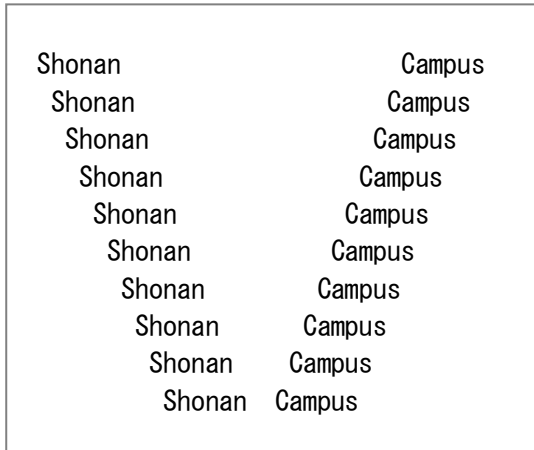
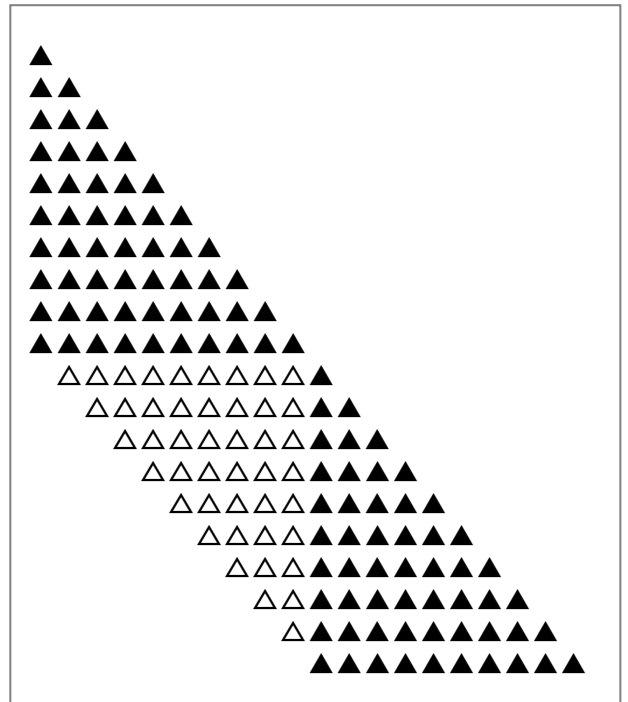
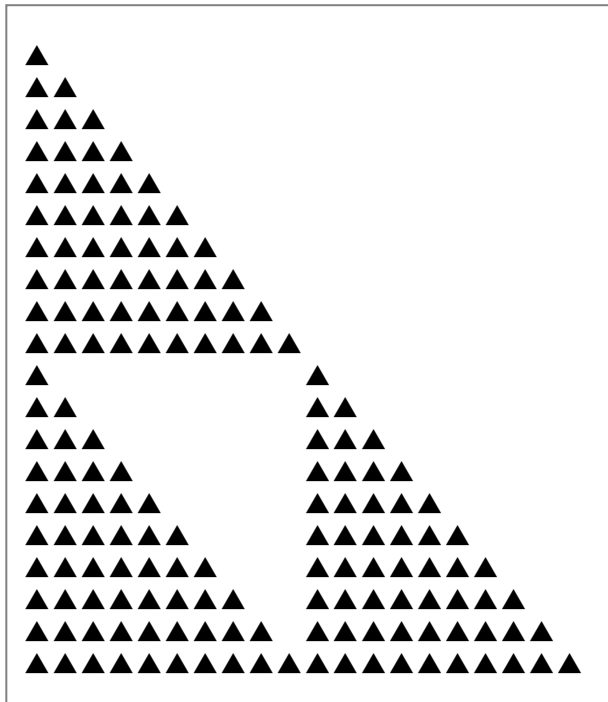


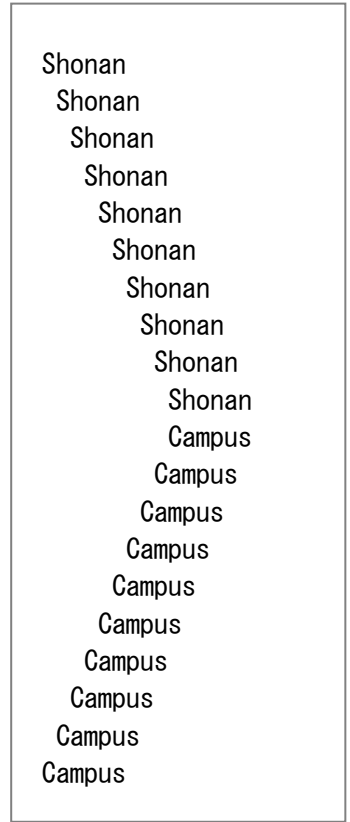
課題6 模様を描くプログラムを作成せよ

模様は少なくとも2つ以上作成すること（上段・下段それぞれ1つ以上）

ファイル名（xxP21xxx\_kadai6\_moyou.java）



Shonan Campus の部分は  
好きな文字に変えてよい



■課題の提出方法

下記のファイルをフォルダに保存して、フォルダごと提出すること。

(提出するフォルダ) xxP21xxx 文教一郎

(フォルダに入れるファイル)

- ①課題6のプログラム ( xxP21xxx\_kadai6\_moyou.java )
- ②実行結果の画面 ( xxP21xxx\_kadai6\_gamen.txt )

※ 提出物が明らかなコピーの場合は、両者とも採点の対象としない