

2011年度 春 プログラミング(Java) 授業予定表 (太田)

回数	日付	項目	概要	Javaの指定等	課題 (予定)	
第1回	5/6(金)	基本	授業オリエンテーション Javaプログラミングの基本	Eclipseの使い方 コンパイルから実行まで 定数と変数、画面表示プログラム 基数の変換と文字コード	整数int System.out.print 改行(\n) 8進数、16進数	
第2回	5/13(金)		文字と数字の扱い 四則演算	文字と文字列、整数と実数 数値の書式・桁数 四則演算とキャスト	char、String 倍精度double DecimalFormat	
第3回	5/20(金)		キーボード入力と文字変換	キーボード入力プログラム 大文字←小文字変換	nextLine() toUpperCase toLowerCase	○
第4回	5/27(金)		制御構造とフローチャート 条件の判定	単純 if 型、if-else 型、if-else if 型 関係演算子と論理演算子	if文	○
第5回	6/3(金)		if文の応用 繰り返し型の基本1	偶数と奇数の判定 データのソート 繰り返し型のプログラム(for文)	for文 インクリメント(++)	
第6回	6/10(金)	応用	繰り返し型の基本2 代入演算子	入力した値の合計、件数、平均 最大、最小を表示するプログラム いろいろな代入演算子	while文 代入演算子	○
第7回	6/17(金)		二重ループ 配列の基本	二重ループによる図形模様 数値配列の定義と利用	int配列	○
第8回	6/24(金)		文字型配列	文字配列の表示、大文字変換 文字列の暗号化	char配列	○
第9回	7/1(金)		メソッドの利用	ユーザ定義メソッドの作り方 引数と戻り値 ソートアルゴリズム	return、void	○
第10回	7/8(金)	図形 描画	Javaアプレット	アプレットの実行とアプレットビューワー いろいろな図形描画 (直線、四角形、円、多角形、色)	drawString drawLine など	○
第11回	7/15(金)		RGBとグラデーション	RGB値による色の指定 for文を利用した図形の作成	setColor など	○
第12回	7/22(金)		いろいろな模様	直線で描くいろいろな模様 直線を利用したグラデーション グレースケール模様とカラー模様		○
第13回	7/29(金)		簡単なゲームプログラム 授業のまとめ	乱数の生成と数当てゲーム 授業のまとめと復習 授業アンケート		