

聖地巡礼を絡めた鎌倉市観光支援プロ
ジェクト

企画書

プロジェクト名

聖地巡礼を絡めた鎌倉市観光支援プロジェクト

プロジェクト背景

・現在、世界で猛威を振るう新型コロナウイルスにより日本の観光業はダメージを受けている。

・外国人観光客はあまり見込めない現状であり観光地に客足が伸びないなか日本人の観光客による売上しか期待できない。

・日本人の観光客をいかに観光地に向かわせ観光させるかが重要である。

・そこで、アニメの聖地巡礼と絡めた観光用アプリケーションの製作を行う。

・アニメの聖地巡礼と絡めたアプリケーションはコロナウイルスの脅威が去ったあとにはクールジャパンを求める外国人観光客にも少なからず需要がある。

プロジェクト目的

・観光客を呼び寄せることで古都鎌倉の知名度向上及び観光産業振興を図る

・コロナウイルスで影響を受けた日本の観光業の支援をする

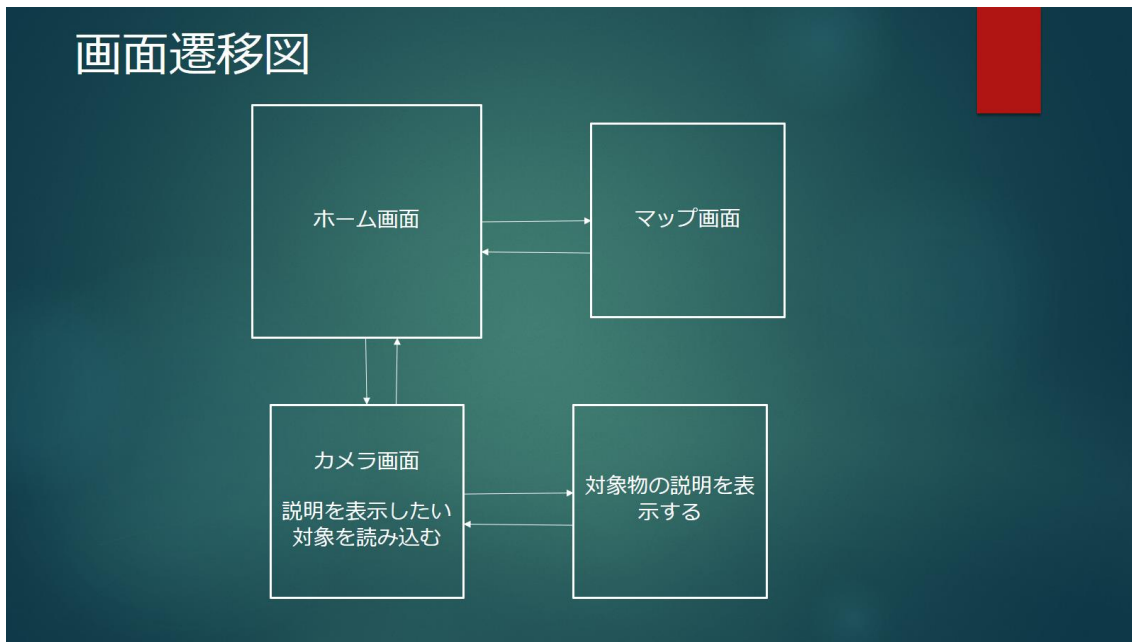
企画目標

・観光客が快適に鎌倉を観光できるよう案内するマップアプリケーションの作成

・アプリ内で読み込んだ鎌倉の観光地（大仏）などの説明が表示される機能

・鎌倉に存在するアニメなどの聖地巡礼が行える

画面遷移図



開発環境

Android studio .watosonIBM.Adobe Illustrator.

メンバー

プロジェクトマネージャー・新倉瑠偉

デザイナー・富迫大暉・戸谷一稀・保田瑞生

プログラマー・廣瀬尚哉・福田信弥