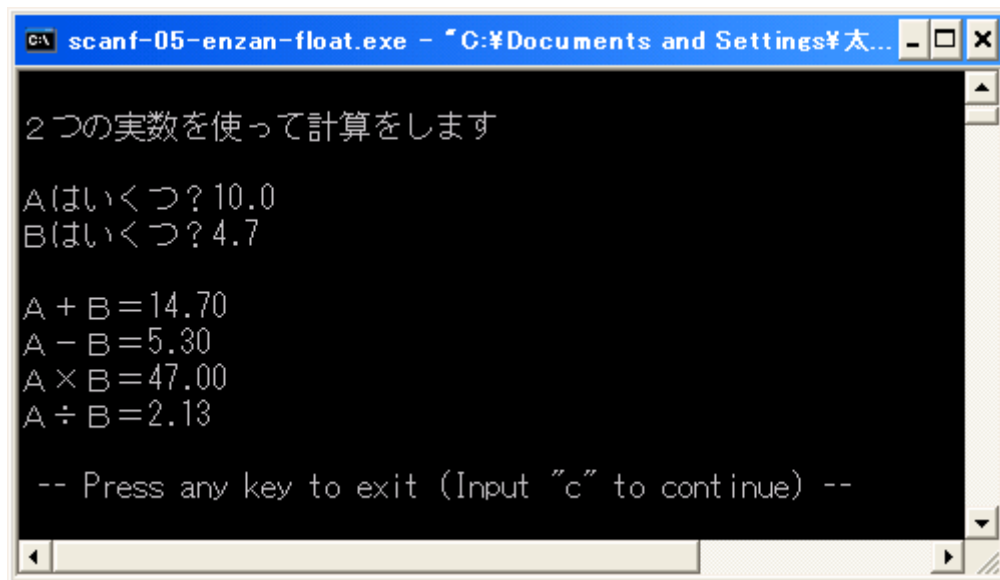


課題1 四則演算

2つの実数を入力して、四則演算を行うプログラムを作成せよ。計算結果は、小数点第2位までを表示すること。

ファイル名 (aXpXXXX-kadai-1-sisokuenzan.c)



```
C:\ scanf-05-enzan-float.exe - "C:\Documents and Settings\太田... - [ ] X
2つの実数を使って計算をします
Aはいくつ? 10.0
Bはいくつ? 4.7

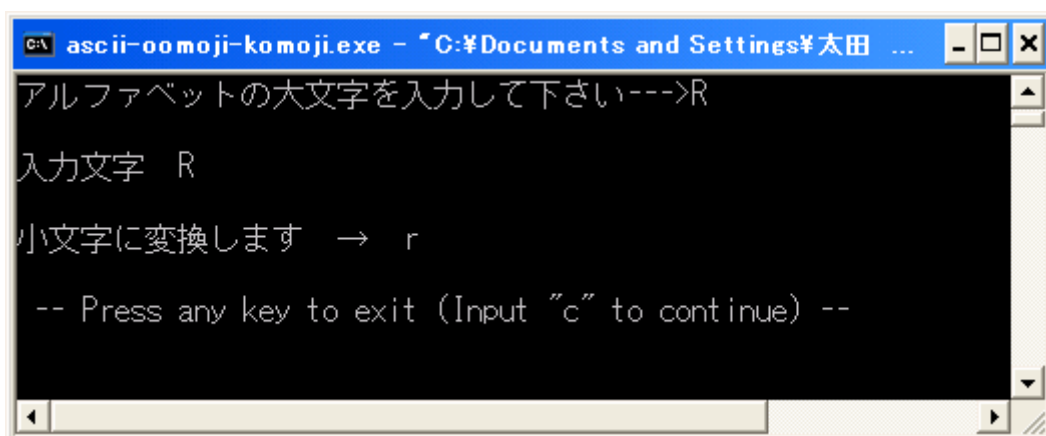
A + B = 14.70
A - B = 5.30
A × B = 47.00
A ÷ B = 2.13

-- Press any key to exit (Input "c" to continue) --
```

課題2 大文字 小文字変換

大文字のアルファベットを1文字入力し、小文字に変換するプログラムを作成せよ。

ファイル名 (aXpXXXX-kadai-2-moji-henkan.c)



```
C:\ ascii-oomoji-komoji.exe - "C:\Documents and Settings\太田... - [ ] X
アルファベットの大文字を入力して下さい--->R
入力文字 R
小文字に変換します → r

-- Press any key to exit (Input "c" to continue) --
```

(課題の提出方法)

実行結果の画面内容を次のように、テキストファイルへコピーして提出せよ。
提出物はメールに添付して送信すること。

(添付するファイル)

- 課題 1 のプログラム (aXpXXXXX-kadai-1-sisokuenzan.c)
- 課題 2 のプログラム (aXpXXXXX-kadai-2-moji-henkan.c)
- 下記のテキストファイル (aXpXXXXX-kadai-12-gamen.txt)

(テキストファイルの内容)

課題 1 の結果

2つの実数を使って計算をします。
Aはいくつ? XXX
Bはいくつ? XXX
:

(課題 1 の結果を貼り付ける)

課題 2 の結果

アルファベットの大文字を入力して下さい ---> X
入力文字 X
:

(課題 2 の結果を貼り付ける)

枠は入れなくてよい