

2026年度春学期

再試験レポート・課題等（湘南校舎）

授業コード	科目名称		教員氏名	レポート・論題等／提出方法／提出期限	授業曜日・時限	
K01B004151	文学	(湘南・オンデマンド)	米山 大樹	詳細はmanabaを確認すること	オンデマンド	
K01B007151	音楽	(湘南・オンデマンド)	藤田 浩司		オンデマンド	
K02B010151	経営学	(湘南・オンデマンド)	那須 一貴		オンデマンド	
K03B014101	スポーツ科学	(湘南・オンデマンド)	鴫田 昌也		オンデマンド	
N22B1071A	食の安全性	(健e)	林谷 秀樹		水	1
P00B2091B	デザイン論		ソー ヘー		金	3
P00B2121B	情報と社会		石井 健一		オンデマンド	
P00B2141B	情報処理概論		釈氏 孝浩		オンデマンド	
P00B2151B	情報学序論		釈氏 孝浩		オンデマンド	
P30C2191A	会計情報システム		吉岡 勉		オンデマンド	
P30C2201A	現代暗号技術		青木 和麻呂		金	2
P30C2341A	システム分析		吉田 知加		火	4
P30C2681A	ゲームエンジン		川合 康央		月	3
P30C2711A	エディトリアルデザイン		門屋 博		オンデマンド	
P30C2721A	Webデザイン		門屋 博		オンデマンド	
P30C2731A	サウンドデザイン		近藤 隆史		オンデマンド	
P30C2851A	UXデザイン		武藤 剛		火	3
P30C3003A	微分積分		青木 和麻呂		月	1
P30C3050B	デジタルクリエイション		近藤 隆史		木	2
P40C2081A	マーケティング		石井 健一		木	3
P40A2221F	卒業研究 I		関 哲朗		水	1
P40C2501A	情報化要求の分析とソリューションの提案		吉田 知加		木	3
P50C2161A	アニメーション制作B (CGアニメーション)		高田 多恵子		金	5
P50C2171A	CG&ゲーム制作 (ゲーム企画)		高田 多恵子		金	4
P50C2331A	UI/UXデザイン		村井 睦		火	3
P50C2381A	ソーシャルリスニング		白土 由佳		火	4
P50C2691A	ITジャーナリズム論		矢崎 裕一		金	2
P50C2731A	ドキュメンタリー論		竹林 紀雄		木	5
P50C2901A	記号論		岡野 雅雄		木	4