

VRを使用したPKシミュレーション開発プロジェクト

目的

PKシミュレーションをゲーム感覚で行うことによって、対象者であるサッカー未経験者や上達したい人がPKのイメージトレーニングを強くすることができ、サッカーへの興味・関心を強く持ってもらおうこと。

目標

PKシミュレーションを行った後に対象者にアンケートを取り、良い評価を5割以上取ること。

企画の概要

Unityを使用して空間をデザインして、VRと連動してサッカーのPKシミュレーションを行うものである。ゲーム感覚で行えるので楽しく、また臨場感を味わうことができるコンテンツになっている。

開発環境・機材・言語

- ・ソフトウェア
unity Blender 3Dsmax
- ・機材
VR vive
- ・言語
C#

班員割PM 班員補佐

- 伊藤翼...プログラマ
- 大野稜斗...プログラマ
- 藤井幸喜...デザイナー
- 田口晴樹...デザイナー
- 古屋貴嗣...サウンド