

企画書 (B07)

1. タイトル

「AR を用いた DIY アプリケーション開発プロジェクト」

2. メンバーと役割

鎌田寛希：プロジェクトマネージャ

鈴木光：システムエンジニア

田辺隼也：システムエンジニア

高橋凜光：プログラマ

佐久間柊弥：プログラマ

藤田弘宗：プログラマ

3. クライアント

ホームセンター

4. 企画の概要

DIY に興味はあるが手が出しづらいという人は多く存在する。その興味を実行に移す動機づけを生み出すために、作品を共有できる投稿機能、作り方を見ることが出来る作業工程表示機能、実際に簡易的に作ってみることのできる 3D 組み立て機能によって初心者でも気軽に試すことのできるアプリケーションをつくる。また完成品の大きさが想像しづらいという問題も AR の実物大表示機能によって確認することのできる機能を作成するプロジェクト。

5. 企画背景

DIY に挑戦したくても手を出しづらいという人は多く存在する。その原因として挑戦するのにもお金がかかる、何から始めるべきかわからない、何が必要かも分からないなど様々なものがありそれらの不安を取り除き DIY を始める動機づけを生み出す。

6. 企画の目的

完成品の共有や作業工程の表示により作り方を学び、組み立て機能により 3D 空間で簡易的な組み立てを可能にすることで DIY を始めやすくする。

7. 企画の達成目標

DIY に詳しくなくても 3D 空間で簡易的な組み立てを行うこと、そしてその完成品を AR で実物大表示を可能にすることで DIY を始める動機づけを生み出す。