

# スマートフォンを使ったクリエイター向けの 操作サポートツール開発プロジェクト

## 1. 「プロジェクトの目的」

キーボード以外の第三のデバイスである、ペンタブレットや MIDI コントローラーなどは、作業スペースを狭めるキーボードでの操作が億劫だと感じることもある  
そのため、スマートフォンのようにあまりスペースを取らず、誰もが使い慣れているデバイスで、保存や切り取りなどが行えるアプリケーションの需要があると考えた

## 2. 「プロジェクトの目標」

CLIP STUDIO PAINT や STUDIO ONE などを使うクリエイター向けの補助アプリケーションの制作  
また、Word などの使用者の多いソフトウェアにも対応

## 3. 「企画対象」

パソコンで専門的な作業を行っているクリエイター

## 4. 「開発環境」

Visual Studio (C# C/C++)

## 5. 「コンテンツの仕様」

パソコンで専門的な作業を行っているクリエイターを対象に、誰もが使い慣れているスマートフォンというデバイスを使って、クリエイターを補助するアプリケーション

## 6. 「新規性」

クリエイター向けに特化した機能を持つアプリケーション  
周辺機器でスペースを取らない  
新たに購入するものがない、スマートフォンで利用可能

## 7. 「コスト」

時給を 5,000 円とする (PM は 1.5 倍の 7,500 円)

$(PM を除いた班員の実働時間 + 残りの予定時間) * 5,000 = 6,435,000 円$

$(PM の実働時間 + 残りの予定時間) * 7,500 = 1,841,250 円$

雑費 = 5,000 円

総コスト = 8,281,250 円

## 8. 「開発チーム」

プロジェクトマネージャー・プログラマー 1 人

プログラマー 2 人

インタフェースデザイナー 3 人

計 6 人