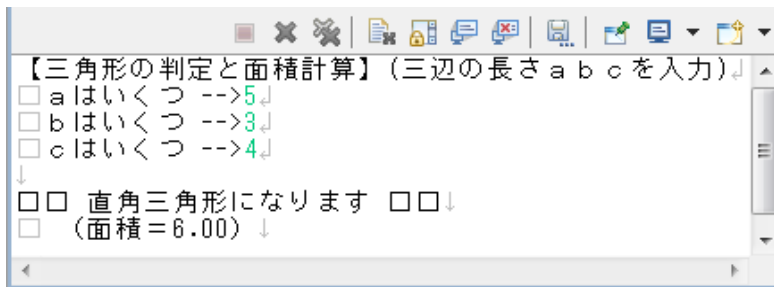


課題3 三角形の判定と面積

三角形の三辺の長さを入力し、三角形の形状と面積を表示するプログラムを作成せよ。

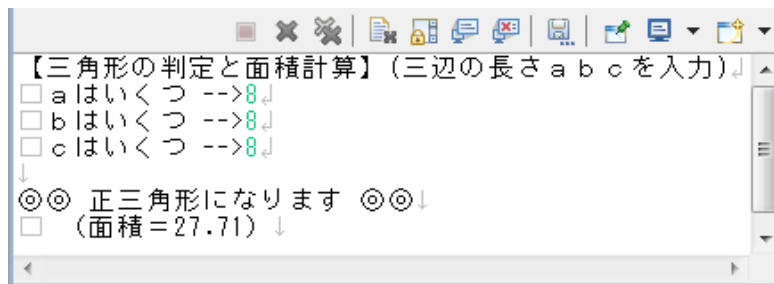
ファイル名 (xxP21xxx_kadai3_sankaku_menseki.java)

◆直角三角形になるとき → (5 3 4) (3 4 5) (12 5 13) (13 12 5) など



面積は小数点第2位
まで表示すること

◆正三角形になるとき → (6 6 6) (8 8 8) など



【平方根の求め方】

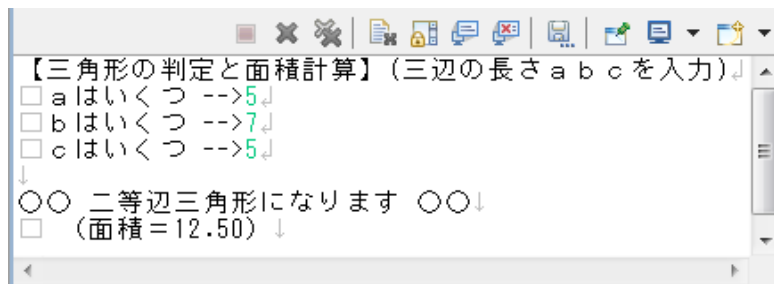
(書き方)

Math.sqrt(値または式)

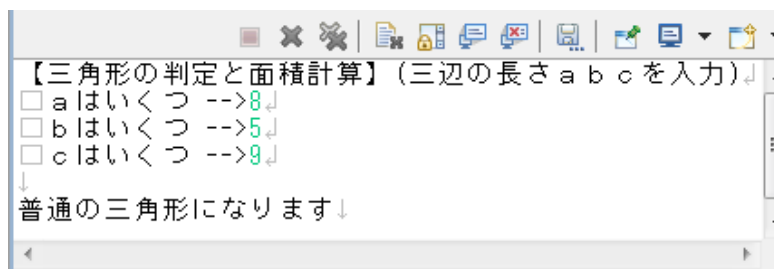
(例) $\sqrt{3}$ を求める場合

```
double a;
a=Math.sqrt(3.0);
```

◆二等辺三角形になるとき → (5 7 5) (9 9 8) など

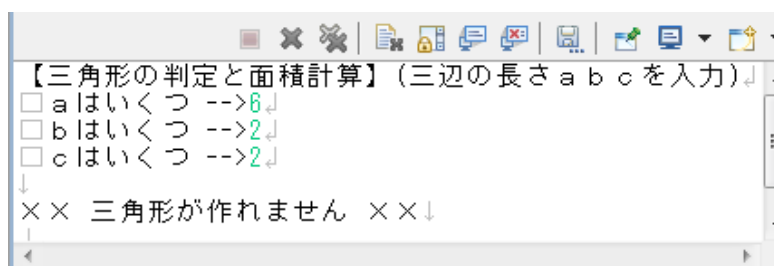


◆上記以外の三角形になるとき → (8 5 9) (6 5 4) など



面積は計算しなくてよい

◆三角形にならないとき → (6 2 2) (8 5 3) (0 0 0) など



(課題の提出方法)

■下記のファイルをフォルダに保存して、フォルダごと提出すること。

提出するフォルダ **xxP21xxx 文教一郎** (学籍番号と氏名)

(フォルダに入れるファイル)

- ①課題3のプログラム (xxP21xxx_kadai3_sankaku_menseki.java)
- ②下記のテキストファイル (xxP21xxx_kadai3_gamen.txt)

(テキストファイルの内容)

課題3の結果

【三角形の判定と面積計算】 (三辺の長さ a b c を入力)

aはいくつ -->5
bはいくつ -->3
cはいくつ -->4

□□ 直角三角形になります □□
(面積=6.00)

:
:

課題3の結果 (すべてのケースを貼り付けること)

サンプル画面とは異なる値で実行した結果を付けること

※ 提出物が明らかなコピーの場合は、両者とも採点の対象としない