

情報学部の履修について

1. 授業科目区分

情報学部の授業区分は、共通教育科目、外国語科目、専門教育科目に区分され、それぞれの分野で修得しなければならない単位数が学則や規程によって定められ、それに従って単位を修得することにより、卒業の要件を満たすこととなります。

2. 卒業に必要な単位数

学科ごとに決められた履修方法により 124 単位以上を修得しなければなりません。同一名称科目および単位修得科目を重複して履修することはできません。

情報システム学科

共通教育科目		外国語科目		専門教育科目			合計
I	II	必修	選択	学部共通	必修	選択	
6	6	4	2	6	32	66	124
2							

情報社会学科

共通教育科目		外国語科目		専門教育科目			合計
I	II	必修	選択	学部共通	必修	選択	
6	6	4	2	6	44	54	124
2							

メディア表現学科

共通教育科目		外国語科目		専門教育科目			合計
I	II	必修	選択	学部共通	必修	選択	
6	6	4	2	6	32	66	124
2							

3. 共通教育科目

共通教育科目は基礎的教養を育成するために置かれている科目です。

共通教育科目は以下の2つの科目群から成り立っており、それぞれで最低修得する単位数が決められています。また、総計では14単位の修得が必要となります。

I：主として人間愛を育む科目

建学の精神「人間愛」を育む観点から、幅広い教養を培うための科目群。（一部は教職課程の必修科目群。）

II：主として社会的事象等に対する認識や態度を養う科目

社会的事象等に対する認識や態度を養い、各分野における課題を発見し、解決に向けて見通しを持ち、課題解決意欲を高めようとする科目群。

*各科目群の1科目の単位数は2単位です。

* I と II のそれぞれの科目群の科目の中から、卒業までに最低6単位以上、I と II を合わせて14単位以上の修得が必要です。

群	科目	単位	開講Semester				卒業要件単位
			1	2	3	4	
			1年次		2年次		
I	哲学	2	○	○			6単位以上
	倫理学	2	○	○			
	日本国憲法 ※	2	○	○			
	音楽	2	○	○			
	文学	2	○	○			
	美術	2	○	○			
	人間関係論	2	○	○			
	心理学	2	○	○			
	スポーツ科学	2	○	○			
	スポーツ・健康演習 ※	2	○	○			
II	社会学入門	2		○	○		6単位以上
	経営学入門	2		○	○		
	経済学入門	2		○	○		
	法学入門	2		○	○		
	宗教学入門	2		○	○		
	情報倫理とモラル	2		○	○		
	数学入門	2		○	○		
	技術と人間	2		○	○		
	生命科学	2		○	○		
	現代社会のエネルギー論	2		○	○		
合計						14単位	

(注) 1. ※印：教職課程必修科目

- 「スポーツ・健康演習」は屋外、屋内での活動を伴いますので、運動着、シューズ（屋内用、屋外用）を用意してください。屋内用シューズには、黄色い靴紐（売店で販売）をつけてください。不明な点は教員控室（体育館内）にお問い合わせください。

4. 外国語科目

- ▽ 卒業には、「外国語Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ」から各2単位ずつ、合計6単位以上修得する必要があります。
- ▽ 「外国語Ⅰ」は英語ⅠA(1単位)と英語ⅠB(1単位)、「外国語Ⅱ」は英語ⅡA(1単位)と英語ⅡB(1単位)の合計4単位を修得する必要があります。
- ▽ 「外国語Ⅲ」は情報英語A(1単位)、情報英語B(1単位)、情報英語C(1単位)、情報英語D(1単位)のうち2科目(2単位)を修得する必要があります。
- ▽ 外国人留学生として入学した学生は、「外国語」のかわりに日本語会話(2単位)、日本語読解(2単位)、日本語作文(2単位)の合計6単位を修得する必要があります。
- ▽ 帰国生として入学した学生は、原則として「外国語」のかわりに日本語会話(2単位)、日本語読解(2単位)、日本語作文(2単位)の合計6単位を修得する必要があります。
- ▽ 卒業要件(6単位)を超えて修得した科目の単位は、2単位を上限に各学科の専門教育科目の「選択科目」の単位として充当することができます。
- ▽ 留学生が卒業要件の日本語科目(6単位)に加えて英語科目を修得した場合は、4単位を上限に各学科の専門教育科目の「選択科目」の単位として充当することができます。

I. 英語

- ※ 英語ⅠAと英語ⅠBを履修する場合は、原則として両方の科目を同一セメスターで履修登録する必要があります(ただし、再履修を除く)。
- ※ 英語ⅡAと英語ⅡBは、英語ⅠAと英語ⅠBの両科目の単位を修得後、履修可能です。
- ※ 英語ⅡAと英語ⅡBを履修する場合は、原則として両方の科目を同一セメスターで履修登録する必要があります(ただし、再履修を除く)。
- ※ 情報英語A、情報英語B、情報英語C、情報英語Dは、英語ⅡAと英語ⅡBの両科目の単位を修得後、履修可能です。

区分	科目名	単位	開講セメスター								卒業要件 単位	
			1	2	3	4	5	6	7	8		
			1年次		2年次		3年次		4年次			
外国語	Ⅰ (必修)	英語ⅠA	1	○								2
		英語ⅠB	1	○								
	Ⅱ (必修)	英語ⅡA	1		○							2
		英語ⅡB	1		○							
	Ⅲ (選択)	情報英語A	1			○	○					2
		情報英語B	1			○	○					
		情報英語C	1			○	○					
		情報英語D	1			○	○					

II. 日本語(外国人留学生および帰国生)

区分	科目名	単位	開講セメスター								卒業要件 単位	
			1	2	3	4	5	6	7	8		
			1年次		2年次		3年次		4年次			
日本語	必修	日本語会話	2	○								6
		日本語読解	2	○								
		日本語作文	2		○							

5. 学部共通科目

- ▽ 卒業要件として6単位以上修得する必要があります。
- ▽ 同一セメスターでは、2科目4単位まで履修可能です。
- ▽ 卒業要件以上修得した科目は6単位まで、各学科の専門教育科目の「選択科目」に充当することができます。

区分	科目名	単位	開講セメスター								卒業要件 単位
			1	2	3	4	5	6	7	8	
			1年次		2年次		3年次		4年次		
選択必修	デザイン論	2		○	○						6
	サブカルチャー論	2		○	○						
	メディアリテラシー	2		○	○						
	情報と社会	2		○	○						
	情報通信ネットワーク	2		○	○						
	情報処理概論	2		○	○						
	情報学序論	2		○	○						
	社会システムモデリング	2		○	○						
現代社会と著作権	2		○	○							

6. 情報システム学科のカリキュラム

I. 情報システム学科の領域

学生のみなさんが何を学ぶか明確にし、自分の専門能力をアピールできるよう、情報システム学科では、「システム開発領域」と「情報デザイン領域」の2つの領域を用意しています。これらの領域を主専攻または副専攻としたり、他学科で用意されている領域を副専攻としたりすることができます（主専攻および副専攻の制度については「9. 主専攻と副専攻について」を参照）。

II. 履修条件および単位の充当

- ▽ 専門教育科目の「学部共通科目」6単位、「必修科目」32単位、「選択科目」66単位以上を修得しなければなりません。
- ▽ 他学科および他学部の専門教育科目は24単位まで（うち他学部は6単位まで）専門教育科目の「選択科目」に充当することができます。
- ▽ 「キャリア研究 B」のかわりに情報社会学科で開講されている「キャリア研究 C」、またはメディア表現学科で開講されている「キャリア研究 A」を履修することができます。その場合は「キャリア研究 B」を履修したものとみなします。
- ▽ 履修条件のある科目は、次のとおりです。
 - A. 1セメスターの修得単位数が12単位未満の場合、原則として3セメスター以降に開講される科目を履修することはできません（「14. 勉学状況にともなう指導勧告」を参照）。
 - B. 「ゼミナールⅠ」「ゼミナールⅡ」は、48単位以上の単位を修得後、履修可能です。
 - C. 「ゼミナールⅡ」は「ゼミナールⅠ」を修得後、履修可能です。
 - D. 「卒業研究Ⅰ」は、90単位以上の単位を修得後、履修可能です。
 - E. 「卒業研究Ⅰ」は「ゼミナールⅡ」を修得後、履修可能です。
 - F. 「卒業研究Ⅱ」は「卒業研究Ⅰ」を修得後、履修可能です。
 - G. 「データベース応用」は「データベース」を修得後、履修可能です。
 - H. 「Webマイニング」は「Webプログラミング」を修得後、履修可能です。

▽ 情報システム学科開講科目一覧

区分	科目	単位	開講セメスター								卒業要件単位	
			1	2	3	4	5	6	7	8		
			1年次		2年次		3年次		4年次			
必修	基礎演習 A ★	2	○									32
	基礎演習 B ★	2	○									
	文章演習 ★	2	○									
	基礎プログラミング	2	○	○								
	プロジェクト演習 A	2		○								
	プロジェクト演習 B	2			○							
	プロジェクト演習 C	2				○						
	ゼミナールⅠ	2					○					
	プロジェクト演習 D	4					○					
	ゼミナールⅡ	2						○				
	プロジェクト演習 E	4						○				
	卒業研究Ⅰ	2							○			
	卒業研究Ⅱ	4								○		

区分	科目	単位	開講セメスター								卒業要件単位		
			1	2	3	4	5	6	7	8			
			1年次		2年次		3年次		4年次				
選 択	オフィスソフトウェア入門	2	○										
	ビジュアル数学	2	○										
	データベース	2	○	○									
	アルゴリズムとデータ構造	2		○									
	データと統計の見方	2		○									
	マクロプログラミング	2		○									
	線形代数学	2		○									
	微分積分	2		○									
	デバッグ入門	2		○									
	オブジェクト指向プログラミング	2		○									
	Webプログラミング ★	2		○	○								
	システム分析 ★	2			○								
	インターネット	2			○								
	こどもとメディア	2			○								
	情報システムとインタラクション	2			○								
	データベース応用 ★	2				○							
	情報数学序論	2			○								
	数と図形の世界	2			○								
	ハードウェア ★	2			○	○							
	ゲームプログラミング	2				○							
	組み込み機器(IoT)プログラミング	2				○							
	医療情報システム	2				○							
	オープンソースソフトウェア	2				○							
	オペレーティングシステム	2				○							
	行政情報システム	2				○							
	データマイニング	2				○							
	グラフと組合せ論	2				○							
	確率論	2				○							
	記号論理	2				○							
	代数学	2				○							
	システム設計 ★	2				○							
	プロジェクトマネジメント ★	2						○	○				
	クラウドサービス開発演習	2						○					
	スマートフォン・アプリケーション制作	2						○					
Webマイニング	2						○						
システム開発事例研究	2						○						
Webプログラミング応用	2						○						
テキストマイニング	2						○						
ネットワーク運用管理	2						○						
インストラクショナルデザイン	2						○						

システム開発領域科目

66

区分	科目	単位	開講semester								卒業要件単位	
			1	2	3	4	5	6	7	8		
			1年次		2年次		3年次		4年次			
選 択	解析学概論	2						○			シ ス テ ム 開 発 領 域 科 目	情 報 デ ザ イ ン 領 域 科 目
	幾何学	2						○				
	IoTとセキュリティ	2						○				
	機械学習	2						○				
	ソフトウェアの構成とテスト★	2						○				
	Webページ制作	2	○									
	デジタルクリエイション	2	○									
	作曲法	2	○									
	デジタルデッサン	2	○									
	ゲーム企画論	2	○									
	社会情報論	2	○									
	情報社会と法★	2	○	○								
	情報セキュリティ★	2	○	○								
	コンテンツプランニング	2		○								
	コンピュータ・グラフィックス概論	2		○								
	デザイン史と色彩論	2		○								
	ゲームクリエイション	2		○								
	デジタルコミック制作	2			○							
	コンテンツの世界観構築	2			○							
	コンピュータ・グラフィックス制作	2			○							
	画像処理	2			○							
	ライトノベルの創作と編集	2			○							
	電子出版とクロスメディア	2			○							
	空間デザイン～建築とインテリア	2			○							
	ゲームエンジン	2			○							
	ヒューマンインタフェース	2			○							
	映像・アニメーション表現	2			○							
	Webデザイン	2			○	○						
	エディトリアルデザイン	2			○							
	サウンドデザイン	2			○	○						
	コンテンツマーケティング	2				○						
	キャラクターモデリング	2				○						
	こどものためのコンテンツデザイン	2				○						
	マンガ表現★	2				○						
アニメーション文化論★	2				○							
認知科学	2				○							
サウンドエフェクトデザイン	2				○							
フィジカルコンピューティング	2				○							
社会と教育	2				○							
地理情報システム	2					○						

区分	科目	単位	開講セメスター								卒業要件単位		
			1	2	3	4	5	6	7	8			
			1年次		2年次		3年次		4年次				
選 択	拡張現実	2					○					情 報 領 域 デ ザ イ ン 目 的	6 6
	メディアコンテンツプログラミング	2					○						
	UXデザイン	2					○						
	ウェアラブルコンピューティング	2					○						
	アニメーション制作	2						○					
	メディア・デザイン論 ★	2						○					
	ファッション・インテリア研究 ★	2					○						
	情報システム特論 A	2					○					一 般 選 択 科 目	
	情報システム特論 B	2					○						
	情報システム特論 C	2			○								
	情報システム特論 D	2			○								
	海外研修 A ★	2		○									
	海外研修 B ★	2			○								
	ベトナムの言語・文化・産業 ★	2			○								
	インターンシップ ★	2				○							
キャリア研究 B	2				○								

(注) ★印が付いている科目は、他学科の開講科目一覧表にも同一名称の科目がありますが、自学科の科目としてしか履修できません。

7. 情報社会学科のカリキュラム

I. 情報社会学科の領域

学生のみなさんが何を学ぶか明確にし、自分の専門能力をアピールできるよう、情報社会学科では、「コミュニケーション戦略」と「プロジェクトマネジメント」の2つの領域を用意しています。これらの領域を主専攻または副専攻としたり、他学科で用意されている領域を副専攻としたりすることができます（主専攻および副専攻の制度については「9. 主専攻と副専攻について」を参照）。

II. 履修条件および単位の充当

- ▽ 専門教育科目の「学部共通科目」6単位、「必修科目」44単位、「選択科目」54単位以上を修得しなければなりません。
- ▽ 他学科および他学部の専門教育科目は24単位（うち他学部は6単位）まで専門教育科目の「選択科目」に充当することができます。
- ▽ 「キャリア研究C」のかわりに情報システム学科で開講されている「キャリア研究B」、またはメディア表現学科で開講されている「キャリア研究A」を履修することができます。その場合は「キャリア研究C」を履修したものとみなします。
- ▽ 履修条件のある科目は、次のとおりです。
 - A. 1セメスターの修得単位数が12単位未満の場合、原則として3セメスター以降に開講される科目を履修することはできません（「14. 勉学状況にともなう指導勧告」を参照）。
 - B. 「ゼミナールⅠ」は、48単位以上の単位を修得後、履修可能です。
 - C. 「ゼミナールⅡ」は「ゼミナールⅠ」を修得後、履修可能です。
 - D. 「卒業研究Ⅰ」は、90単位以上の単位を修得後、履修可能です。
 - E. 「卒業研究Ⅰ」は「ゼミナールⅡ」を修得後、履修可能です。
 - F. 「卒業研究Ⅱ」は「卒業研究Ⅰ」を修得後、履修可能です。
 - G. 「プログラミングⅡ」は「プログラミングⅠ」を修得後、履修可能です。
 - H. 「社会調査演習Ⅱ」は「社会調査演習Ⅰ」を修得後、履修可能です。

▽ 情報社会学科開講科目一覧

区分	科目	単位	開講セメスター								卒業要件単位	
			1	2	3	4	5	6	7	8		
			1年次		2年次		3年次		4年次			
必修	情報社会と法 ★	2	○	○								44
	データベース入門	2	○	○								
	データ分析総合演習	2	○	○								
	情報処理実践演習A	2	○	○								
	文章演習 ★	2	○									
	基礎演習A ★	2	○									
	基礎演習B ★	2	○									
	人間愛と情報社会	2		○								
	総合演習A	2			○							
	情報技術総合演習	2			○							
	情報処理実践演習B	2			○	○						
	アルゴリズムとデータ構造入門	2			○	○						
	ハードウェア ★	2			○	○						
	総合演習B	2				○						
	総合演習C	2				○						
	コミュニケーション戦略	2					○	○				
プロジェクトマネジメント ★	2					○	○					

区分	科目	単位	開講セメスター								卒業要件単位		
			1	2	3	4	5	6	7	8			
			1年次		2年次		3年次		4年次				
必修	ゼミナールⅠ	2						○				44	
	ゼミナールⅡ	2							○				
	卒業研究Ⅰ	2								○			
	卒業研究Ⅱ	4									○		
選択	社会心理学	2	○									コミュニケーション戦略領域科目	54
	統計学入門	2	○										
	情報社会における計量社会学入門	2		○									
	国際ビジネス環境の理解	2		○									
	ビジネスデータ処理演習	2		○									
	情報社会における問題の発見と解決	2		○									
	図書館情報資源概論	2		○									
	調査集計法A	2			○								
	マーケティング	2			○								
	マーケティング・リサーチ	2			○								
	情報社会の分析と理解	2			○								
	情報資源組織論	2			○								
	コミュニケーション戦略特講A	2			○								
	調査集計法B	2				○							
	情報資源組織演習	2				○							
	情報社会のリテラシ	2				○							
	情報社会のビジネスモデル	2				○							
	情報社会のサービス企画	2				○							
	コミュニケーション戦略特講B	2				○							
	マーケティング・リサーチ演習	2					○						
	現代社会の消費者行動	2					○						
	社会調査演習Ⅰ	2					○						
	ビッグデータ解析の社会への応用	2					○						
	社会調査演習Ⅱ	2						○					
	データモデリング	2						○					
	データマイニング	2						○					
	ビジネス発想法	2						○					
	情報と企業のイノベーション	2						○					
	情報サービス産業の理解	2	○									プロジェクトマネジメント領域科目	
	人工知能入門	2	○										
	成功のプランニング	2		○									
	人工知能の社会への応用	2		○									
Webプログラミング ★	2		○	○									
オペレーションズ・リサーチ	2		○										
インターネットと情報セキュリティ	2		○										
企業活動と情報システム	2		○										
図書館情報技術論	2			○									
情報サービス論	2			○									
データベース応用 ★	2			○									
システム分析 ★	2			○									

区分	科目	単位	開講セメスター								卒業要件単位	
			1	2	3	4	5	6	7	8		
			1年次		2年次		3年次		4年次			
選 択	プロジェクトマネジメント特講 A	2			○						プロジェクトマネジメント領域科目	54
	プログラミング I	2			○							
	プログラミング II	2				○						
	情報サービス演習	2				○						
	経営の分析と計画	2				○						
	システム設計 ★	2				○						
	知的財産法	2				○						
	プロジェクトマネジメント特講 B	2				○						
	情報化要求の分析とソリューションの提案	2					○					
	システム開発技法	2					○					
	情報システムの品質と信頼性	2					○					
	情報デザイン設計	2					○					
	経済性の科学	2					○					
	情報社会における都市計画	2					○					
	ソフトウェアの構成とテスト ★	2						○				
	経営管理システム	2						○				
	ビジネス法	2						○				
	不確実性とリスクのマネジメント	2						○				
	ロジカルシンキング	2	○								一般選択科目	
	海外研修 A ★	2		○								
	生涯学習論	2			○							
	図書館概論	2		○								
	図書館サービス概論	2		○								
	図書・図書館史	2		○								
	インタラクティブメディア概論 ★	2		○								
	クリエイティブ演習 ★	2		○								
	海外研修 B ★	2			○							
	図書館制度・経営論	2			○							
	プレゼンテーション技法	2			○							
	ベトナムの言語・文化・産業 ★	2			○							
	学外実習	2				○						
	キャリア研究 C	2				○						
	インターンシップ ★	2				○						
図書館サービス特論	2				○							
情報処理実践演習 C	2				○	○						
児童サービス論	2					○						
メディア・ビジネス論	2					○						

(注) ★印が付いている科目は、他学科の開講科目一覧表にも同一名称の科目がありますが、自学科の科目として履修できません。

8. メディア表現学科のカリキュラム

I. メディア表現学科の専攻

学生のみなさんが何を学ぶか明確にし、自分の専門能力をアピールできるよう、メディア表現学科では、「メディア表現領域」を用意しています。この領域を主専攻としたり、他学科で用意されている領域を副専攻としたりすることができます（主専攻および副専攻の制度については「9. 主専攻と副専攻について」を参照）。

II. 履修条件および単位の充当

- ▽ 専門教育科目は、「学部共通科目」6単位、「必修科目」32単位、「選択科目」66単位以上を修得しなければなりません。
- ▽ 他学科および他学部の専門教育科目は24単位まで（うち、他学部科目は6単位まで）専門教育科目の「選択科目」に充当することができます。
- ▽ 「キャリア研究 A」のかわりに情報システム学科で開講されている「キャリア研究 B」、または情報社会学科で開講されている「キャリア研究 C」を履修することができます。その場合は「キャリア研究 A」を履修したものとみなします。
- ▽ 履修条件のある科目は、次のとおりです。
 - A. 1セメスターの修得単位数が12単位未満の場合、原則として3セメスター以降に開講される科目を履修することはできません（「14. 勉学状況にともなう指導勧告」を参照）。
 - B. 「ゼミナールⅠ」は、48単位以上の単位を修得後、履修可能です。
 - C. 「ゼミナールⅡ」は「ゼミナールⅠ」を修得後、履修可能です。
 - D. 「卒業研究Ⅰ」は、90単位以上の単位を修得後、履修可能です。
 - E. 「卒業研究Ⅰ」は「ゼミナールⅡ」を修得後、履修可能です。
 - F. 「卒業研究Ⅱ」は「卒業研究Ⅰ」を修得後、履修可能です。
 - G. 授業名にⅠ、Ⅱと記されている科目は、Ⅰを修得後、Ⅱを履修することが可能です。メディア表現学科の科目でⅠを修得していなくても、Ⅱを履修できる科目は文章演習Ⅱのみです。

▽ メディア表現学科開講科目一覧

区分	科目	単位	開講セメスター								卒業要件単位	
			1	2	3	4	5	6	7	8		
			1年次		2年次		3年次		4年次			
必修	社会学概論	2	○									32
	文章演習Ⅰ（コミュニケーション）	2	○									
	基礎演習 A ★	2	○									
	基礎演習 B ★	2	○									
	メディア社会学	2		○								
	文章演習Ⅱ（時事教養）	2		○								
	プレゼミナールA	2		○								
	マス・コミュニケーション論	2			○							
	プレゼミナールB	2			○							
	コミュニケーション・プランニング論	2				○						
	プレゼミナールC	2				○						
	ゼミナールⅠ	2					○					
	ゼミナールⅡ	2						○				
	卒業研究Ⅰ	2							○			
卒業研究Ⅱ	4									○		

区分	科目	単位	開講セメスター								卒業要件単位			
			1	2	3	4	5	6	7	8				
			1年次		2年次		3年次		4年次					
選 択	放送論	2			○							メ デ イ ア 表 現 領 域 科 目 (副 専 攻)	メ デ イ ア 表 現 領 域 科 目 (主 専 攻)	6 6
	映像プロデュース論	2			○									
	出版論	2			○									
	広告概論	2			○									
	アニメーション制作 B (CG アニメーション)	2			○									
	記号論	2			○									
	テレビコマーシャル論	2				○								
	映像表現論	2				○								
	新聞論	2				○								
	広報・PR論	2				○								
	メディア効果論	2				○								
	コミュニケーションメディア論	2				○								
	映画史	2				○								
	アニメーション文化論	2				○								
	言語コミュニケーション論	2				○								
	ジャーナリズム史	2					○							
	パーソナルデータ倫理・法制	2					○							
	ユニバーサルデザイン論	2					○							
	スポーツ・メディア論	2						○						
	コンテンツ・プロデュース	2						○						
	テレビ企画構想演習	2	○											
	映画分析演習	2	○											
	情報表現デザイン	2	○											
	コミュニケーション論基礎	2	○											
	コンピュータ基礎	2	○											
	コンピュータ概論	2	○											
	テレビ構成演習	2		○										
	映像技術演習	2		○										
	ラジオ制作演習	2		○										
	出版演習	2		○										
	広告表現 I	2		○										
	マーケティング・コミュニケーション論	2		○										
	インタラクティブメディア概論 ★	2		○										
	アニメーション制作 A (アニメーション基礎)	2		○										
	クリエイティブ演習 ★	2		○										
	著作権ビジネス論	2		○										
	コンピュータ応用	2		○										
	映像表現 I	2			○									
	映像ポストプロダクション演習	2			○									
	ショート・ムービー制作	2			○									
ジャーナリズム論	2			○										
インタビュー・取材演習	2			○										
記事制作 A	2			○										
広告表現 II	2			○										

区分	科目	単位	開講セメスター								卒業要件単位		
			1	2	3	4	5	6	7	8			
			1年次		2年次		3年次		4年次				
選択	広告企画演習	2			○								
	コピーライティング	2			○								
	SNS文化論	2			○								
	CG&ゲーム制作(ゲーム企画)	2			○								
	サウンドプロデュース	2			○								
	写真技法	2			○								
	演技・パフォーマンス演習	2			○								
	社会調査論	2			○								
	リサーチデータのリラシー	2			○								
	コンテンツ制作と心の科学	2			○								
	文献講読	2			○								
	テレビ番組制作(スタジオ)	2				○							
	CM制作	2				○							
	ミュージックビデオ制作	2				○							
	映像表現II	2				○							
	記事制作B	2				○							
	広告産業論	2				○							
	マーケティング・リサーチ論	2				○							
	デジタルメディア論	2				○							
	モバイルコンテンツ論	2				○							
	Webデザイン	2				○							
	アニメーション制作C(アート表現)	2				○							
	マンガ表現★	2				○							
	音声表現演習	2				○							
	サウンドデザイン(DTM音楽制作)	2				○							
	コンテンツ発想法	2				○							
	メディア調査研究法A(量的調査研究の技法)	2				○							
	メディア調査研究法B(多変量解析の技法)	2				○							
	演出演習	2				○							
	ブランド論	2					○						
	商品・企画研究	2					○						
	イベント企画演習	2					○						
	社会調査の統計学	2					○						
	ファッション・インテリア研究★	2					○						
メディア調査研究法C(総合演習)	4						○						
情報学特殊講義A	2					○							
インターネットビジネス論	2					○							
ドキュメンタリー論	2						○						
出版文化論	2						○						
小説・評論演習	2						○						
ソーシャル・メディア・コミュニケーション	2						○						
情報メディア論	2						○						
メディアの内容分析	2						○						
メディア・デザイン論★	2						○						

メディア表現領域科目(主専攻)

66

区分	科目	単位	開講セメスター								卒業要件単位		
			1	2	3	4	5	6	7	8			
			1年次		2年次		3年次		4年次				
選 択	異文化コミュニケーション論	2						○			科 目 表 現 領 域 メ デ ィ ア	一 般 選 択 科 目	6 6
	情報学特殊講義B	2						○					
	情報学特殊講義C	2						○					
	情報社会と法 ★	2	○	○									
	情報セキュリティ ★	2	○	○									
	海外研修 A ★	2		○									
	海外研修 B ★	2			○								
	ベトナムの言語・文化・産業 ★	2			○								
	キャリア研究A	2			○								
	ハードウェア	2				○							
	インターンシップ ★	2				○							

(注) ★印が付いている科目は、他学科の開講科目一覧表にも同一名称の科目がありますが、自学科の科目としてしか履修できません。

9. 主専攻と副専攻について

情報学部では、みなさんの学習領域を明確にし、その領域に関する専門知識を深めることを目的とした主専攻制度と、さらに学習領域を拡大し、知識を広げることを目的とした副専攻制度を取り入れています。

各学科で用意している領域は以下の通りです。

- ▽ 情報システム学科：システム開発領域、情報デザイン領域
- ▽ 情報社会学科：コミュニケーション戦略領域、プロジェクトマネジメント領域
- ▽ メディア表現学科：メディア表現領域

I. 主専攻について

- ▽ 主専攻が認定される領域は自学科の領域のみです。
- ▽ 領域に配置された科目を 30 単位以上 修得することで、その領域を主専攻と認定します。具体的な科目は各学科の開講科目一覧を参照してください。
- ▽ 2つの主専攻が認定されることもあります（ただしメディア表現学科は除きます）。

II. 副専攻について

- ▽ 副専攻が認定される領域は自学科を含むすべての領域です。
- ▽ 領域に配置された科目を 16 単位以上 修得することで、その領域を副専攻と認定します。具体的な科目は各学科の開講科目一覧を参照してください（他学科の学生が履修できない科目もあるので時間割で確認してください）。ただし同一名称の科目が複数の学科の開講科目一覧表にある場合、その科目は自学科の科目として認定されます。
- ▽ 副専攻が認定されるためには、いずれかの領域で主専攻が認定されていなければなりません。
- ▽ 同じ領域が同時に主専攻、副専攻と認定されることはありません。
- ▽ 複数の領域が副専攻と認定されることもあります。

各学科で認定される領域

所属学科\領域	システム開発領域	情報デザイン領域	コミュニケーション戦略領域	プロジェクトマネジメント領域	メディア表現領域
情報システム学科	◎	◎	△	△	△
情報社会学科	△	△	◎	◎	△
メディア表現学科	△	△	△	△	○

◎：主専攻、副専攻のいずれも認定可 ○：主専攻のみ認定可 △：副専攻のみ認定可

III. その他

- ▽ 主専攻と副専攻については卒業要件としません。主専攻および副専攻を認定されていなくても各学科で必要とされる卒業要件を満たしていれば卒業できます。
- ▽ 主専攻と副専攻については事前に登録しません。 Semesterごと成績をチェックして、主専攻、副専攻の科目を履修し終えた時点で主専攻、副専攻と認定されます。

10. 他学科開講科目および他学部開講科目

所属学科の専門教育科目の理解を深めるための関連科目および関連分野の研究を深めることに意義があると認められた国際学部・健康栄養学部・経営学部の授業科目および所属学科以外の授業科目を履修することができます。

なお、他学科および他学部の専門教育科目は、24 単位（うち他学部は6 単位）まで各学科の専門教育科目の「選択科目」に充当することができます。

1 1. 特定有資格者に対する単位認定

各種検定試験の合格者および指定された基準以上の成績取得者は、申請により指定科目の単位が認定されます。詳細は、「情報学部特定有資格者に対する単位認定細則」をご覧ください。なお、所属学科が定める資格以外は認定されません。

1 2. 履修単位数

1学期に履修登録できる単位数は、共通教育科目、外国語科目、専門教育科目をあわせ**22単位以内**と定められています。ただし、編入学生については、1年間に履修登録できる単位数を**合計で52単位以内**とします。

1 3. 履修単位数制限緩和

前学期の成績で「AA」評価および「A」評価を18単位以上修得した場合、26単位まで履修を認めます。ただし、編入学生については適用されません。

1 4. 勉学状況にともなう指導勧告

下記の基準に従い、学部教務委員会が次の措置をとります。

- ▽ 1セメスター（1年春学期）終了時の総単位数が 12単位未満：原則として保証人および本人に連絡して面談を実施します。学習態度の改善の見込みがないと判断された場合は、自主退学を勧告します。
- ▽ 4セメスター（2年秋学期）終了時の総単位数が 48単位未満：原則として保証人および本人に連絡して面談を実施します。
- ▽ 6セメスター（3年秋学期）終了時の総単位数が 90単位未満：原則として保証人および本人に連絡して面談を実施します。
- ▽ 2～5の各セメスターにおける修得単位数が 12単位未満：保証人および本人に対して警告文を郵送します。
- ▽ 上記の判断基準にかかわらず、学習態度が芳しくない場合、各学科の判断により保証人および本人に連絡して面談を実施したり、自主退学を勧告したりすることもあります。

1 5. 教職課程の履修

「高等学校教諭一種免許状（情報、数学）」「中学校教諭一種免許状（数学）」の教育職員免許状が取得可能です。登録方法や必要な費用などは、「教職課程履修のてびき」を参照してください。なお、教職課程への登録は、希望者の数により人数を制限する場合があります。

1 6. 社会調査士の取得

情報社会学科およびメディア表現学科では、「社会調査士」の資格要件に対応する科目を設置しています。「社会調査士」とは、社会調査の知識や技術を用いて、世論や市場動向、社会事象等をとらえることのできる能力を有する「調査の専門家」のことです。決められた授業科目の単位を修得し、卒業時に資格取得申請を行います。詳細についてはオリエンテーションで説明します。対応科目は次の通りです。

▽情報社会学科

社会調査協会 標準カリキュラム区分	科目名	単位	開講 セメスター	社会調査協会 標準カリキュラム区分	科目名	単位	開講 セメスター
A	情報社会における 計量社会学入門	2	2	D	調査集計法A	2	3
B	マーケティング ・リサーチ演習	2	5	E	調査集計法B	2	4
C	統計学入門	2	1	G	社会調査演習Ⅰ 社会調査演習Ⅱ	2 2	5 6

▽メディア表現学科

社会調査協会 標準カリキュラム区分	科目名	単位	開講 セメスター	社会調査協会 標準カリキュラム区分	科目名	単位	開講 セメスター
A	社会調査論	2	3	D	社会調査の統計学	2	5
B	メディア調査研究法A (量的調査研究の技法)	2	4	E	メディア調査研究法B (多変量解析の技法)	2	4
C	リサーチデータの リテラシー	2	3	G	メディア調査研究法C (総合演習)	4	5~6

※一般社団法人社会調査協会の科目認定状況により、計画は変更になる場合があります。

17. 司書課程の履修

図書館における専門的職員を「司書」と呼びます。図書館法では公共図書館における司書の国家資格を定めています。情報社会学科では、司書資格を取得するための司書養成課程を設けています。

司書資格取得のためには、以下の単位修得が必要です。適宜説明会を実施しますので、取得を希望する方は参加してください。

法令上の科目名	本学の科目名	単位	履修 方法	開講セメスター						備考	
				1	2	3	4	5	6		
				1年次		2年次		3年次			
生涯学習概論	生涯学習論	2	必修			○					
図書館概論	図書館概論	2			○						
図書館制度・経営論	図書館制度・経営論	2				○					
図書館情報技術論	図書館情報技術論	2				○					
図書館サービス概論	図書館サービス概論	2			○						
情報サービス論	情報サービス論	2				○					
児童サービス論	児童サービス論	2						○			
情報サービス演習	情報サービス演習	2					○				週2回
図書館情報資源概論	図書館情報資源概論	2			○						
情報資源組織論	情報資源組織論	2				○					
情報資源組織演習	情報資源組織演習	2					○				週2回
図書館基礎特論	現代社会と著作権	2		選択 (2科目以上 を修得する こと)		○	○				
図書館サービス特論	図書館サービス特論	2				○					
図書館情報資源特論	データベース入門	2			○	○					学科必修科目
図書・図書館史	図書・図書館史	2				○					
図書館総合演習	ゼミナールⅡ(※)	2							○		学科必修科目

※「ゼミナールⅡ」は、特定教員の授業のみ司書資格取得のための単位として使用可