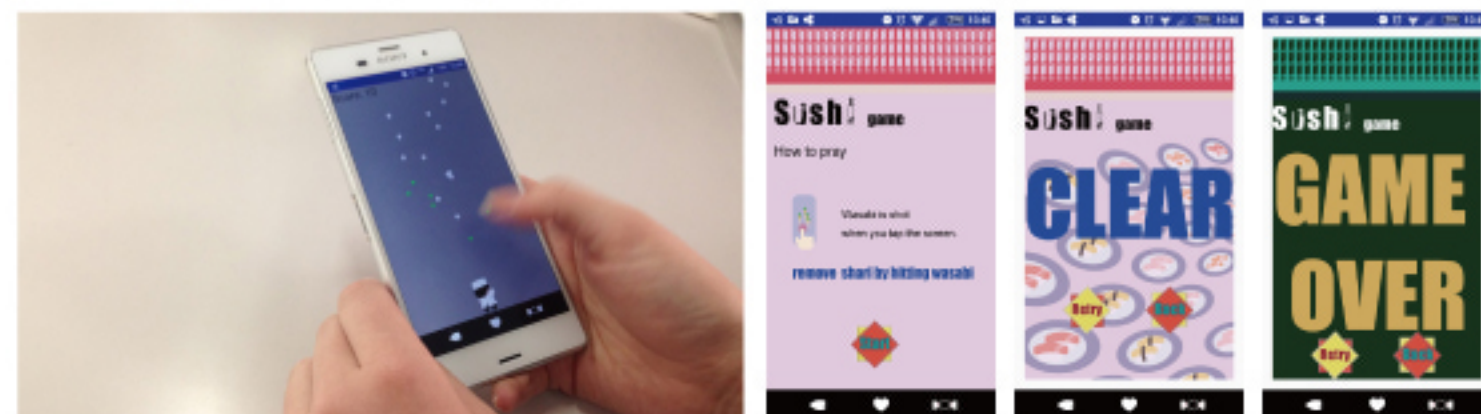
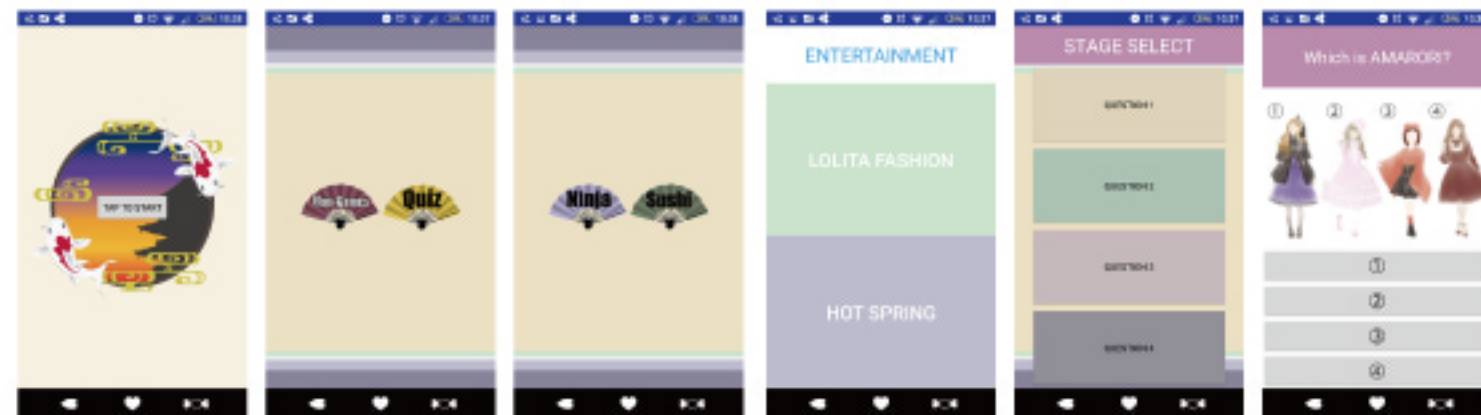
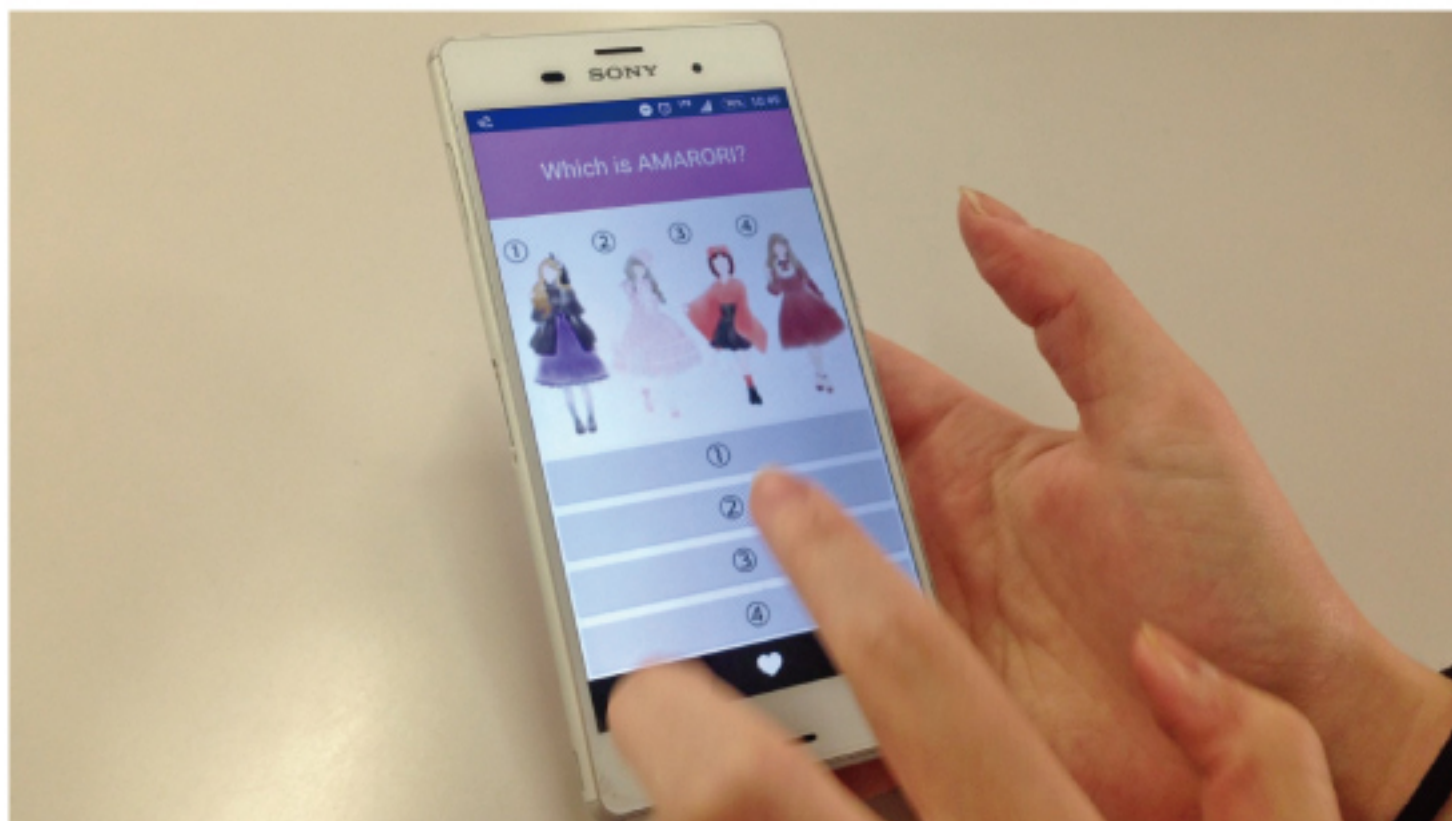


# 日本に興味のある外国人のための 日本文化紹介アプリケーション開発プロジェクト

Japanese Culture Introduction Application Development Project  
For Foreigners Who Are Interested in Japan

プロジェクトマネージャ b5p31007 石原理帆  
プログラマ・サウンドデザイナー b5p31012 伊藤沙恵  
プログラマ b5p31068 土屋輝恵

グラフィックデザイナー b5p31039 清川真純  
グラフィックデザイナー b5p31032 勝俣恵理  
グラフィックデザイナー b5p31036 北村優季



## ■プロジェクトの概要

外国人を対象に日本の文化・マナーを知ってもらうためのアプリケーションである。英語圏の外国人に android ユーザーが多かったことから、android アプリケーションを使用し、全て英語対応しているアプリケーションになっている。辞書・4択クイズで学習的に日本の文化・マナーを学び、ミニゲームで日本のエンターテイメント性に触れられるアプリケーションである。

## ■プロジェクトの目的と背景

目的としては、日本に興味を持っている外国人を対象に本アプリケーションを通して日本の魅力や文化・マナーを知ってもらい、日本で快適に過ごすための補助をする。最終的に日本への移住を目指す。一方、背景は、2020年に日本でオリンピックが開催されることに伴い、外国人が日本を訪れる機会が増えることだ。また、日本の文化を知ってもらうことで、観光時に日本への幅広い興味・関心を持ってもらい、観光客による経済効果を狙っている。

## ■プロジェクトの目標と特徴

目標は、日本の魅力を知ってもらい、観光客を増加させることである。また、日本で快適な生活・観光を送ってもらうことも目標にしている。一方、プロジェクトの特徴は主に辞書機能、4択問題、ミニゲームで構成していることだ。問題と辞書が対応しており、クイズを解いてわからない問題を辞書の対応部分で確認し反復学習ができる。また、「忍者ゲーム」と「寿司ゲーム」の2つのミニゲームでユーザーに飽きがこないような構造になっている。

## ■プロジェクトの成果と考察

成果物に対しては、自分たちの知識が不足していたのに対し、かけられた時間も少なかった。夏休みにあまり活動できなかったところも反省点。しかし、テーマに沿ったシンプルなものを作り上げることが出来た。プロジェクトの評価は、方向・連絡・相談が十分にできず、連帯が上手くとれていなかった。臨機応変な対応も不足し、進行が遅くなった。しかし、最後には団結し、一つのものを作り上げることが出来た。

## ■開発環境

ソフトウェア  
Android studio  
Cubase  
Adobe Illustrator  
Adobe Photoshop  
CLIP STUDIO PAINT

## ハードウェア

Windows 8

## ■実行環境

OS: Android 6.0.1

## ■プロジェクト成果物

作品データ (Android アプリケーション15.3MB) 1点  
プレゼンテーションファイル (PPTX 形式) 10枚  
研究発表用ポスター (A2 版) 1点  
パンフレット (A5 版両面) 1点