



ALL CLEAR!!

SCORE

1,896,400

BEST SCORE 1,894,002

Combo

1,111

Perfect

World

Pass

Miss

ゲーム連携型 SNS アプリケーション 「Game Connect」

SNS Application "Game Connect" That Works With Games

西海大愛, 福嶋穂佳, 向井陽, 安齊俊祐
Daina Nishiumi, Hosachi Fukushima, Haru Mukai, Shunsuke Anzai

1 | 概要

本プロジェクトでは OAuth により、ゲームと連携を行うことを可能にした SNS アプリケーションの開発を行っている。本アプリケーションではゲームのスクリーンショットやスコア記録等の API を提供して、ユーザーのゲーム体験を拡張することを目的としている。また、ルームやチャンネル等でユーザー同士の交流やマッチングを快適に行うことが可能となるサービスを提供している。

2 | 構成

- Front: Nuxt.js, TypeScript, Sass, Vite
- Back: Echo, Golang, Laravel Octune, PHP, Swoole
- Infra: AWS, Terraform, GitHub Actions, Docker

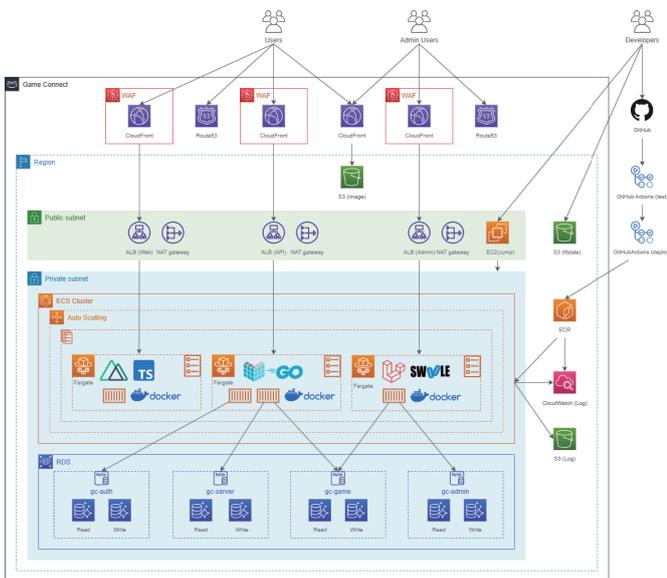


図 1: インフラ構成 (全体)

4 | 詳細

本アプリケーションではユーザーがゲームのジャンルやタイトル等を選択してルームやチャンネルを作成することが可能となっている。また、ルームやチャンネルではチャットや画像の投稿が可能となっており、ユーザー同士がマッチングの募集や交流が可能な環境を提供している。



図 2: メニュー, チャット画面

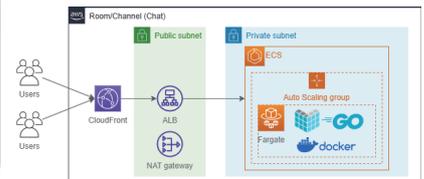


図 4: インフラ構成 (チャット)

本アプリケーションではゲームクライアントに組み込んだ OAuth API を経由して、連携したゲームのスコアやスクリーンショットを管理する機能を提供している。

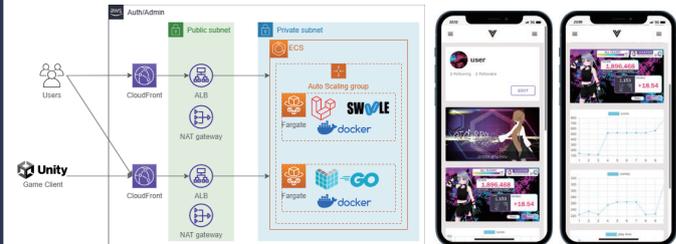


図 4: インフラ構成 (認証, 管理画面)

図 4: 連携ゲーム画面

5 | まとめ

本プロジェクトではユーザーのゲーム体験を拡張することを目的とした SNS アプリケーションの開発を行った。本サービスの API をゲームに組み込み、利用することでゲームであられる体験の共有や保存を容易に行うことが可能となる。