

2024年度 春 情報処理C 授業予定表 (太田)

回数	火曜1限	金曜3限	項目	概要	課題	
第1回	4/16 (火)	4/12 (金)	HTMLの基本	授業オリエンテーション HTMLとは	HTMLファイルの作成と保存 エディタとブラウザの関係 基本的なタグ 改行の意味、文字の色、背景色	
第2回	4/23 (火)	4/19 (金)		文字とページの装飾 テーブルの利用	見出しと段落、位置指定 太字、斜体、下線、上付き、下付き文字 背景色と背景画像(フリー素材の利用) テーブルの基本設定	
第3回	4/30 (火)	4/26 (金)		テーブルを利用した ページ作成	テーブルの背景色と背景画像	○
第4回	5/7 (火)	5/10 (金)		リストの利用 リンクの設定と画像表示	いろいろなリスト リンクの基本 画像データの表示、アニメーションGIF	
第5回	5/14 (火)	5/17 (金)	ページの活用	いろいろなリンク	おすすめリンクの作成	○
第6回	5/21 (火)	5/24 (金)		キャンパス写真館の作成	画像データのコピー フォルダ「campus-photo」の作成 キャンパス写真館の作成、CSSの基礎	
第7回	5/28 (火)	5/31 (金)		画像ソフトの利用(1) サムネイルページの作成	画像ソフトの基本操作 写真の加工 サムネイル画像の作成	○
第8回	6/4 (火)	6/7 (金)	動的なページ	JavaScriptの利用 動的なページ	JavaScriptとは 日付と年月日の表示 Date関数の使い方	
第9回	6/11 (火)	6/14 (金)		背景色・背景画像の設定	条件(日付・時刻)によって、 背景色・背景画像を変更する	○
第10回	6/18 (火)	6/21 (金)		フォームの利用	クリックボタン、テキストボックス、 ラジオボタン、チェックボックス、 セレクトボックスなど	
第11回	6/25 (火)	6/28 (金)		画像ソフトの利用(2) 信号機の点滅	信号画像の作成 画像編集の基本テクニック 画像の一部を透過色にする方法	
第12回	7/2 (火)	7/5 (金)		タイマーのしくみと設定 簡易ゲーム	タイマーの設定方法 画像を切り替える簡易ゲーム	○
第13回	7/9 (火)	7/12 (金)	実践演習	フリーソフトの活用(1) マニュアル「フォト」 を印刷しておくこと	フォトの基本操作 画像データの利用と加工 フリー音源のダウンロードと利用 (イヤホンを持参すること)	
第14回	7/16 (火)	7/19 (金)		フリーソフトの活用(2)	ウェブアルバムの作成 スライドショーの作成	○
第15回	7/23 (火)	7/26 (金)		まとめ	定期試験に向けての説明 作品鑑賞 授業のまとめ/授業アンケート	