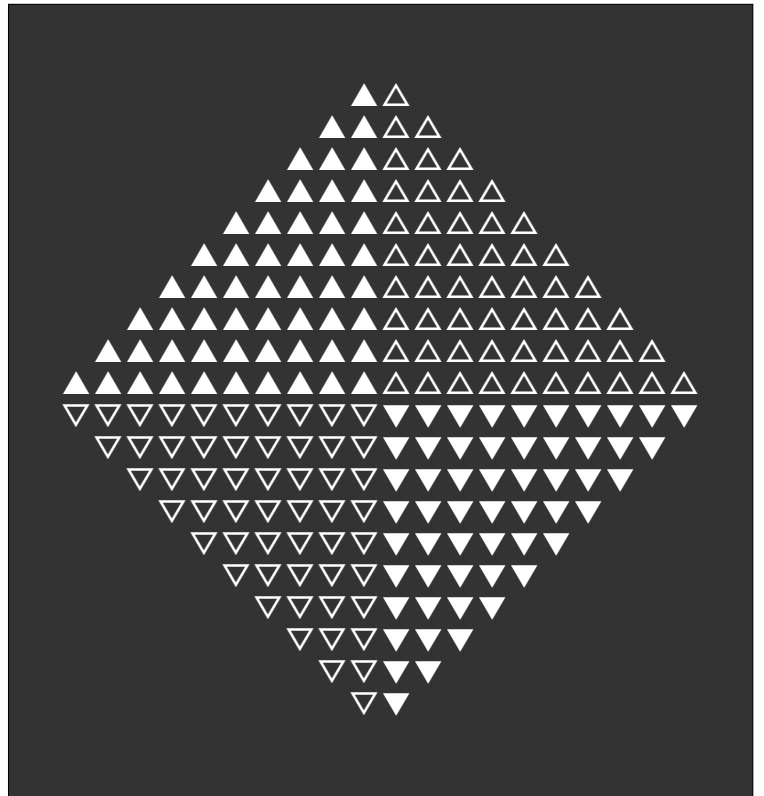
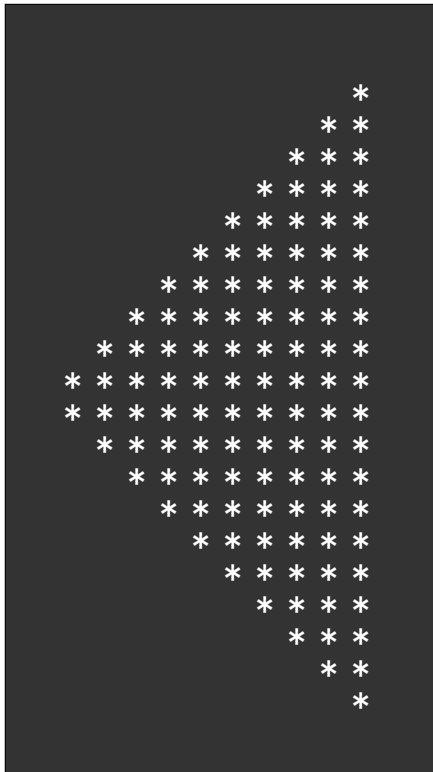


課題7 模様を描くプログラム

次のような模様を描くプログラムを作成せよ。(どちらか1つでもよい)

ファイル名 (AxP21xxx_kadai7_moyou. java)



(課題の提出方法)

実行結果の画面内容をテキストファイルへコピーして提出せよ。

(添付するファイル)

- ①課題7のプログラム (AxP21xxx_kadai7_moyou. java)
- ②下記のテキストファイル (AxP21xxx_kadai7_gamen. txt)

課題7の結果

```

          *
         **
        ***
       ****
      *****
     ******
    *******
   *******
  *******
 * *******
** *******
*** *******
**** *******
***** *******
*****
**** *******
*** *******
** *******
* *******
         **
          *
          
```

(三角形の模様を貼り付ける)

※ 提出物が明らかなコピーの場合は、両者とも採点の対象としない