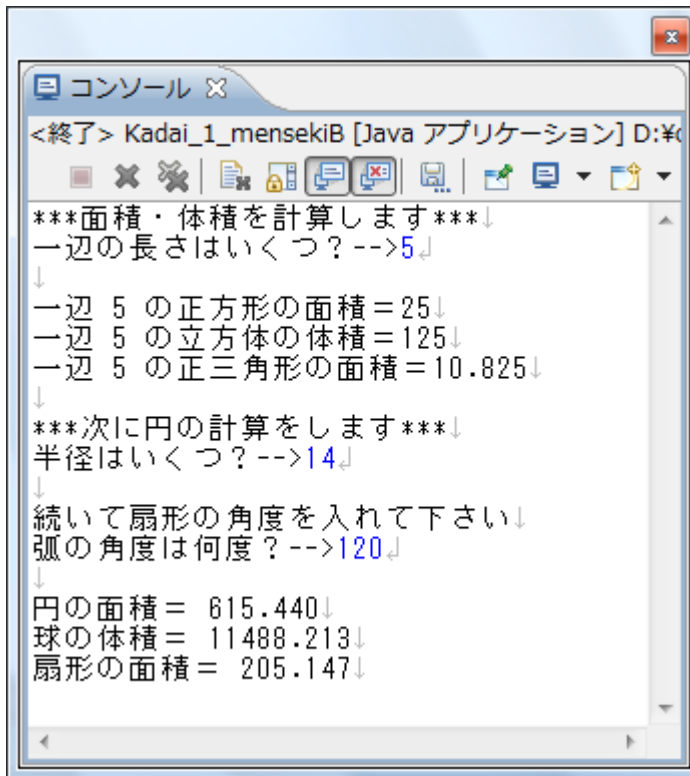


課題1 面積・体積の計算

図形の面積と体積を計算するプログラムを作成せよ。一辺の長さや半径は整数で入力すること。
答えが小数点になるものは、小数点第3位までを表示させること。

ファイル名 `xxP21xxx_kadail_keisan.java` (先頭は学籍番号)



```
<終了> Kadai_1_mensekiB [Java アプリケーション] D:¥c
***面積・体積を計算します***↓
一辺の長さはいくつ? -->5↓
↓
一辺 5 の正方形の面積 = 25↓
一辺 5 の立方体の体積 = 125↓
一辺 5 の正三角形の面積 = 10.825↓
↓
***次に円の計算をします***↓
半径はいくつ? -->14↓
↓
続いて扇形の角度を入れて下さい↓
弧の角度は何度? -->120↓
↓
円の面積 = 615.440↓
球の体積 = 11488.213↓
扇形の面積 = 205.147↓
```

【平方根の求め方】

(書き方)

`Math.sqrt(値または式)`

(例) $\sqrt{3}$ を求める場合

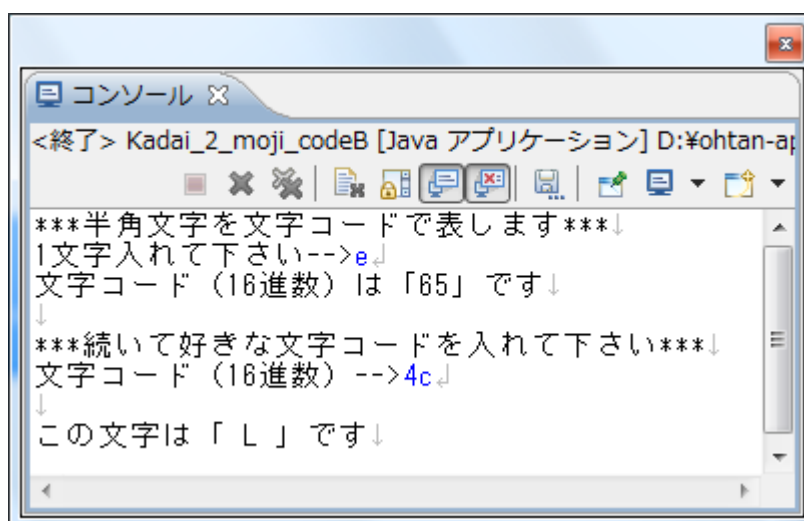
```
double a;
a=Math.sqrt(3.0);
```

課題2 文字の変換と文字コード

はじめに任意の半角1文字を入力して、その文字コードを表示させること。

続いて任意の文字コード(2桁の16進数)を入力して、その文字を表示するプログラムを作成せよ。

ファイル名 `xxP21xxx_kadai2_moji_code.java`



```
<終了> Kadai_2_moji_codeB [Java アプリケーション] D:¥ohtan-ap
***半角文字を文字コードで表します***↓
1文字入れて下さい-->e↓
文字コード(16進数)は「65」です↓
↓
***続いて好きな文字コードを入れて下さい***↓
文字コード(16進数) -->4c↓
↓
この文字は「L」です↓
```

int 型から char 型への代入はキャストを用いること

【ヒント】16進数を入力する方法

```
String keybd; // 変数 keybd
int mojicode; // 変数 mojicode
```

```
keybd=sc.nextLine(); // キーボードから16進数を入力
mojicode=Integer.parseInt(keybd, 16); // 16進数を整数に変換してmojicodeに代入
```

課題の提出方法

■下記のファイルをフォルダに保存して、フォルダごと提出すること。

提出するフォルダ `xxP21xxx 文教一郎` (学籍番号と氏名)

(フォルダに入れるファイル)

- ①課題1のプログラム (`xxP21xxx_kadai1_keisan.java`)
- ②課題2のプログラム (`xxP21xxx_kadai2_moji_code.java`)
- ③下記のテキストファイル (`xxP21xxx_kadai12_gamen.txt`)

(テキストファイルの内容)

課題1の結果

面積・体積を計算します
一辺の長さはいくつ?--> X

一辺 X の正方形の面積=XXX
:
(課題1の結果を貼り付ける)

課題2の結果

半角文字を文字コードで表します
1文字入れて下さい--> X
文字コード(16進数)は「XX」です
:
(課題2の結果を貼り付ける)

(枠は不要)

サンプル画面とは異なる値で実行した結果を付けること

※ 提出物が明らかなコピーの場合は、両者とも採点の対象としない