



ALL CLEAR!!

SCORE

1,896,400

BEST SCORE 1,894,002

Combo

1,111

Perfect

World

Pass

Miss

# ゲーム連携型 SNS アプリケーション 「Game Connect」

SNS Application "Game Connect" That Works With Games

西海大愛, 福嶋穂佳, 向井陽, 安齊俊祐  
Daina Nishiumi, Hosachi Fukushima, Haru Mukai, Shunsuke Anzai

## 1 | 概要

本プロジェクトでは OAuth により、ゲームと連携を行うことを可能にした SNS アプリケーションの開発を行っている。本アプリケーションではゲームのスクリーンショットやスコア記録等の API を提供して、ユーザーのゲーム体験を拡張することを目的としている。また、ルームやチャンネル等でユーザー同士の交流やマッチングを快適に行うことが可能となるサービスを提供している。

## 2 | 構成

- Front: Nuxt.js, TypeScript, Sass, Vite
- Back: Echo, Golang, Laravel Octune, PHP, Swoole
- Infra: AWS, Terraform, GitHub Actions, Docker

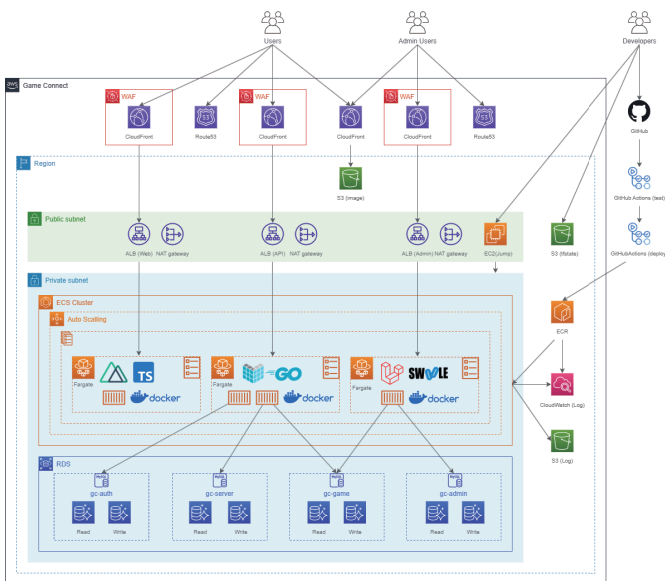


図 1: インフラ構成 (全体)

## 4 | 詳細

本アプリケーションではユーザーがゲームのジャンルやタイトル等を選択してルームやチャンネルを作成することが可能となっている。また、ルームやチャンネルではチャットや画像の投稿が可能となっており、ユーザー同士がマッチングの募集や交流が可能な環境を提供している。

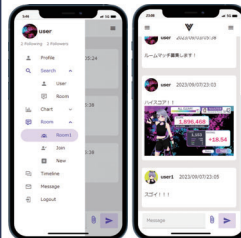


図 2: メニュー, チャット画面

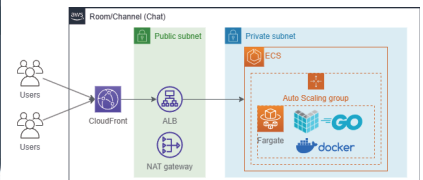


図 4: インフラ構成 (チャット)

本アプリケーションではゲームクライアントに組み込んだ OAuth API を経由して、連携したゲームのスコアやスクリーンショットを管理する機能を提供している。

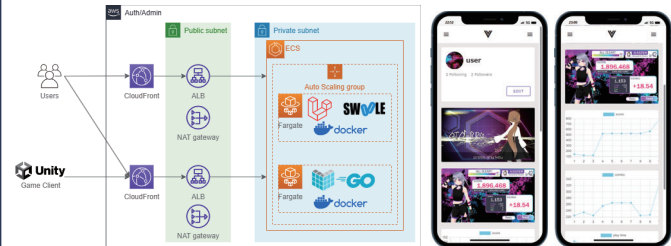


図 4: インフラ構成 (認証, 管理画面)

図 4: 連携ゲーム画面

## 5 | まとめ

本プロジェクトではユーザーのゲーム体験を拡張することを目的とした SNS アプリケーションの開発を行った。本サービスの API をゲームに組み込み、利用することでゲームであられる体験の共有や保存を容易に行うことが可能となる。