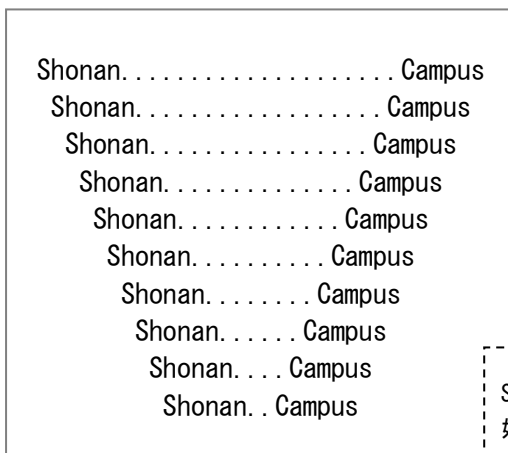
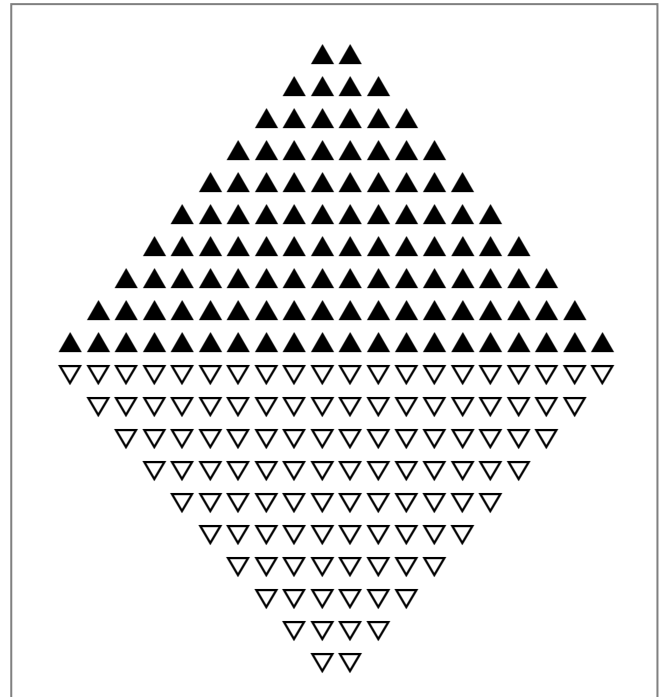
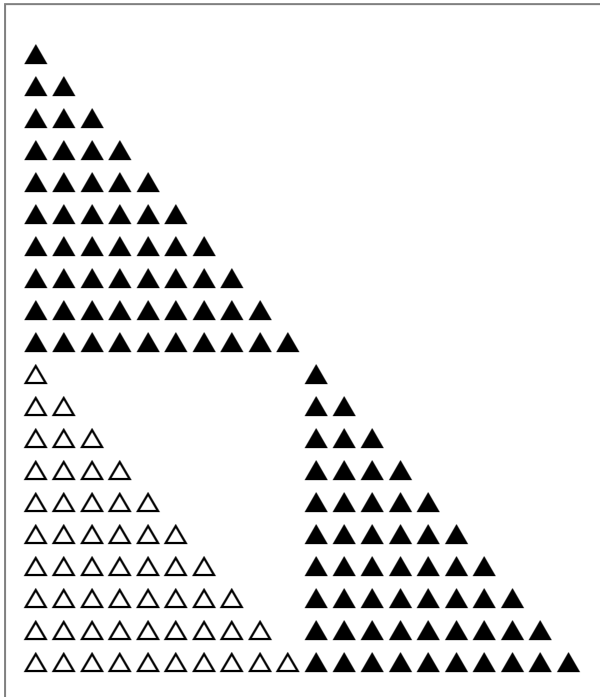


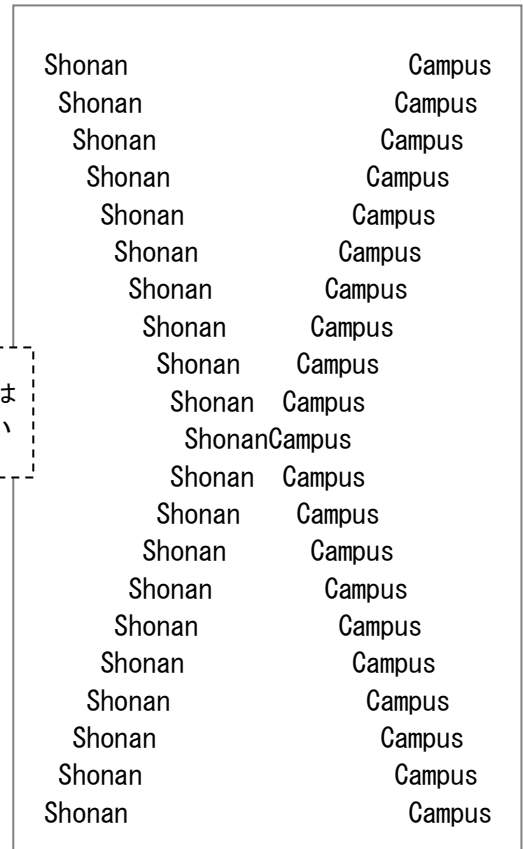
課題5 図のような模様を描くプログラムを作成せよ。

模様は少なくとも2つ以上作成すること（上段・下段からそれぞれ1つ以上）

ファイル名（xxP21xxx\_kadai5\_pattern.java）



Shonan Campus の部分は  
好きな文字に変えてよい



■課題の提出方法

下記のファイルをフォルダに保存して、フォルダごと提出すること。

（提出するフォルダ） xxP21xxx 文教一郎

（フォルダに入れるファイル）

- ①課題5のプログラム（xxP21xxx\_kadai5\_pattern.java）
- ②実行結果の画面（xxP21xxx\_kadai5\_console.txt）

※ 提出物が明らかなコピーの場合は、両者とも採点の対象としない