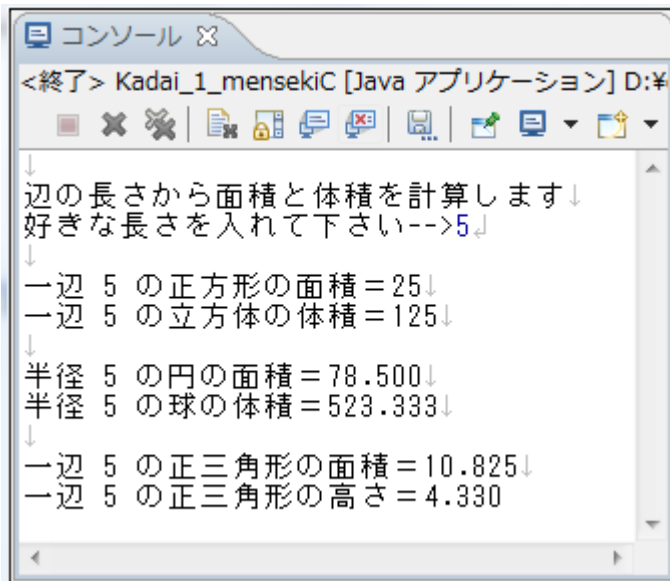


課題1 面積・体積の計算

辺の長さを入力し、図のような計算をするプログラムを作成せよ。なお、辺の長さは整数で入力すること。また計算結果に小数点がつくものは、小数第3位までを表示させること。

ファイル名 `xxP21xxx_kadai1_keisan.java` (先頭は学籍番号)



【ヒント】平方根の求め方

(書き方)

`Math.sqrt(値または式)`

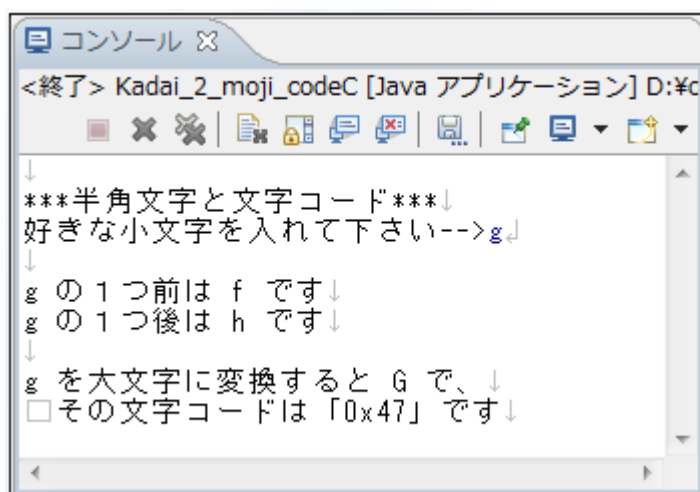
(例) $\sqrt{3}$ を求める場合

```
double a;
a=Math.sqrt(3.0);
```

課題2 文字の表示と大文字変換

アルファベットの小文字を1文字入力し、その前後の文字をそれぞれ表示させること。そのあと大文字に変換して、その文字コードを表示するプログラムを作成せよ。

ファイル名 `xxP21xxx_kadai2_moji_code.java`



【ヒント】

- ・ 1つ前の文字は、文字コードが1だけ小さい
- ・ 1つ後の文字は、文字コードが1だけ大きい
- ・ `int` 型から `char` 型への代入はキャストを用いること
`moji2 = (char)(moji1 + 1)`
下線部の計算式は `int` 型になる

(課題の提出方法)

■下記のファイルをフォルダに保存して、フォルダごと提出すること。

提出するフォルダ `xxP21xxx 文教一郎` (学籍番号と氏名)

(フォルダに入れるファイル)

- ①課題1のプログラム (`xxP21xxx_kadai1_keisan.java`)
- ②課題2のプログラム (`xxP21xxx_kadai2_moji_code.java`)
- ③下記のテキストファイル (`xxP21xxx_kadai12_gamen.txt`)

(テキストファイルの内容)

課題1の結果

辺の長さから面積と体積を計算します
好きな長さを入れて下さい-->x

一辺 x の正方形の面積=xxx
一辺 x の立方体の体積=xxx
:

(課題1の結果を貼り付ける)

課題2の結果

半角文字と文字コード
好きな小文字を入れて下さい-->x

x の1つ前は . . .
x の1つ後は . . .

(課題2の結果を貼り付ける)

(枠は不要)

サンプル画面とは異なる値で実行した結果を付けること

※ 提出物が明らかなコピーの場合は、両者とも採点の対象としない