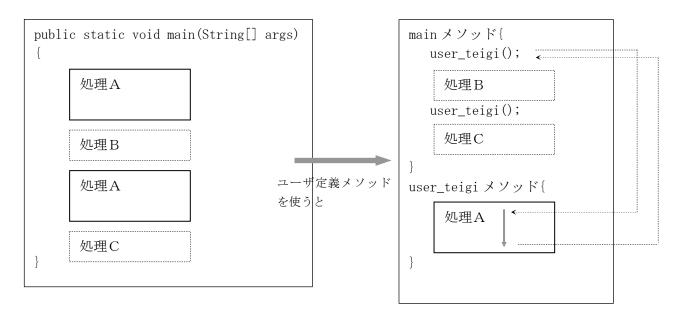
### メソッドとは・・・・一連の処理(手続き、機能)をブロックとしてまとめたもの

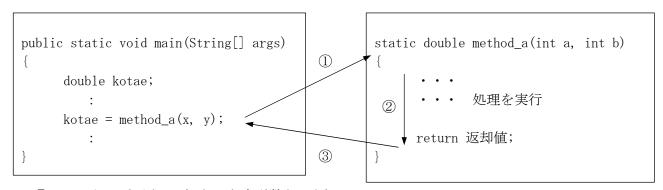
#### ◇ユーザ定義メソッド



#### ◇ユーザ定義メソッドの利点

- ①プログラム内の同一処理(機能)は1回記述すればよい (重複記述の回避、プログラムサイズの減少、メンテナンス(修正)の効率化)
- ②大規模プログラムにおける機能の分散化 (個別翻訳が可能、開発効率の向上)
- ③機能の相互独立 (外部の関数から変数や配列が独立)
- ④機能の共同利用 (標準ライブラリ関数の利用など)

## ◇ユーザ定義メソッドの呼び出し



- ①メソッドの呼び出し(xとyを実引数という)
- ②メソッドの本体を実行(a と b を仮引数という)
- ③return で main メソッドに戻る (値を返却する必要がない場合は return 文を省略できる)

# ◇ユーザ定義メソッドの例 static 戻り値の型 メソッド名(引数 1, 引数 2···)

int enzan(int a, int b);  $\rightarrow$  メソッド名は enzan、引数が 2 つ (int 型) で戻り値も int 型 void hyouji (double x);  $\rightarrow$  メソッド名は hyouji、引数が 1 つ (double 型) で戻り値なし void sort\_shori();  $\rightarrow$  メソッド名は sort\_shori、引数なし、戻り値なし