

## 課題5 最高点と最低点を表示するプログラム

テストの点数を入力して、次のように表示するプログラムを作成せよ。

ファイル名 (AxP21xxx\_kadai5\_saikou\_saitei.java)

```
テストの点数を入力して下さい (999 で終了)

No. 001-->36
No. 002-->50
No. 003-->75
No. 004-->90
No. 005-->65
No. 006-->999

受験者 5 名
平均点 63.2 点

***** 最高点は No. 004 の人で、90 点です *****
***** 最低点は No. 001 の人で、36 点です *****
```

## 課題6 指定した番号を表示するプログラム

開始番号、終了番号、間隔の3つの数を入力して、次のように表示するプログラムを作成せよ。

なお最下行に、表示した「個数」も表示すること。

ファイル名 (AxP21xxx\_kadai6\_bango\_hyouji.java)

### ◆数字が大きくなっていく例

```
指定した通りに数字を表示します

始めの数 -->10
終りの数 -->20
数字間隔 -->2

10 12 14 16 18 20
数字を 6 個表示しました
```

### ◆数字が小さくなっていく例

```
指定した通りに数字を表示します

始めの数 -->50
終りの数 -->0
数字間隔 -->5

50 45 40 35 30 25 20 15 10 5 0
数字を 11 個表示しました
```

(課題の提出方法)

実行結果の画面内容を次のように、テキストファイルへコピーして提出せよ。  
提出物はメールに添付して送信すること。

(添付するファイル)

- ①課題5のプログラム ( AxP21xxx\_kadai5\_saikou\_saitei. java )
- ②課題6のプログラム ( AxP21xxx\_kadai6\_bango\_hyouji. java )
- ③下記のテキストファイル ( AxP21xxx\_kadai56\_gamen. txt )

(テキストファイルの内容)

課題5の結果

テストの点数を入力して下さい (999で終了)

No. 001 --> xx  
No. 002 --> xx  
No. 003 --> xx  
No. 004 -->

:

( 入力する数字は自分で適当に決めてよい )

課題6の結果

指定した通りに数字を表示します

始めの数 -->xx  
終りの数 -->xx  
数字間隔 -->xx

:

( 数字が大きくなるケースと小さくなるケースの両方を貼り付ける )

サンプル画面とは異なる値で実行した結果を付けること