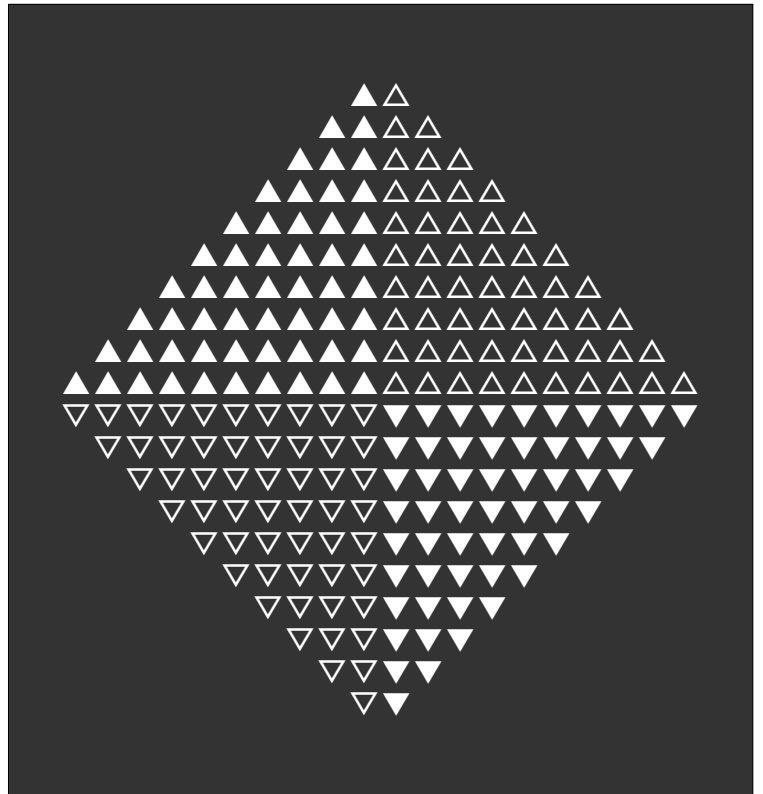
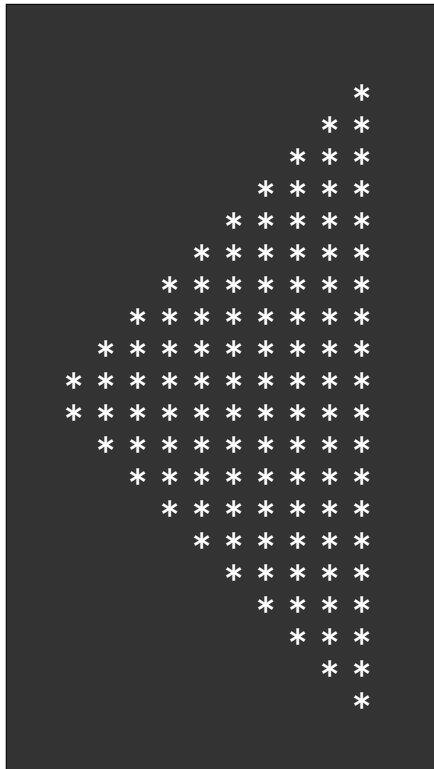


課題7 模様を描くプログラム

次のような模様を描くプログラムを作成せよ。(どちらか1つでもよい)

ファイル名 (AxP21xxx_kadai7_moyou. java)



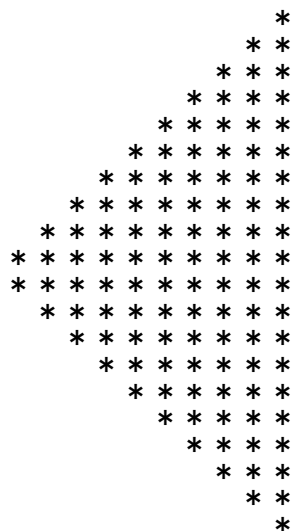
(課題の提出方法)

実行結果の画面内容をテキストファイルへコピーして提出せよ。

(添付するファイル)

- ①課題7のプログラム (AxP21xxx_kadai7_moyou. java)
- ②下記のテキストファイル (AxP21xxx_kadai7_gamen. txt)

課題7の結果



(三角形の模様を貼り付ける)