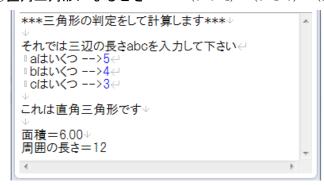
課題2 三角形の判定と計算

三角形の三辺の長さを入力し、形状を判定して図のように表示するプログラムを作成せよ。

ファイル名 xxP21xxx_kadai2_Triangle.java

①直角三角形になるとき → (5 3 4) (3 4 5) (12 5 13) (13 12 5) など



【ヘロンの公式】

3 辺 a, b, c の三角形の面積

$$S = \sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)}$$

ただし
$$s = \frac{1}{2}(a+b+c)$$

②正三角形になるとき → (6 6 6) (8 8 8) など

面積は小数点第2位まで 表示すること

「周囲の長さ」は整数で 表示すること

③二等辺三角形になるとき → (5 7 5) (9 9 8) など

```
***三角形の判定をして計算します****

それでは三辺の長さaboを入力して下さい

aはいくつ -->5←

bはいくつ -->5←

cはいくつ -->5←

ではにくつ -->5←

面積=12.50←

周囲の長さ=17
```

④上記以外の三角形になるとき → (4 5 6) (8 5 9) など

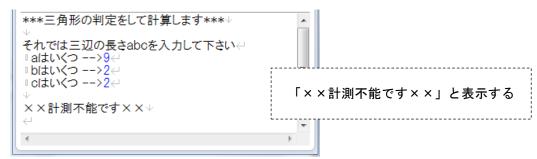
```
***三角形の判定をして計算します****

それでは三辺の長さabcを入力して下さい
□aはいくつ -->4←
□bはいくつ -->6←
□cはいくつ -->6←

***三角形です↓

面積=9.92↓
周囲の長さ=15
```

⑤三角形にならないとき → (6 2 2) (8 5 3) (0 0 0)など



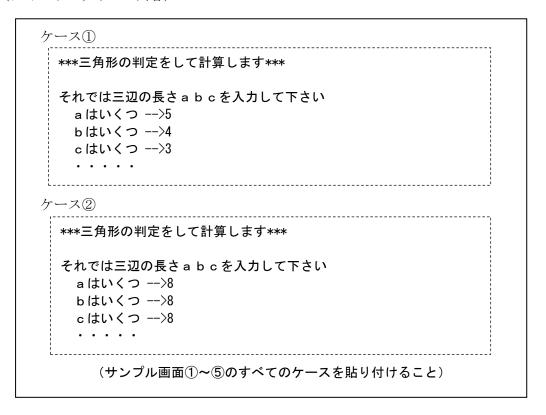
■課題の提出方法

提出するフォルダ xxP21xxx 文教一郎 (学籍番号と氏名)

下記2つのファイルをフォルダに保存して、フォルダごと提出すること。

- ・課題2のプログラム (xxP21xxx_kadai2_Triangle.java)
- ・下記のテキストファイル (xxP21xxx_kadai2_console.txt)

(テキストファイルの内容)



サンプル画面とは<u>異なる値で実行した結果</u>を付けること

※ 提出物が明らかなコピーの場合は、両者とも採点の対象としない