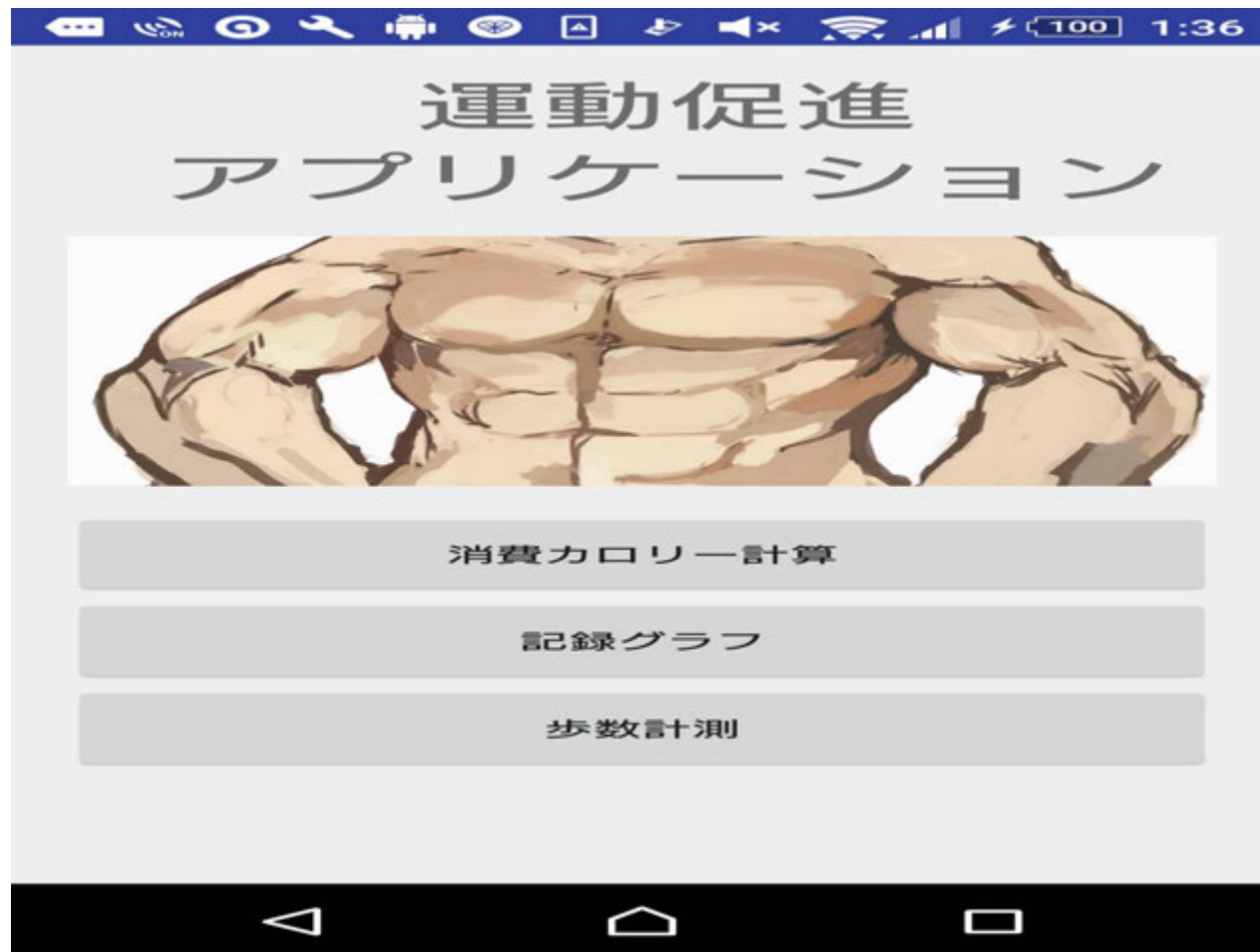


# 運動促進アプリケーション開発プロジェクト

プロジェクトリーダー b5p31096 松本直樹  
 プログラミング b5p31099 三原高幸  
 プログラミング b5p31102 迎宗一郎

プログラミング b5p31105 山田竜哉  
 デザイン b5p31112 渡邊拓実



## プロジェクトの概要

我が国においては、身体活動・運動についての長期にわたる時系列的な調査は少ないが、家事や仕事の自動化、交通手段の発達により身体活動量が低下してきたことは明らかであり、食生活の変化とともに、近年の生活習慣病増加の一因となっている。

身体活動や運動の健康に対する効果についての知識は国民の間に普及しつつあるものの、運動を実際に行っている者の割合は少ない。多くの人が無理なく日常生活の中で運動を実施する方法の提供や環境をつくることが求められる。

引用：厚生労働省ホームページより, <https://goo.gl/vstuiu>

以上のことから、「無理なく日常生活の中で運動を実施する」ことを達成できるようなアプリケーションアプリケーションを作成する。

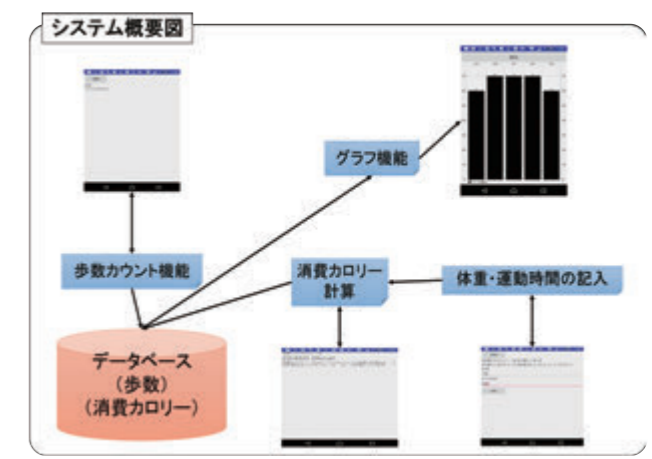
## プロジェクトの特徴

- ・ 加速度センサーを用いた、歩数カウント機能の実装（アプリケーションを起動してなくてもカウントする）
- ・ 消費カロリーを計算し、その数値をグラフで表す

## プロジェクトの成果と考察

今回のプロジェクトは、プロジェクトを進める中で何回も内容が変わってしまい、この内容にかけた時間が少なくなりました。一貫性の無さが表れてしまったのが、次回に向けての反省である。

内容の成果としても、まだまだプラスαで作れるものがあつたであろう不完全な状態で終わってしまった。ただその中でも、加速度センサーを用いてアプリケーションを作ることができたのは良かった点に挙げられると思う。今回の反省を次のプロジェクトに活かしていきたい。



## 開発環境

- ・ Android Studio
- 使用言語
- ・ Java

## 成果物

- ・ 作品データ
- ・ ポスター
- ・ チラシ
- ・ プレゼンテーション資料