

課題 1 四則演算

次のような四則演算を行うプログラムを作成せよ。

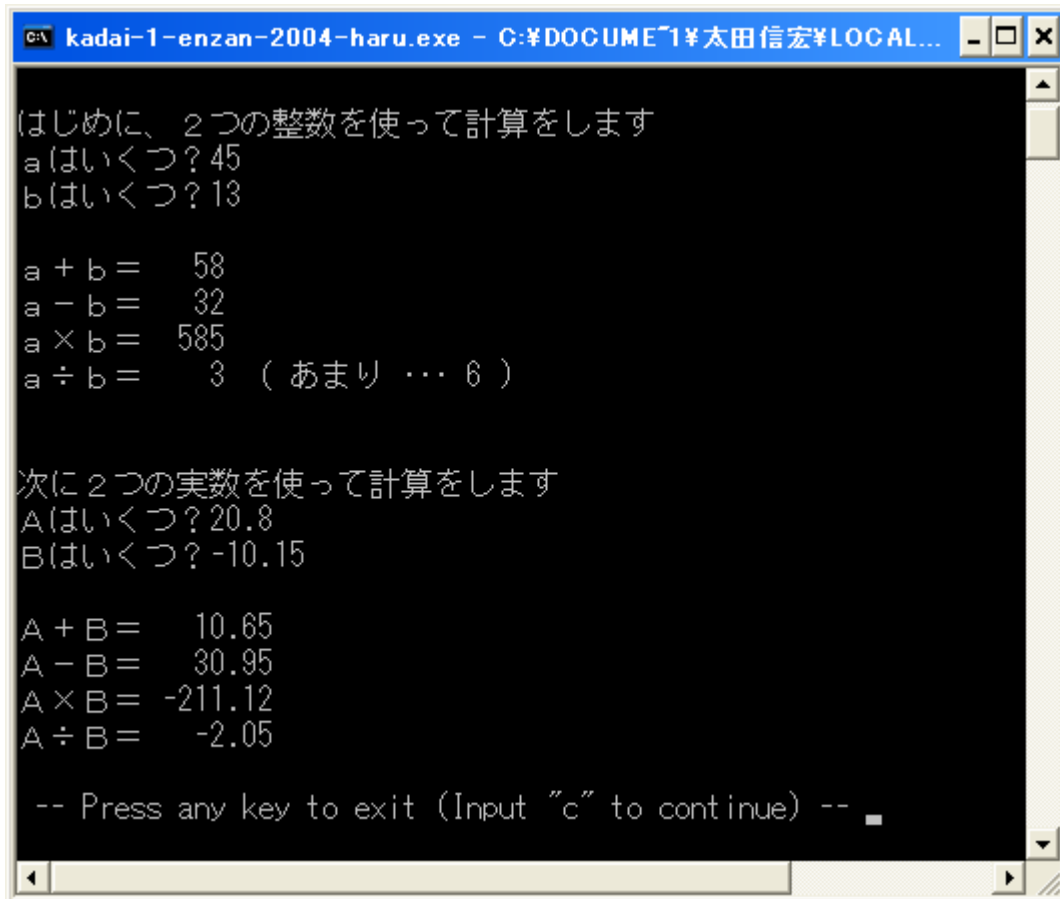
はじめに 2 つの整数を入力する。

四則演算を行い、その結果を表示する。

続いて、2 つの実数を入力する。

四則演算を行い、その結果を表示する。計算結果は、小数点第 2 位までを表示すること。

ファイル名 `aXpXXXXX-kadai-1-sisokuenzan.c`



```
C:\> kadai-1-enzan-2004-haru.exe - C:\%DOCUMENT1%太田信宏\LOCAL...
はじめに、2つの整数を使って計算をします
aはいくつ? 45
bはいくつ? 13

a + b = 58
a - b = 32
a × b = 585
a ÷ b = 3 (あまり ... 6)

次に2つの実数を使って計算をします
Aはいくつ? 20.8
Bはいくつ? -10.15

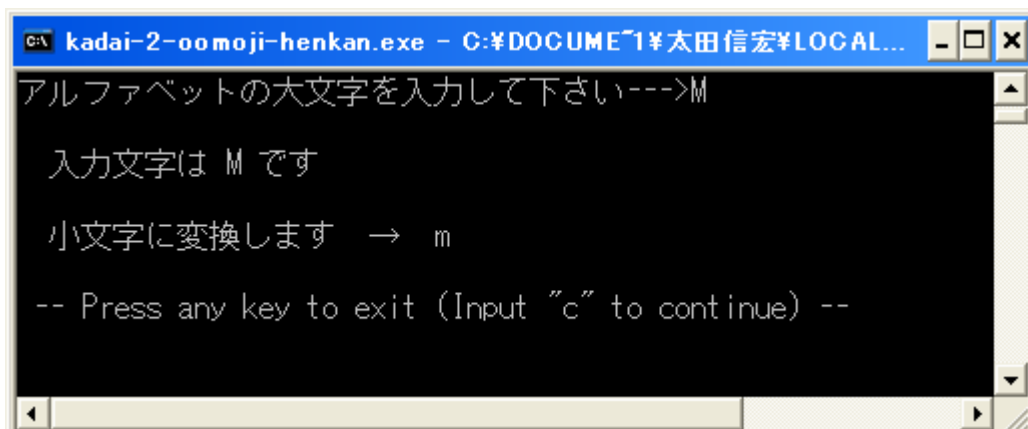
A + B = 10.65
A - B = 30.95
A × B = -211.12
A ÷ B = -2.05

-- Press any key to exit (Input "c" to continue) --
```

課題 2 大文字 小文字変換

大文字のアルファベットを 1 文字入力し、小文字に変換するプログラムを作成せよ。

ファイル名 `aXpXXXXX-kadai-2-moji-henkan.c`



```
C:\> kadai-2-oo moji-henkan.exe - C:\%DOCUMENT1%太田信宏\LOCAL...
アルファベットの大文字を入力して下さい--->M

入力文字は M です

小文字に変換します → m

-- Press any key to exit (Input "c" to continue) --
```

(課題の提出方法)

実行結果の画面内容を次のように、テキストファイルへコピーして提出せよ。
提出物はメールに添付して送信すること。

(添付するファイル)

課題 1 のプログラム (aXpXXXXX-kadai-1-sisokuenzan.c)
課題 2 のプログラム (aXpXXXXX-kadai-2-moji-henkan.c)
下記のテキストファイル (aXpXXXXX-kadai-12-gamen.txt)

(テキストファイルの内容)

課題 1 の結果

はじめに、2つの整数を使って計算をします
aはいくつ? XXX
bはいくつ? XXX
:

(課題 1 の結果を貼り付ける)

課題 2 の結果

アルファベットの大文字を入力して下さい ---> X
入力文字は X です
:

(課題 2 の結果を貼り付ける)

枠は入れなくてよい