

課題3 文字の判定

半角文字を1つ入力して、次のように表示するプログラムを作成せよ。

ファイル名 (aXpXXXXX-kadai-3-moji-check.c)

- ・大文字のとき 小文字に変換して表示する

```
半角1文字を入力して下さい--->N
大文字のアルファベットです (文字コード 0x4E)
小文字に変換します      n (文字コード 0x6E)
```

- ・小文字のとき 大文字に変換して表示する

```
半角1文字を入力して下さい--->b
小文字のアルファベットです (文字コード 0x62)
大文字に変換します      B (文字コード 0x42)
```

- ・数字のとき 「数字です」と表示する

```
半角1文字を入力して下さい--->5
数字です (文字コード 0x35)
```

- ・英字でも数字でもないとき 「英数字以外の文字です」と表示する

```
半角1文字を入力して下さい--->*
英数字以外の文字です (文字コード 0x2A)
```

課題4 三角形の判定

三角形の三辺の長さを入力し、どのような三角形になるかを判定するプログラムを作成せよ。

ファイル名 (aXpXXXXX-kadai-4-sankakukei.c)

- ・ 直角三角形になるとき (5 3 4) (3 4 5) (12 5 13) (13 12 5) など

```
3 辺の長さを入力して下さい ( 半角スペースで区切る ) -->5 3 4
直角三角形になる
```

- ・ 正三角形になるとき (6 6 6) (8 8 8) など

```
3 辺の長さを入力して下さい ( 半角スペースで区切る ) -->6 6 6
正三角形になる
```

- ・ 二等辺三角形になるとき (5 7 5) (9 9 8) など

```
3 辺の長さを入力して下さい ( 半角スペースで区切る ) -->5 7 5
二等辺三角形になる
```

- ・ 上記以外の三角形になるとき (8 5 9) (6 5 4) など

```
3 辺の長さを入力して下さい ( 半角スペースで区切る ) -->8 5 9
普通の三角形になる
```

- ・ 三角形にならないとき (6 2 2) (8 5 3) (0 0 0) など

```
3 辺の長さを入力して下さい ( 半角スペースで区切る ) -->6 2 2
× × 三角形にならない × ×
```

(課題の提出方法)

実行結果の画面内容を次のように、テキストファイルへコピーして提出せよ。
提出物はメールに添付して送信すること。

(添付するファイル)

課題 3 のプログラム (aXpXXXXX-kadai-3-moji-check.c)
課題 4 のプログラム (aXpXXXXX-kadai-4-sankakukei.c)
下記のテキストファイル (aXpXXXXX-kadai-34-gamen.txt)

(テキストファイルの内容)

課題 3 の結果

半角 1 文字を入力して下さい--->M

大文字のアルファベットです (文字コード 0xXX)

小文字に変換します m (文字コード 0xXX)

:

課題 3 の結果 (すべてのケースを貼り付けること)

課題 4 の結果

3 辺の長さを入力して下さい (半角スペースで区切る) -->5 3 4

直角三角形になる

:

:

課題 4 の結果 (すべてのケースを貼り付けること)

枠は入れなくてよい