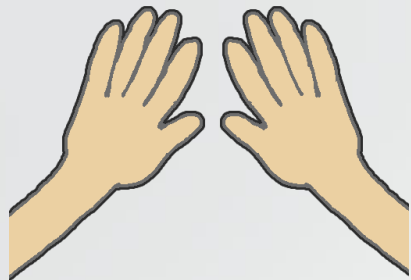


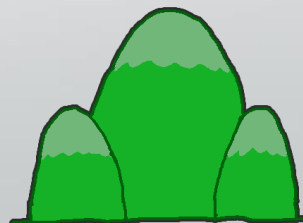
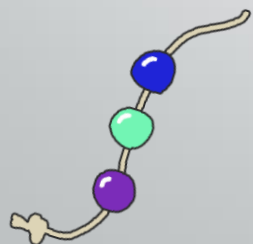
# プロジェクト演習C 企画案 中間発表

Fチーム

メンバー：宮下 恵未里 ☆  
杉本 優太  
樋口 遥己  
堀池 健斗  
山口 輝  
山口 万里阿



漢字をアニメーションで成り立ちから学べる  
アプリ開発プロジェクト



# 目標

- ICT教育（義務教育のオンライン化）の手助け
- 漢字を成り立ちから覚えて子供たちの記憶に残るように

エンドユーザ：小学1年生

1年生でもわかるように、  
成り立ちを形から覚えてもらう  
ことを目指す


クライアント：文科省



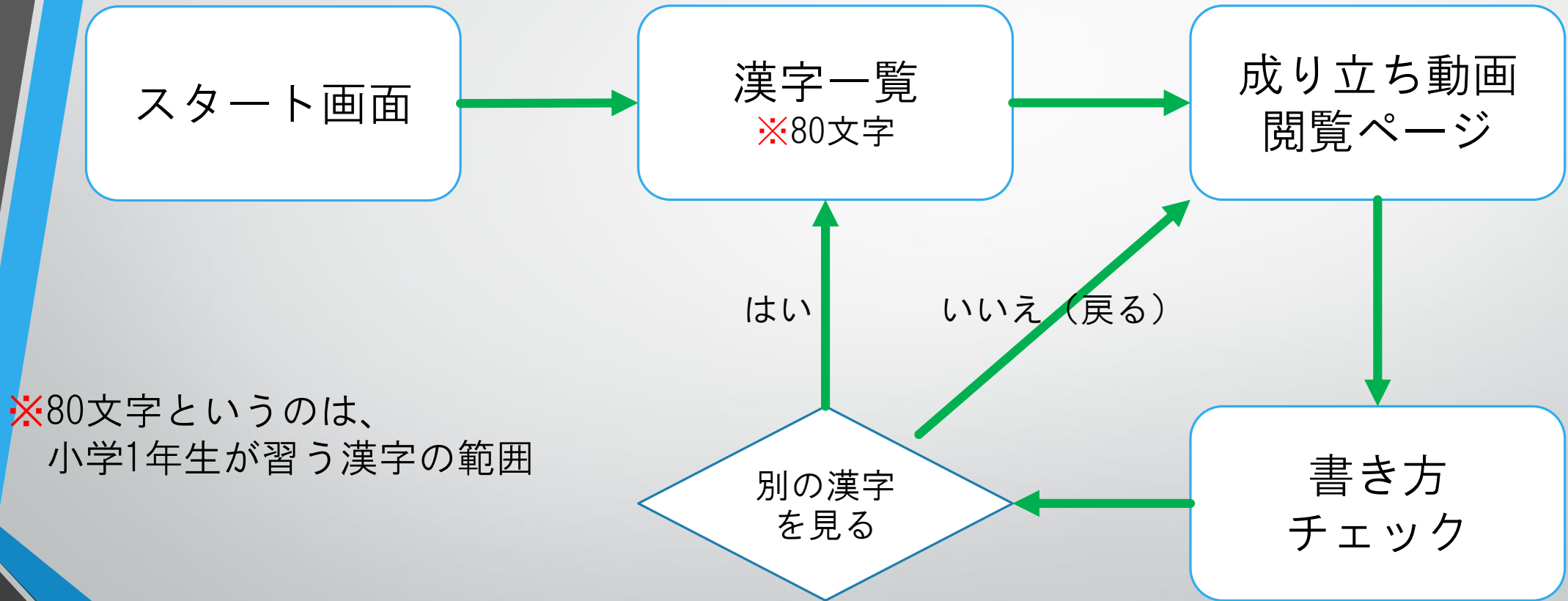
# 開発環境

端末：Android      開発環境：Windows

- Adobe illustratorなどのペイントツール
- Android Studio（使用言語：Java）
  - OCR（文字認識）に使うtess-twoのライブラリもここで使う
- 音声読み上げソフト（後にアフレコにしていく）
- 動画編集ツール（AviUtlなど）
- アニメーション動画制作ソフト（Spirlz Morph）

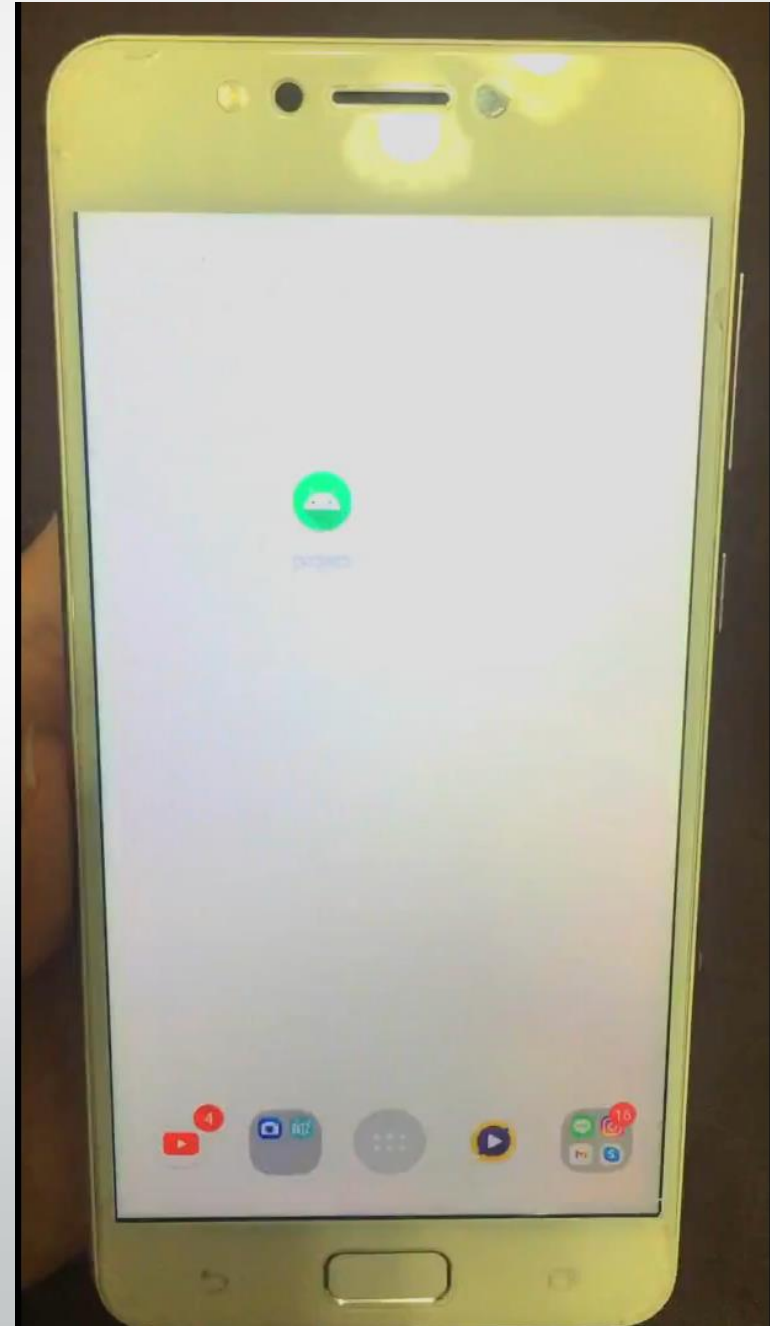
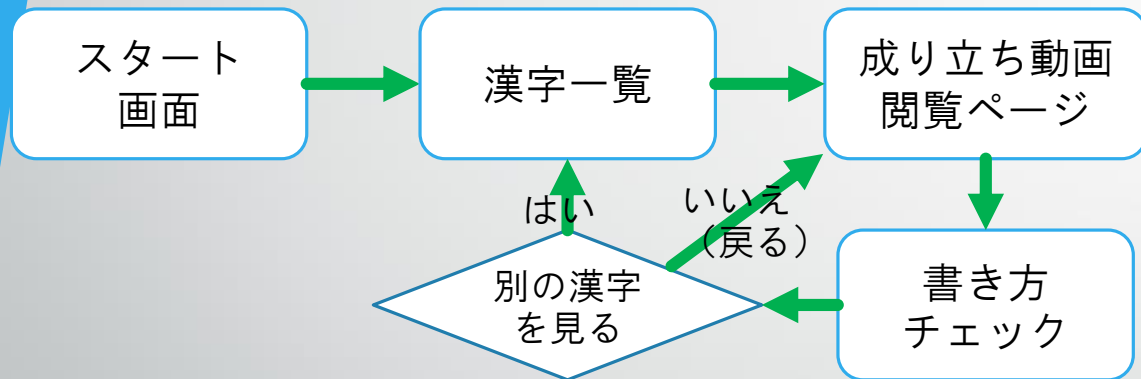
The Adobe Illustrator logo, consisting of the letters 'Ai' in a bold, black, sans-serif font, enclosed within a thin orange square border.The Java logo, featuring the word 'Java' in a black, sans-serif font with wide letter spacing, enclosed within a thin blue square border.

# 遷移図



※80文字というのは、  
小学1年生が習う漢字の範囲

# 実機説明



# おすすめ漢字動画

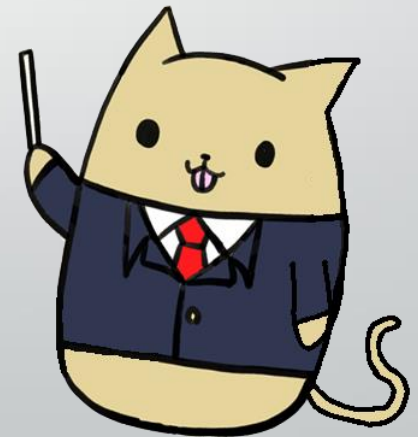
全80文字の中で、3つおすすめをご紹介します！

## 1つ目：完

意味が深い成り立ちであり、イラストでも工夫して再現した漢字であるため



完

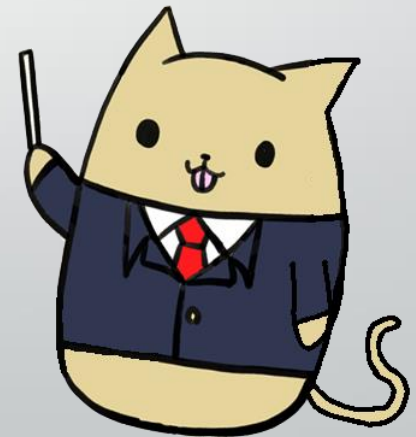
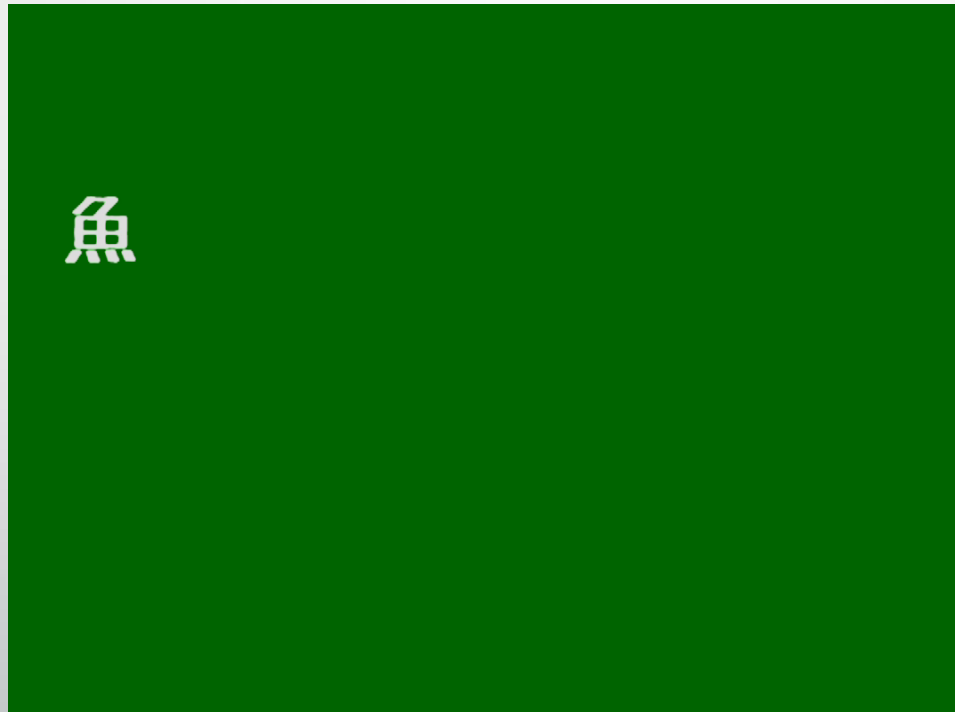


# おすすめ漢字動画

全80文字の中で、3つおすすめをご紹介します！

## 2つ目：魚

思った以上に成り立ちがそのまんまであったため





# おすすめ漢字動画

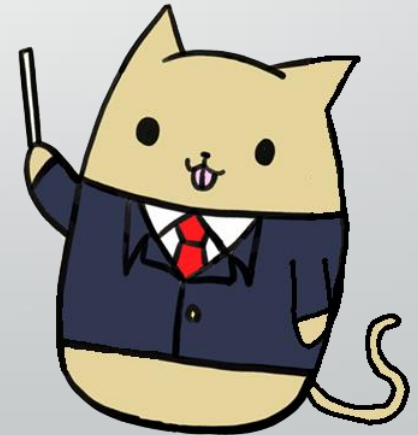
全80文字の中で、3つおすすめをご紹介します！

3つ目：**楽**

動画に力を入れたため



楽



## (追記) このプロジェクトをやってみて

- 今回のプロジェクトは、班員との連携がうまくいかず、遅れてしまうことがあった。
- 最終目標は、漢字を150文字（1年80文字、2年35文字、3年35文字）にする予定でいた。
- ドリルモードのようなゲームも考えていたが、実装しなかった。
- 新規性に欠けていると思うことがあったが、いかにシンプルに勉強しやすくできるかを優先にした。
- 初めてしっかりとしたアプリを作る人がほとんどだったため、達成感があった。

# 参考文献

- [Android] VideoView:動画を再生する（一時停止も）

<https://www.programing-style.com/android/android-api/android-videoview/>

- Androidアプリ開発奮闘記 漢字ゲームを作る①

<http://inomacreate.com/android-kanjigame-01/>

- 【Android Studio】シンプルな音楽プレイヤーの作り方 第3回 「音楽の再生・停止」

<https://codeforfun.jp/android-studio-music-player-3/#i-6>

- 常用漢字

<https://jyouyoukanji.stars.ne.jp/index.html>


- 漢字の成り立ち【象形・指事・会意・形声】まとめ

<https://homework-recipe.com/kanji-naritati>

# 参考文献

- ちょっと気が利く学習プリント ふりんときっず (1年)

<https://print-kids.net/print/poster/1nensei-kanji-hyou/>



ご清聴ありがとうございました。