

課題8 暗号文を作成するプログラム

ファイル名 (AxP21xxx_kadai8_angou.java)

適当な文字列を入力して、暗号化するプログラムである。暗号キーは2桁とし、暗号文は奇数番目と偶数番目の文字位置を、暗号キーの値だけ交互にずらして作成する。なお使用する文字種は[!]から[z]までの90個とする(0x21～0x7A)。またzを越えたら!に戻すこと。

(例) 暗号キーが「16」のとき

元の文字列	暗号文字列
b u n k y o	c ! o q z u
+1 +6 +1 +6 +1 +6	

例1

文字列を入れて下さい --> bunkyo
暗号キーはいくつ? (10~99) --> 16

文字列を暗号化します

暗号文字は c!oqzu です

例2

文字列を入れて下さい --> Good-bye!
暗号キーはいくつ? (10~99) --> 74

文字列を暗号化します

暗号文字は Nsvh4f&i(です

◆暗号は以下の3つを作成すること

	元の文字列 (半角)	暗号キー
①	b u n k y o	1 6
②	G o o d - b y e !	7 4
③	オリジナル文字列	(適当に決めてよい)

(課題8その2) →できる人は続けてやってください

暗号文字列を、解読（復号化）するプログラム

例1

暗号文を入れて下さい --> c!oqzu
暗号キーはいくつ? (10~99) --> 16

暗号文を解読します

元の文は bunkyo です

例2

暗号文を入れて下さい --> Nsvh4f&i(
暗号キーはいくつ? (10~99) --> 74

暗号文を解読します

元の文は Good-bye! です

(課題の提出方法)

実行結果の画面内容を次のように、テキストファイルへコピーして提出せよ。
提出物はメールに添付して送信すること。

(添付するファイル)

- ①課題8のプログラム (AxP21xxx_kadai8_angou.java)
- ②下記のテキストファイル (AxP21xxx_kadai8_gamen.txt)

(テキストファイルの内容)

課題8の結果

文字列を入れて下さい --> bunkyo
暗号キーはいくつ? (10~99) --> 16

文字列を暗号化します

暗号文字は c!oqzu です

:

(暗号を3つ作成すること)

- ①bunkyo
- ②Good-bye!
- ③オリジナル文字列