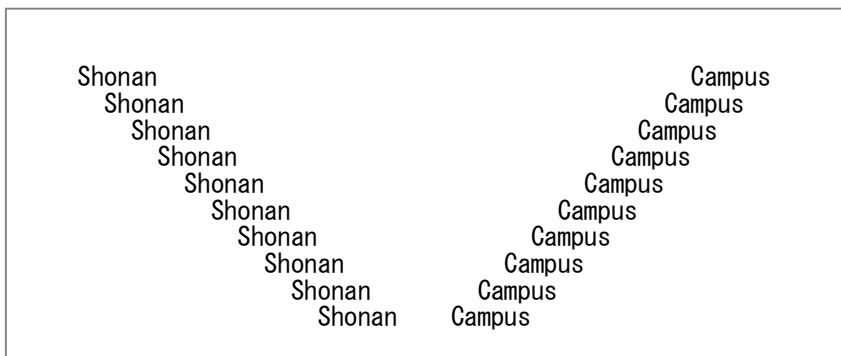
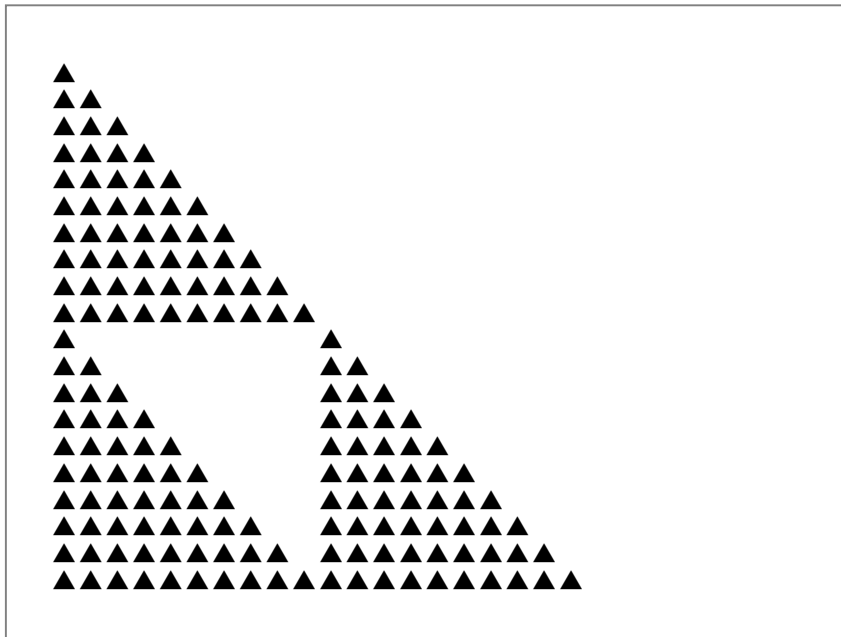


課題5 図のような模様を描くプログラムを作成せよ。

(▲の模様と文字列の模様の2つを作成する)

ファイル名 (xxP21xxx_kadai5_pattern. java)



表示する文字列は、好きな文字に変えてよい

■課題の提出方法

下記2つのファイルを「課題提出用フォルダ」提出すること。

①課題5のプログラム (xxP21xxx_kadai5_pattern. java)

②実行結果の画面 (xxP21xxx_kadai5_console. txt)