**プロジェクト憲章**

作成日：2023年8月3日

プロジェクト演習D・E　A06班

**1．プロジェクトの概要**

　●プロジェクト名

　　「茅ヶ崎市教育委員会に向けたハザードマップ作り支援システム開発プロジェクト」

　●ステークホルダー

　　○クライアント：茅ヶ崎市教育委員会

　　○エンドユーザー：茅ヶ崎市公立小学校に在籍している児童・生徒

**2．プロジェクトの背景**

　○国の施策の「GIGAスクール構想」に伴うICT整備のひとつとして、児童一人ひとりに1台ずつタブレットPCが学校に整備された。しかし、業務教育段階において1番目の課題として多く挙げられているのが「学校の学習指導での活用」である。この課題を改善することが必要になる。

**3．プロジェクトの目的**

　○防災map作成の授業を実施するにあたってその負担を軽減する。

**4．プロジェクトの目標**

　○複数人での防災マップの同時編集機能を活用したマップ作成時間の短縮。

**5．ハイレベルの要求事項**

　●実現する機能

　　○災害後とのマップの切り替え

　　○地図へのマーク付け・書き込み

　　○同時アクセス・同時編集

　●成果物

　　○オリジナルハザードマップの制作

　●作業範囲

　　○既存システムの支援

　●成果基準

　　○プロジェクト終了までにシステムの納品を行う。

　　○目的・目標を達成することができるシステムを開発する。

●前提・制約条件

　　○前提条件：機材はプロジェクトメンバーのパソコンを使用する。

　　　　　　　　プロジェクトを進める上で、プロジェクトマネージャーは作業総括を行う。

プロジェクトメンバーの構成について、プロジェクトマネージャー１名、システム開発担当２名、デザイン開発担当３名の計６名とする。

○制約条件：クライアントは茅ヶ崎市教育委員会を対象とする。

12月9日のプロジェクト演習合同成果発表会までにシステム開発の完成とする。

納期は12月9日までとする。

　●関連システム

　　○国土交通省　ハザードマップを作ろう

　　（[オリジナルハザードマップをつくろう (hiroshima.lg.jp)](https://www.sabo.pref.hiroshima.lg.jp/portal/sonota/hazardmap.html)）

**6．開発環境**

　○JavaScript、CSS、python、HTML

**7．プロジェクトマネジメントの方針（オプション）**

　○納期を厳守とし、WBS・ガントチャート・EVMを活用して進捗状況の把握を徹底する。成果物の品質の低下を防ぐために、起こりうるリスクの管理、コミュニケーション計画をメンバー全員で考え、企画の規模に適した目的・目標を立てる。

**8．スケジュール：マイルストーン毎の時間計画**

4月　　企画立ち上げ、業務調査

5月　　業務調査、企画修正

中間報告

6月　　システム設計、技術検証

7月　　環境構築、システム開発

8月　　システム開発

9月　　システム開発

10月　 システム開発、システム調整、試運転

11月　 システム調整、試運転

12月　 調整、発表（９日）

　●作業期間

　　○2023年4月13日から2023年12月9日とする

**9．リスク計画**

　○予想されるリスクは書類不備、メンバーの欠損、作業の遅延、システムのエラー等

　　問題が発生した場合はすぐさまPMに報告し、リスク計画表に基づいた対応をとる。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 項目 | 影響度 | 対応策 |
| メンバーの欠損 | 大 | 受容：残りのメンバーで再度計画の見直し |
| 作業遅延 | 中 | 軽減：メンバー間で補完する |

**10．コミュニケーション計画**

　○週1回以上の進捗状況確認・報告会議を行う

　○会議：LINEアプリを使用

　○資料共有：Google driveを使用

**11．プロジェクト資源**

　●コスト（予算）

〇プログラマ、デザイナー（0.3×5×818h=1.227）＝1人245.4万円

合計1,227万円

　PM(0.5×818h=409)＝409万円

　合計1,636万円

　●調達品

　　○iPad、Windows

**12．プロジェクトマネジメントの方針（オプション）**

　○週1回以上の進捗状況確認・報告会議を行う

　○会議：LINEアプリを使用

　○資料共有：Googledriveを使用

**13．メンバーの役割**

　　○c1p31093　増淵　創亮　：プロジェクトマネージャー

　　○c1p31080　野田　玄真　：プログラマ

　　○c1p31095　松島　巧次郎：プログラマ

　　○c1p31012　伊藤　香奈　：デザイナー

　　○c1p31043　黒石　萌花　：デザイナー

　　○c1p31103　村上　怜花　：デザイナー

●プロジェクトマネージャーの責任、権限

　○権限：メンバーの管理及び指示

　○責任：プロジェクトの完成