="text" value="⑥"/>	メール	<input style="width: 90%;" type="text" value="⑦"/>		
入会日	<input style="width: 90%;" type="text" value="⑧"/>				

⑪ 削除
⑫ 更新

***	** **	*** **	〇〇	Entry	080-****-****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	〇〇	Silver	080-****-****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****
***	** **	*** **	〇〇	Silver	080-****-****	*****@gmail.com	20**/**/**	***	*****

ログアウト

識別 ID	ラベル	画面部品の種類	画面部品の説明
①	生徒 ID	テキストボックス	生徒 ID の修正欄
②	生徒氏名	テキストボックス	生徒氏名の修正欄
③	生徒フリガナ	テキストボックス	生徒氏名のフリガナの修正欄
④	所属校	テキストボックス	生徒の所属校の修正欄
⑤	級	テキストボックス	生徒の現在の級の修正欄
⑥	電話番号	テキストボックス	生徒の電話番号の修正欄
⑦	メールアドレス	テキストボックス	生徒のメールアドレスの修正欄
⑧	入社日	テキストボックス	生徒の入社日の修正欄
⑨	ログイン ID	テキストボックス	生徒のログイン ID の修正欄
⑩	ログイン PW	テキストボックス	生徒のログイン PW の修正欄
⑪	削除	ボタン	生徒情報を削除するボタン
⑫	更新	ボタン	生徒情報の変更を更新するボタン

操作手順

1. ①～⑩の修正箇所のテキストボックスに修正情報を入力する。
2. ⑫のボタンをクリックする。

画面設計書(画面レイアウト)			
システム名	パソコン教室向けプログラミング学習管理システム開発プロジェクト	作成者	富田
画面名	採点画面	作成日	2023/11/01
概要	模擬試験問題の採点が可能である。		

Scratch Scoring System
〇〇校 スタッフ△△

ホーム

生徒情報

採点

問題設定

ログアウト

採点

生徒ID:
受験問題:
ファイル:

生徒ID	生徒氏名	対象級	受験問題	ファイル	合否結果
***	**** **	Entry級	*****	*****.sb3	合格
***	**** **	Entry級	*****	*****.sb3	合格
***	**** **	Entry級	*****	*****.sb3	不合格

識別 ID	ラベル	画面部品の種類	画面部品の説明
①	生徒 ID	テキストボックス	生徒 ID の入力欄
②	受験問題	プルダウン	受験問題を選択する欄
③	回答アップロード	ボタン	生徒が回答した sb3 ファイルをアップロードする
④	追加	ボタン	採点を行う生徒 ID と受験問題を確定するボタン
⑤	採点回答一覧	ラベル	採点する回答の一覧
⑥	採点開始	ボタン	採点を開始する処理を行うボタン

操作手順

1. ①に受験者を入力、②で受験問題を選択する。
2. ③のボタンから回答データをアップロードをして、④のボタンをクリックする。
3. ⑤に 1. 2 で入力した項目が反映される。
4. ⑥のボタンを押して一括採点開始。
5. 採点が終了すると⑤の合否結果に合否が表示される。

画面設計書(画面レイアウト)			
システム名	パソコン教室向けプログラミング学習管理システム開発プロジェクト	作成者	富田
画面名	問題設定画面	作成日	2023/10/17
概要	問題の新規登録/変更/削除が可能である。		

Scratch Scoring System
○○校 スタッフ△△

ホーム

生徒情報

採点

問題設定

ログアウト

問題設定

新規作成 ①

級: ②

問題名: ③

絞り込み

④

問題ID	問題名	対象級	作成者	作成日
***	*****	Entry	****	20**/**/**
***	*****	Entry	****	20**/**/**
***	*****	Entry	****	20**/**/**
***	*****	Entry	****	20**/**/**
***	*****	Entry	****	20**/**/**
***	*****	Entry	****	20**/**/**
***	*****	Bronze	****	20**/**/**
***	*****	Bronze	****	20**/**/**
***	*****	Bronze	****	20**/**/**
***	*****	Bronze	****	20**/**/**
***	*****	Bronze	****	20**/**/**
***	*****	Bronze	****	20**/**/**
***	*****	Bronze	****	20**/**/**
***	*****	Silver	****	20**/**/**
***	*****	Silver	****	20**/**/**

⑤

識別 ID	ラベル	画面部品の種類	画面部品の説明
①	新規作成	ボタン	新規作成画面を開くためのボタン
②	対象級検索	テキストボックス	絞り込み検索をする際の対象級入力欄
③	問題名検索	テキストボックス	絞り込み検索をする際の問題名入力欄
④	絞り込み	ボタン	作成問題の絞り込みの処理を行うボタン
⑤	作成問題一覧	ラベル	作成問題の記載

操作手順

《新規登録》

- ①のボタンより、新規作成を行う。(新規作成画面は次ページ・次々ページ記載)

《修正・変更》

- 適宜、②・③に検索したい級や名を入力し、④をクリックする。
- 作成問題が絞り込まれる。
- 変更を行いたい作成問題の行をクリックすることで、変更画面が表示される。(3ページ後記載)

画面設計書(画面レイアウト)			
システム名	パソコン教室向けプログラミング学習管理システム開発プロジェクト	作成者	富田
画面名	新規問題登録画面	作成日	2023/11/01
概要	問題の新規登録が可能である。		

Scratch Scoring System
〇〇校 スタッフ△△

ホーム

生徒情報

採点

問題設定

ログアウト

問題設定

新規問題登録

級 :

①

問題名 :

②

模範解答 :

*****.sb3

アップロード ③

録画開始 ④

識別 ID	ラベル	画面部品の種類	画面部品の説明
①	対象級	テキストボックス	生徒 ID の入力欄
②	問題名	プルダウン	受験問題を選択する欄
③	模範解答アップ	ボタン	模範解答の sb3 ファイルをアップロードする
④	録画開始	ボタン	対象級や問題名を確定し、録画する

操作手順
1. ①と②のテキストボックスに対象級と問題名を入力し、③のボタンで模範解答をアップロードする。 2. 入力キーの指定が終わったら④のボタンを押して、録画を開始する。

画面設計書(画面レイアウト)			
システム名	パソコン教室向けプログラミング学習管理システム開発プロジェクト	作成者	富田
画面名	受験履歴	作成日	2023/11/01
概要	個人の受験履歴を確認することが可能である。		

Scratch Scoring System
〇〇校 □□さん

ホーム

受験履歴

受験履歴

	ID	***** ②		
	氏名	*** **	フリガナ	**** **
	所属校	パソコン教室 〇〇校	入会日	20**/**/**
	級	Entry級		

受験日	受験科目	合否	コメント
20**/**/**	Entry級	合格	*****
20**/**/**	Entry級	合格	*****
20**/**/**	Entry級	不合格	*****
20**/**/**	Entry級	合格	*****
20**/**/**	Entry級	不合格	*****
20**/**/**	Entry級	合格	*****
20**/**/**	Entry級	合格	***** ③
20**/**/**	Entry級	不合格	*****
20**/**/**	Entry級	合格	*****
20**/**/**	Entry級	不合格	*****
20**/**/**	Entry級	不合格	*****
20**/**/**	Entry級	不合格	*****
20**/**/**	Entry級	合格	*****

ログアウト

識別 ID	ラベル	画面部品の種類	画面部品の説明
①	顔写真	画像	生徒の顔写真
②	生徒情報	ラベル	生徒の情報
③	受験履歴	ラベル	生徒の過去の受験履歴

操作手順
—