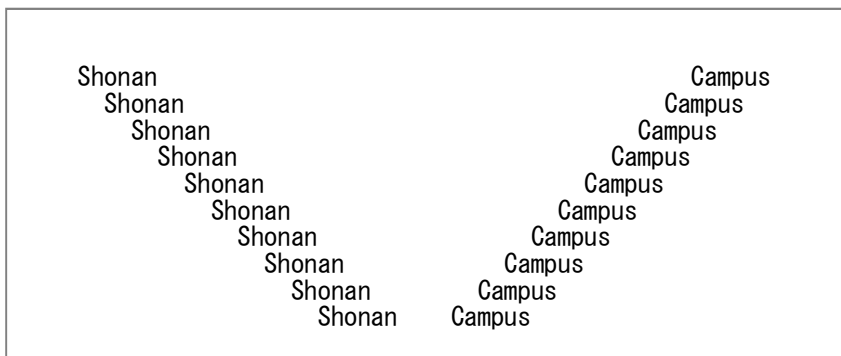
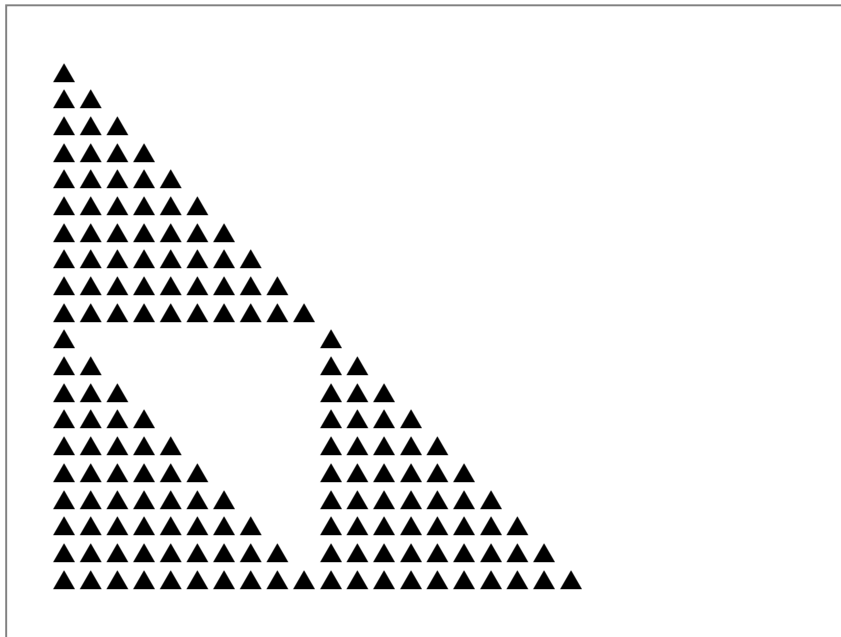


課題5 図のような模様を描くプログラムを作成せよ。

(▲と文字列の2つの模様を作成する)

ファイル名 (xxP21xxx\_kadai5\_pattern.java)



表示する文字列は、好きな文字に変えてよい

■課題の提出

(提出するフォルダ) xxP21xxx 文教一郎

(フォルダに入れるファイル)

①課題5のプログラム (xxP21xxx\_kadai5\_pattern.java)

②実行結果の画面 (xxP21xxx\_kadai5\_console.txt)

※ 提出物が明らかなコピーの場合は、両者とも採点の対象としない