

2014年度 春 情報処理C 授業予定表 (太田)

回数	月曜4限 クラス	金曜3限 クラス	項目	概要	課題	
第1回	4/14(月)	4/18(金)	HTML の基本	授業オリエンテーション HTMLとは	HTMLファイルの作成と保存 エディタとブラウザの関係 基本的なタグ 改行の意味、文字の色、背景色	
第2回	4/19(土)	4/25(金)		文字とページの装飾 テーブルの利用	見出しと段落、位置指定 太字、斜体、下線、上付き、下付き文字 背景色と背景画像(フリー素材の利用) テーブルの基本設定	
第3回	4/21(月)	5/2(金)		テーブルを利用した ページ作成	テーブルの背景色と背景画像	○
第4回	4/28(月)	5/9(金)		リストの利用 リンクの設定と画像表示	いろいろなリスト リンクの基本 画像データの表示、アニメーションGIF	
第5回	5/12(月)	5/16(金)	ページ の活用	いろいろなリンク	おすすめリンクの作成	○
第6回	5/19(月)	5/23(金)		画像データのコピー キャンパス写真館の作成	フォルダ「campus-photo」の作成 キャンパス写真館の作成、CSSの基礎	
第7回	5/26(月)	5/30(金)		画像ソフトの利用(1) サムネイルページの作成	画像ソフトの基本操作 写真の加工 サムネイル画像の作成	○
第8回	6/2(月)	6/6(金)	動的な ページ	JavaScriptの利用 動的なページ	JavaScriptとは 日付と年月日の表示 Date関数の使い方	
第9回	6/9(月)	6/13(金)		背景色・背景画像の設定	条件(日付・時刻)によって、 背景色・背景画像を変更する	○
第10回	6/16(月)	6/20(金)		フォームの利用	クリックボタン、テキストボックス、 ラジオボタン、チェックボックス、 セレクトボックスなど	
第11回	6/23(月)	6/27(金)		画像ソフトの利用(2) 信号機の点滅	信号画像の作成 画像編集の基本テクニック 画像の一部を透過色にする方法	
第12回	6/30(月)	7/4(金)		タイマーのしくみと設定 簡易ゲーム	タイマーの設定方法 画像を切り替える簡易ゲーム	○
第13回	7/7(月)	7/11(金)	実践演習	フリーソフトの活用(1)	ムービーメーカーの基本操作 画像データの利用と加工 フリー音源のダウンロードと利用	
第14回	7/14(月)	7/18(金)		フリーソフトの活用(2)	ウェブアルバムの作成 スライドショーの作成	○
第15回	7/28(月)	7/25(金)		まとめ	定期試験に向けての説明 授業のまとめ 授業アンケート	