

情報処理C 課題5

- 図のような「人間」と「コンピュータ」がジャンケンをする画面を作成する
作成（提出）するファイル

`bxn11xxx-js-janken.html`

- ジャンケンの画像（下記フォルダからコピーすること）

[public] → [jugyo] → [kenkou] → [太田] → [情報処理C]の中にある3つのファイル

グー	<code>janken-guu.gif</code>
チョキ	<code>janken-choki.gif</code>
パー	<code>janken-pa.gif</code>

- ジャンケンの流れ

- ①はじめに「人間」の手を選ぶ
- ②「コンピュータの手 スタート！」ボタンをクリックすると、中央の絵（グー・チョキ・パー）が高速で切り替わる
- ③「それでは ジャンケン・ポン！」をクリックすると、「コンピュータ」の手が決まる。
- ④最後に勝敗を表示する

次の3パターンについて、それぞれメッセージを表示すること。

- ・あなたの勝ち
- ・コンピュータの勝ち
- ・引き分け

（画面イメージ）

bxn11xxx 氏名

じゃんけんを始めます
(あなたの手を決めて下さい)

☒ グー  ☐ チョキ  ☐ パー 

コンピュータの手 スタート!



それでは ジャンケン・ポン!

勝敗: あなたの勝ち