

情報学部情報システム学科 他学部・他学科履修可能科目（2022～2024年度入学生）

* 開講学期・曜日・時限・抽選登録の有無は、各学部学科のページで確認してください。

情報学部情報社会学科	備考
人間愛と情報社会	他学科生は予備登録
社会心理学	
社会調査論	
ビジネスデータ処理演習	
統計学入門	
図書館情報資源概論	
ビッグデータ解析の社会への応用	
調査集計法A	
マーケティング	
情報社会の分析と理解	
情報資源組織論	
情報社会のビジネスモデル	
計算社会科学特講A	
マーケティング・リサーチ	
調査集計法B	
情報資源組織演習	
情報社会のサービス企画	
計算社会科学特講B	
情報社会論	
マーケティング・リサーチ演習	
企業と社会における問題の発見と解決	
情報と企業のイノベーション	
メディア・ビジネス論	
現代社会の消費者行動	
データモデリング	
ビジネス発想法	
情報サービス産業の理解	
インターネットと情報セキュリティ	
企業活動と情報システム	
プログラミング演習A	
プロジェクトマネジメント特講A	
システム開発技法	
図書館情報技術論	
情報サービス論	
プログラミング演習B	
プロジェクトマネジメント特講B	
知的財産法	
情報サービス演習	
情報システムの品質と信頼性	
情報化要求の分析とソリューションの提案	
情報デザイン設計	
経済性の科学	
情報社会における都市計画	
ビジネス法	
不確実性とリスクのマネジメント	
プレゼンテーション技法	
情報処理実践演習C	

情報学部情報システム学科 他学部・他学科履修可能科目（2022～2024年度入学生）

情報学部情報メディア表現学科	備考
コミュニケーションメディア論	
インタラクティブメディア概論	
コンテンツ産業論	
広告概論	
広報・PR論	
アニメーション制作B（CGアニメーション）	
SNS文化論	
広告産業論	
ブランド論	
インターネットビジネス論	
パーソナルデータ倫理・法制	
メディア文化論	
出版論	
ジャーナリズム論	
放送論	
映像プロデュース論	
新聞論	
映画史	
映像表現論	
ジャーナリズム史	
マンガ論	
スポーツジャーナリズム論	
ITジャーナリズム論	
映像コンテンツと著作権	
著作権ビジネス論	
記号論	
メディア効果論	
言語コミュニケーション論	
異文化コミュニケーション	
健康栄養学部管理栄養学科	備考
臨床心理学概論	他学部生は抽選登録（20名）
健康心理学	他学部生は抽選登録（20名）
発達心理学	他学部生は抽選登録（20名）
心理アセスメント	他学部生は抽選登録（20名）
生命倫理（情報・オンデマンド）	他学部生は抽選登録（20名）
サプリメントと健康	他学部生は抽選登録（20名）
笑顔コミュニケーション論	他学部生は抽選登録（20名）
アロマセラピーと健康	他学部生は抽選登録（20名）
アロマセラピーコーディネート	他学部生は抽選登録（20名）

情報学部情報社会学科 他学部・他学科履修可能科目（2022～2024年度入学生）

* 開講学期・曜日・時限・抽選登録の有無は、各学部学科のページで確認してください。

情報学部情報システム学科	備考
オフィスソフトウェア入門	
ビジュアル数学	
微分積分	
データと統計的見方	
マクロプログラミング	
線形代数学	
オブジェクト指向プログラミング	
Webプログラミング	
インターネット	
こどもとメディア	
情報システムとインタラクション	
情報数学序論	
数と図形の世界	
流通情報システム	
会計情報システム	
現代暗号技術	
代数学	
情報可視化	
IoTプログラミング	
医療情報システム	
オープンソースソフトウェア	
オペレーティングシステム	
行政情報システム	
グラフと組合せ論	
確率論	
クラウドサービス開発演習	
スマートフォン・アプリケーション制作	
Webマイニング	
オープンデータ活用演習	
ネットワーク運用管理	
インストラクショナルデザイン	
解析学概論	
幾何学	
サイバーセキュリティ	
機械学習応用システム	
Webページ制作	
デジタルクリエイション	
作曲法	
デジタルデッサン	
ゲーム企画論	
社会情報論	
コンテンツプランニング	
コンピュータ・グラフィックス概論	
色彩論	
デザイン史	
ゲームクリエイション	
デジタルコミック制作	
コンテンツの世界観構築	
コンピュータ・グラフィックス制作	

情報学部情報社会学科 他学部・他学科履修可能科目（2022～2024年度入学生）

画像処理	
ライトノベルの創作と編集	
電子出版とクロスメディア	
空間デザイン	
ゲームエンジン	
ヒューマンインタフェース	
映像・アニメーション表現	
エディトリアルデザイン	
Webデザイン	
サウンドデザイン	
ゲームプログラミング	
コンテンツマーケティング	
キャラクターモデリング	
アニメーション文化論	
認知科学	
サウンドエフェクトデザイン	
社会と教育	
地理情報システム	
メディアコンテンツプログラミング	
UXデザイン	
アニメーション制作	
情報システム特論A	
情報システム特論B	
情報システム特論C	
情報システム特論D	

情報学部情報社会学科 他学部・他学科履修可能科目（2022～2024年度入学生）

情報学部情報メディア表現学科	備考
コミュニケーションメディア論	
コンテンツ産業論	
広告概論	
広報・PR論	
アニメーション制作B（CGアニメーション）	
SNS文化論	
広告産業論	
ブランド論	
インターネットビジネス論	
パーソナルデータ倫理・法制	
メディア文化論	
出版論	
ジャーナリズム論	
放送論	
映像プロデュース論	
新聞論	
映画史	
映像表現論	
ジャーナリズム史	
マンガ論	
スポーツジャーナリズム論	
ITジャーナリズム論	
映像コンテンツと著作権	
著作権ビジネス論	
記号論	
メディア効果論	
言語コミュニケーション論	
異文化コミュニケーション	
健康栄養学部管理栄養学科	備考
臨床心理学概論	他学部生は抽選登録（20名）
健康心理学	他学部生は抽選登録（20名）
発達心理学	他学部生は抽選登録（20名）
心理アセスメント	他学部生は抽選登録（20名）
生命倫理（情報・オンデマンド）	他学部生は抽選登録（20名）
サプリメントと健康	他学部生は抽選登録（20名）
笑顔コミュニケーション論	他学部生は抽選登録（20名）
アロマセラピーと健康	他学部生は抽選登録（20名）
アロマセラピーコーディネート	他学部生は抽選登録（20名）

情報学部メディア表現学科 他学部・他学科履修可能科目（2022～2024年度入学生）

* 開講学期・曜日・時限・抽選登録の有無は、各学部学科のページで確認してください。

情報学部情報システム学科	備考
オフィスソフトウェア入門	
ビジュアル数学	
微分積分	
データベース	
アルゴリズムとデータ構造	
データと統計的見方	
マクロプログラミング	
線形代数学	
オブジェクト指向プログラミング	
Webプログラミング	
インターネット	
こどもとメディア	
情報システムとインタラクション	
データベース応用	
情報数学序論	
数と図形の世界	
流通情報システム	
会計情報システム	
現代暗号技術	
代数学	
情報可視化	
IoTプログラミング	
医療情報システム	
オープンソースソフトウェア	
オペレーティングシステム	
行政情報システム	
データマイニング	
グラフと組合せ論	
確率論	
クラウドサービス開発演習	
スマートフォン・アプリケーション制作	
Webマイニング	
システム開発事例研究	
オープンデータ活用演習	
テキストマイニング	
ネットワーク運用管理	
インストラクショナルデザイン	
解析学概論	
幾何学	
サイバーセキュリティ	
機械学習応用システム	
Webページ制作	
デジタルクリエイション	
作曲法	
デジタルデッサン	
ゲーム企画論	
社会情報論	
コンテンツプランニング	
コンピュータ・グラフィックス概論	

情報学部メディア表現学科 他学部・他学科履修可能科目（2022～2024年度入学生）

色彩論	
デザイン史	
ゲームクリエイション	
デジタルコミック制作	
コンテンツの世界観構築	
コンピュータ・グラフィックス制作	
画像処理	
ライトノベルの創作と編集	
電子出版とクロスメディア	
空間デザイン	
ゲームエンジン	
ヒューマンインタフェース	
映像・アニメーション表現	
エディトリアルデザイン	
サウンドデザイン	
ゲームプログラミング	
コンテンツマーケティング	
キャラクターモデリング	
認知科学	
サウンドエフェクトデザイン	
社会と教育	
地理情報システム	
メディアコンテンツプログラミング	
UXデザイン	
アニメーション制作	
情報システム特論A	
情報システム特論B	
情報システム特論C	
情報システム特論D	

情報学部メディア表現学科 他学部・他学科履修可能科目（2022～2024年度入学生）

情報学部情報社会学科	備考
人間愛と情報社会	他学科生は抽選登録（999名）
社会心理学	
ビジネスデータ処理演習	
図書館情報資源概論	
ビッグデータ解析の社会への応用	
調査集計法A	
マーケティング	
情報社会の分析と理解	
情報資源組織論	
情報社会のビジネスモデル	
計算社会科学特講A	
マーケティング・リサーチ	
調査集計法B	
情報資源組織演習	
情報社会のサービス企画	
計算社会科学特講B	
情報社会論	
マーケティング・リサーチ演習	
企業と社会における問題の発見と解決	
情報と企業のイノベーション	
メディア・ビジネス論	
現代社会の消費者行動	
データモデリング	
ビジネス発想法	
情報サービス産業の理解	
インターネットと情報セキュリティ	
企業活動と情報システム	
プログラミング演習A	
プロジェクトマネジメント特講A	
システム開発技法	
図書館情報技術論	
情報サービス論	
システム設計	
プログラミング演習B	
プロジェクトマネジメント特講B	
知的財産法	
情報サービス演習	
情報システムの品質と信頼性	
システム分析	
情報化要求の分析とソリューションの提案	
情報デザイン設計	
経済性の科学	
情報社会における都市計画	
ソフトウェアの構成とテスト	
ビジネス法	
不確実性とリスクのマネジメント	
プレゼンテーション技法	
情報処理実践演習C	

情報学部メディア表現学科 他学部・他学科履修可能科目（2022～2024年度入学生）

健康栄養学部管理栄養学科	備考
臨床心理学概論	他学部生は抽選登録（20名）
健康心理学	他学部生は抽選登録（20名）
発達心理学	他学部生は抽選登録（20名）
心理アセスメント	他学部生は抽選登録（20名）
生命倫理（情報・オンデマンド）	他学部生は抽選登録（20名）
サプリメントと健康	他学部生は抽選登録（20名）
笑顔コミュニケーション論	他学部生は抽選登録（20名）
アロマセラピーと健康	他学部生は抽選登録（20名）
アロマセラピーコーディネート	他学部生は抽選登録（20名）