

課題5 最高点と最低点を表示するプログラム

テストの点数を入力して、次のように表示するプログラムを作成せよ。

ファイル名 ( aXpXXXX-kadai-5-saiko-sai tei .c )

```
テストの点数を入力して下さい ( 999 で終了 )

No.001 --> 65
No.002 --> 90
No.003 --> 75
No.004 --> 50
No.005 --> 36
No.006 --> 999

受験者数 5 名
平均点 63.2 点

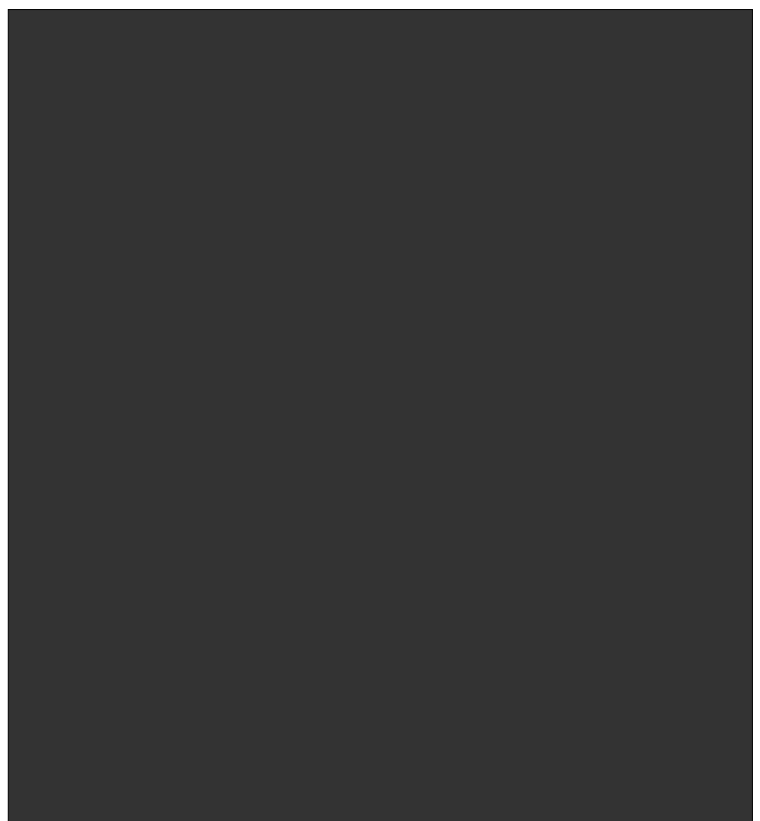
***** 最高点は No.002 の人で、90 点です *****
***** 最低点は No.005 の人で、36 点です *****
```

課題6 模様を描くプログラム

次のような模様を描くプログラムを作成せよ。(どちらか1つでもよい)

ファイル名 ( aXpXXXX-kadai-6-moyou.c )

```
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
```



( 課題の提出方法 )

実行結果の画面内容を次のように、テキストファイルへコピーして提出せよ。  
提出物はメールに添付して送信すること。

( 添付するファイル )

課題 5 のプログラム ( aXpXXXXX-kadai-5-saiko-saitei.c )

課題 6 のプログラム ( aXpXXXXX-kadai-6-moyou.c )

下記のテキストファイル ( aXpXXXXX-kadai-56-gamen.txt )

( テキストファイルの内容 )

課題 5 の結果

-----

テストの点数を入力して下さい ( 999 で終了 )

No.001 --> 65  
No.002 --> 90  
No.003 --> 75  
No.004 --> 50  
:  
( 以下省略 )

課題 6 の結果

-----

( 三角形の模様を貼り付ける )

枠は入れなくてよい