

スマートフォンを使ったクリエイター向けの 操作サポートツール開発プロジェクト

1. 「プロジェクトの目的」

キーボード以外の第三のデバイスである、ペンタブレットや MIDI コントローラーなどは、作業スペースを狭めるキーボードでの操作が億劫だと感じることもある
そのため、スマートフォンのようにあまりスペースを取らず、誰もが使い慣れているデバイスで、保存や切り取りなどが行えるアプリケーションの需要があると考えた

2. 「プロジェクトの目標」

CLIP STUDIO PAINT や STUDIO ONE などを使うクリエイター向けの補助アプリケーションの制作
また、Word などの使用者の多いソフトウェアにも対応

3. 「企画対象」

パソコンで専門的な作業を行っているクリエイター

4. 「開発環境」

Visual Studio (C# C/C++)

5. 「コンテンツの仕様」

パソコンで専門的な作業を行っているクリエイターを対象に、誰もが使い慣れているスマートフォンというデバイスを使って、クリエイターを補助するアプリケーション

6. 「新規性」

クリエイター向けに特化した機能を持つアプリケーション
周辺機器でスペースを取らない
新たに購入するものがない、スマートフォンで利用可能

7. 「コスト」

時給を 5,000 円とする (PM は 1.5 倍の 7,500 円)

$(PM \text{ を除いた班員の実働時間} + \text{残りの予定時間}) * 5,000 = 6,435,000 \text{ 円}$

$(PM \text{ の実働時間} + \text{残りの予定時間}) * 7,500 = 1,841,250 \text{ 円}$

雑費 = 5,000 円

総コスト = 8,281,250 円

8. 「開発チーム」

プロジェクトマネージャー・プログラマー 1 人

プログラマー 2 人

インタフェースデザイナー 3 人

計 6 人