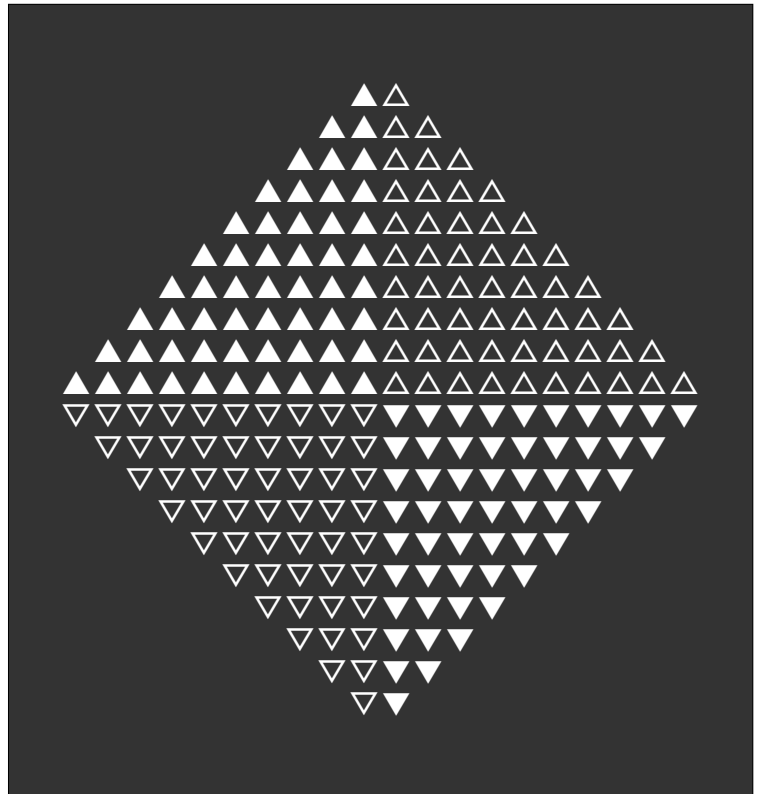
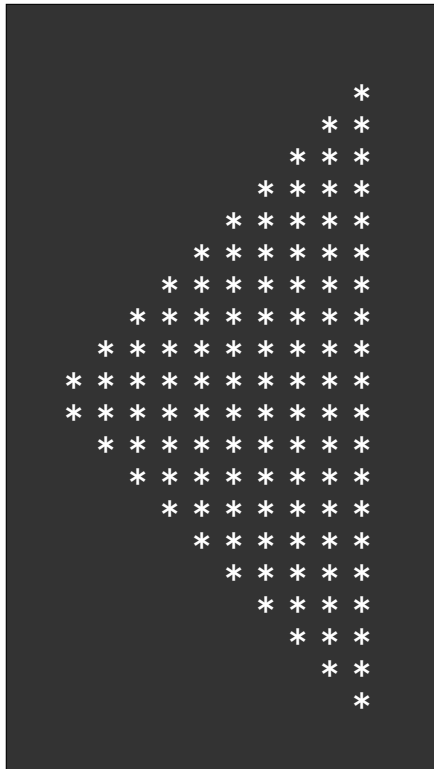


## 課題7 模様を描くプログラム

次のような模様を描くプログラムを作成せよ。(どちらか1つでもよい)

ファイル名 (AxP21xxx\_kadai7\_moyou. java)



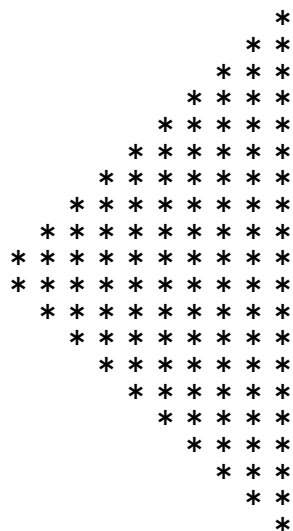
(課題の提出方法)

実行結果の画面内容をテキストファイルへコピーして提出せよ。

(添付するファイル)

- ①課題7のプログラム ( AxP21xxx\_kadai7\_moyou. java )
- ②下記のテキストファイル ( AxP21xxx\_kadai7\_gamen. txt )

### 課題7の結果



( 三角形の模様を貼り付ける )