

2015年度 春 情報処理C 授業予定表 (太田)

回数	月曜4限 クラス	金曜2限 クラス	項目	概要	課題	
第1回	4/13(月)	4/17(金)	HTML の基本	授業オリエンテーション HTMLとは	HTMLファイルの作成と保存 エディタとブラウザの関係 基本的なタグ 改行の意味、文字の色、背景色	
第2回	4/20(月)	4/24(金)		文字とページの装飾 テーブルの利用	見出しと段落、位置指定 太字、斜体、下線、上付き、下付き文字 背景色と背景画像(フリー素材の利用) テーブルの基本設定	
第3回	4/27(月)	5/1(金)		テーブルを利用した ページ作成	テーブルの背景色と背景画像	○
第4回	5/9(土)	5/8(金)		リストの利用 リンクの設定と画像表示	いろいろなリスト リンクの基本 画像データの表示、アニメーションGIF	
第5回	5/11(月)	5/15(金)	ページ の活用	いろいろなリンク	おすすめリンクの作成	○
第6回	5/18(月)	5/22(金)		キャンパス写真館の作成	画像データのコピー フォルダ「campus-photo」の作成 キャンパス写真館の作成、CSSの基礎	
第7回	5/25(月)	5/29(金)		画像ソフトの利用(1) サムネイルページの作成	画像ソフトの基本操作 写真の加工 サムネイル画像の作成	○
第8回	6/1(月)	6/5(金)	動的な ページ	JavaScriptの利用 動的なページ	JavaScriptとは 日付と年月日の表示 Date関数の使い方	
第9回	6/8(月)	6/12(金)		背景色・背景画像の設定	条件(日付・時刻)によって、 背景色・背景画像を変更する	○
第10回	6/15(月)	6/19(金)		フォームの利用	クリックボタン、テキストボックス、 ラジオボタン、チェックボックス、 セレクトボックスなど	
第11回	6/22(月)	6/26(金)		画像ソフトの利用(2) 信号機の点滅	信号画像の作成 画像編集の基本テクニック 画像の一部を透過色にする方法	
第12回	6/27(土)	7/3(金)		タイマーのしくみと設定 簡易ゲーム	タイマーの設定方法 画像を切り替える簡易ゲーム	○
第13回	6/29(月)	7/10(金)	実践演習	フリーソフトの活用(1) マニュアル「MovieMaker」 を印刷しておくこと	ムービーメーカーの基本操作 画像データの利用と加工 フリー音源のダウンロードと利用 (イヤホンを持参すること)	
第14回	7/6(月)	7/17(金)		フリーソフトの活用(2)	ウェブアルバムの作成 スライドショーの作成	○
第15回	7/13(月)	7/24(金)		まとめ	定期試験に向けての説明 授業のまとめ 授業アンケート	