

## 情報処理C 課題5

- 図のような「人間」と「コンピュータ」がじゃんけんをする画面を作成する  
作成（提出）するファイル

`bxn11xxx-js-janken.html`

- じゃんけんの画像（下記フォルダからコピーすること）

[public] → [jugyo] → [kenkou] → [太田] → [情報処理C]の中にある3つのファイル

グー	<code>janken-guu.gif</code>
チョキ	<code>janken-choki.gif</code>
パー	<code>janken-pa.gif</code>

- じゃんけんの流れ

- ① はじめに「人間」の手を選ぶ
- ② 「コンピュータの手 スタート！」ボタンをクリックすると、中央の絵（グー・チョキ・パー）が高速で切り替わる
- ③ 「それでは じゃんけん・ポン！」をクリックすると、「コンピュータ」の手が決まる。
- ④ 最後に勝敗を表示する  
次の3パターンについて、それぞれメッセージを表示すること。
  - ・あなたが勝つ場合
  - ・コンピュータが勝つ場合
  - ・引き分けの場合

(画面イメージ)

