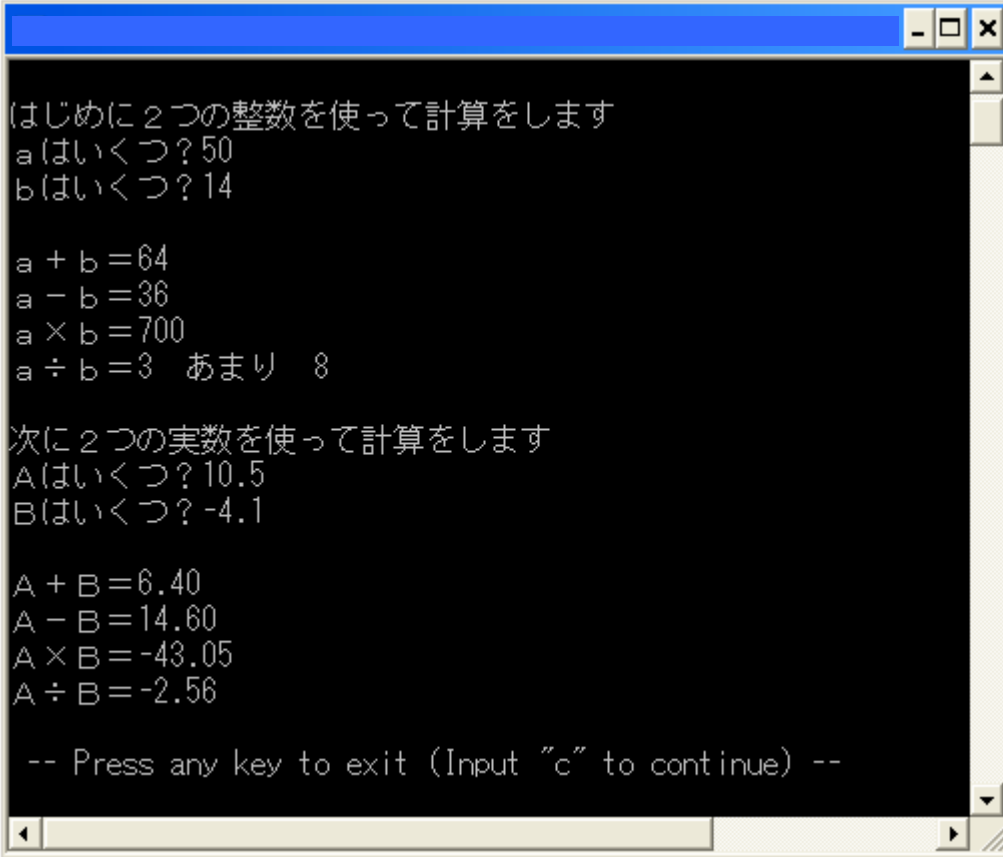


課題1 四則演算

次のような四則演算を行うプログラムを作成せよ。

- ①はじめに2つの整数を入力して四則演算を行い、その結果を表示する。
- ③続いて、2つの実数を入力して四則演算を行う（結果は小数点第2位までを表示する）

ファイル名 `AxP21xxx_kadail_sisokuenzan.java` （先頭は学籍番号）



```
はじめに2つの整数を使って計算をします
aはいくつ? 50
bはいくつ? 14

a + b = 64
a - b = 36
a × b = 700
a ÷ b = 3 あまり 8

次に2つの実数を使って計算をします
Aはいくつ? 10.5
Bはいくつ? -4.1

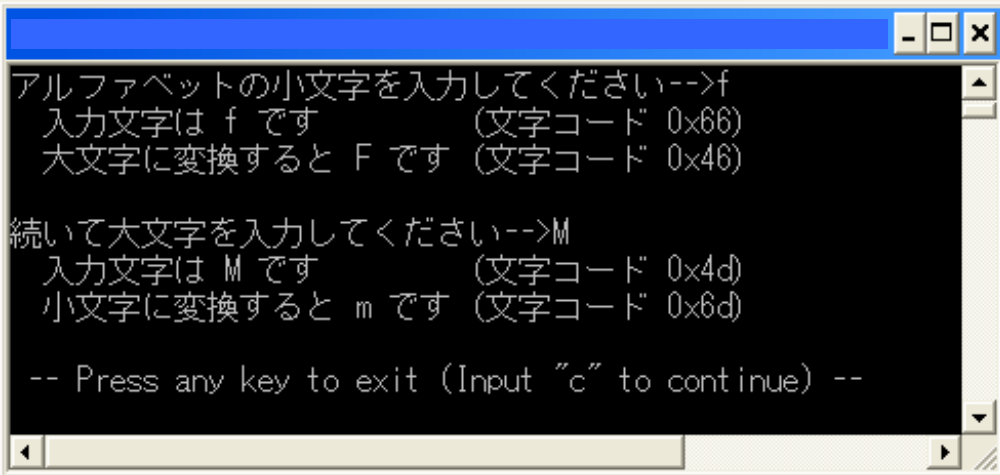
A + B = 6.40
A - B = 14.60
A × B = -43.05
A ÷ B = -2.56

-- Press any key to exit (Input "c" to continue) --
```

課題2 アルファベットの文字変換

アルファベットの小文字→大文字変換、大文字→小文字変換を行うプログラムを作成せよ。

ファイル名 `AxP21xxx_kadai2_moji_henkan.java`



```
アルファベットの小文字を入力してください-->f
入力文字は f です (文字コード 0x66)
大文字に変換すると F です (文字コード 0x46)

続いて大文字を入力してください-->M
入力文字は M です (文字コード 0x4d)
小文字に変換すると m です (文字コード 0x6d)

-- Press any key to exit (Input "c" to continue) --
```

(課題の提出方法)

実行結果の画面内容を次のように、テキストファイルへコピーして提出せよ。
提出物はメールに添付して送信すること。

(添付するファイル)

- ①課題 1 のプログラム (AxP21xxx_kadail_sisokuenzan. java)
- ②課題 2 のプログラム (AxP21xxx_kadai2_moji_henkan. java)
- ③下記のテキストファイル (AxP21xxx_kadail2_gamen. txt)

(テキストファイルの内容)

課題 1 の結果

はじめに、2つの整数を使って計算をします
aはいくつ? XXX
bはいくつ? XXX
:

(課題 1 の結果を貼り付ける)

課題 2 の結果

アルファベットの小文字を入力して下さい --> x
入力文字は x です
:

(課題 2 の結果を貼り付ける)

(枠は不要)

サンプル画面とは異なる値で実行した結果を付けること