

情報社会学科(1)

履修モデル:ビジネスイノベーションの専門家・起業家(情報を利活用したビジネスの企画・提案ができる専門家)

区分	必要単位	科目名	単位数	1	2	3	4	5	6	7	8
学部共通科目	6	サブカルチャー論	2		○						
		情報と社会	2		○						
		現代社会と著作権	2			○					
必修	44	情報社会と法	2		○						
		データベース入門	2	○							
		データ分析総合演習	2		○						
		情報処理実践演習A	2	○							
		文章演習	2	○							
		基礎演習A	2	○							
		基礎演習B	2	○							
		人間愛と情報社会	2		○						
		総合演習A	2			○					
		情報技術総合演習	2			○					
		情報処理実践演習B	2			○					
		アルゴリズムとデータ構造入門	2				○				
		ハードウェア	2			○					
		総合演習B	2				○				
		総合演習C	2				○				
		コミュニケーション戦略	2					○			
		プロジェクトマネジメント	2						○		
		ゼミナールⅠ	2					○			
		ゼミナールⅡ	2						○		
		卒業研究Ⅰ	2							○	
卒業研究Ⅱ	4								○		
選択	コミュニケーション戦略領域	社会心理学	2	○							
		国際ビジネス環境の理解	2		○						
		情報社会における問題の発見と解決	2		○						
		マーケティング	2			○					
		マーケティング・リサーチ	2			○					
		情報社会の分析と理解	2			○					
		情報社会のリテラシ	2				○				
		情報社会のビジネスモデル	2				○				
		情報社会のサービス企画	2				○				
		マーケティング・リサーチ演習	2					○			
	プロジェクトマネジメント領域	現代社会の消費者行動	2					○			
		ビッグデータ解析の社会への応用	2					○			
		データマイニング	2						○		
		ビジネス発想法	2						○		
		情報と企業のイノベーション	2						○		
		人工知能入門	2	○							
		成功のプランニング	2		○						
		情報サービス論	2			○					
		経営の分析と計画	2				○				
		知的財産法	2				○				
一般選択	情報化要求の分析とソリューションの提案	2					○				
	システム開発技法	2					○				
	情報デザイン設計	2					○				
	経済性の科学	2					○				
	ビジネス法	2						○			
	ロジカルシンキング	2	○								
	プレゼンテーション技法	2			○						

情報社会学科(2)

履修モデル: データアナリスト・企業の調査部門の専門家(データを収集・解析して情報社会の要求を提示できる専門家)

区分	必要単位	科目名	単位数	1	2	3	4	5	6	7	8
学部共通科目	6	メディアリテラシー	2		○						
		情報と社会	2		○						
		情報学序論	2			○					
必修	44	情報社会と法	2		○						
		データベース入門	2	○							
		データ分析総合演習	2		○						
		情報処理実践演習A	2	○							
		文章演習	2	○							
		基礎演習A	2	○							
		基礎演習B	2	○							
		人間愛と情報社会	2		○						
		総合演習A	2			○					
		情報技術総合演習	2			○					
		情報処理実践演習B	2			○					
		アルゴリズムとデータ構造入門	2				○				
		ハードウェア	2			○					
		総合演習B	2				○				
		総合演習C	2				○				
		コミュニケーション戦略	2					○			
		プロジェクトマネジメント	2						○		
		ゼミナールⅠ	2						○		
		ゼミナールⅡ	2							○	
		卒業研究Ⅰ	2								○
卒業研究Ⅱ	4									○	
選択	コミュニケーション戦略領域	社会心理学	2	○							
		統計学入門	2	○							
		情報社会における計量社会学入門	2		○						
		ビジネスデータ処理演習	2		○						
		調査集計法A	2			○					
		マーケティング・リサーチ	2			○					
		コミュニケーション戦略特講A	2			○					
		調査集計法B	2				○				
		情報社会のリテラシ	2				○				
		コミュニケーション戦略特講B	2				○				
	マーケティング・リサーチ演習	2					○				
	現代社会の消費者行動	2						○			
	社会調査演習Ⅰ	2						○			
	ビッグデータ解析の社会への応用	2						○			
	社会調査演習Ⅱ	2							○		
	データモデリング	2							○		
	データマイニング	2							○		
	プロジェクトマネジメント領域	人工知能入門	2	○							
		人工知能の社会への応用	2		○						
		データベース応用	2			○					
プログラミングⅠ		2			○						
プログラミングⅡ		2				○					
経営の分析と計画		2				○					
情報化要求の分析とソリューションの提案		2					○				
経済性の科学		2					○				
一般選択		不確実性とリスクのマネジメント	2						○		
		ロジカルシンキング	2	○							

情報社会学科(3)

履修モデル:プロジェクトマネージャ・ITコンサルタント(ビジネスや情報システムの創成をチームの力で成功させる専門家)

区分	必要単位	科目名	単位数	1	2	3	4	5	6	7	8
学部共通科目	6	情報と社会	2		○						
		情報処理概論	2		○						
		社会システムモデリング	2			○					
必修	44	情報社会と法	2		○						
		データベース入門	2	○							
		データ分析総合演習	2		○						
		情報処理実践演習A	2	○							
		文章演習	2	○							
		基礎演習A	2	○							
		基礎演習B	2	○							
		人間愛と情報社会	2		○						
		総合演習A	2			○					
		情報技術総合演習	2			○					
		情報処理実践演習B	2			○					
		アルゴリズムとデータ構造入門	2				○				
		ハードウェア	2			○					
		総合演習B	2				○				
		総合演習C	2				○				
		コミュニケーション戦略	2					○			
		プロジェクトマネジメント	2						○		
		ゼミナールⅠ	2						○		
		ゼミナールⅡ	2							○	
		卒業研究Ⅰ	2								○
卒業研究Ⅱ	4									○	
戦略領域		情報社会における問題の発見と解決	2		○						
		情報社会の分析と理解	2			○					
		情報社会のビジネスモデル	2				○				
		情報社会のサービス企画	2				○				
		ビッグデータ解析の社会への応用	2					○			
		データモデリング	2						○		
		データマイニング	2							○	
		ビジネス発想法	2								○
		情報と企業のイノベーション	2								○
		情報サービス産業の理解	2	○							
プロジェクトマネジメント領域	54	人工知能入門	2	○							
		成功のプランニング	2		○						
		インターネットと情報セキュリティ	2		○						
		企業活動と情報システム	2		○						
		システム分析	2			○					
		プロジェクトマネジメント特講A	2			○					
		経営の分析と計画	2				○				
		システム設計	2				○				
		知的財産法	2				○				
		プロジェクトマネジメント特講B	2				○				
		情報化要求の分析とソリューションの提案	2					○			
		システム開発技法	2					○			
		情報システムの品質と信頼性	2					○			
		ソフトウェアの構成とテスト	2						○		
不確実性とリスクのマネジメント	2							○			
一般選択		プレゼンテーション技法	2			○					
		情報処理実践演習C	2				○				

情報社会学科(4)

履修モデル:システムコーディネータ・システムコンサルタント(情報社会を支える情報システムの企画・提案ができる専門家)

区分	必要単位	科目名	単位数	1	2	3	4	5	6	7	8		
学部共通科目	6	情報と社会	2		○								
		情報通信ネットワーク	2			○							
		社会システムモデリング	2			○							
必修	44	情報社会と法	2		○								
		データベース入門	2	○									
		データ分析総合演習	2		○								
		情報処理実践演習A	2	○									
		文章演習	2	○									
		基礎演習A	2	○									
		基礎演習B	2	○									
		人間愛と情報社会	2		○								
		総合演習A	2			○							
		情報技術総合演習	2			○							
		情報処理実践演習B	2			○							
		アルゴリズムとデータ構造入門	2				○						
		ハードウェア	2			○							
		総合演習B	2				○						
		総合演習C	2				○						
		コミュニケーション戦略	2					○					
		プロジェクトマネジメント	2						○				
		ゼミナールⅠ	2					○					
		ゼミナールⅡ	2						○				
		卒業研究Ⅰ	2							○			
		卒業研究Ⅱ	4								○		
		戦略領域	54	統計学入門	2	○							
				ビジネスデータ処理演習	2		○						
				情報社会における問題の発見と解決	2		○						
情報社会のビジネスモデル	2						○						
情報社会のサービス企画	2						○						
ビッグデータ解析の社会への応用	2							○					
データモデリング	2								○				
データマイニング	2								○				
ビジネス発想法	2								○				
情報と企業のイノベーション	2								○				
情報サービス産業の理解	2			○									
人工知能入門	2			○									
成功のプランニング	2				○								
人工知能の社会への応用	2				○								
インターネットと情報セキュリティ	2				○								
情報サービス論	2					○							
データベース応用	2					○							
システム分析	2					○							
プログラミングⅠ	2					○							
プログラミングⅡ	2						○						
システム設計	2						○						
情報化要求の分析とソリューションの提案	2							○					
システム開発技法	2							○					
情報システムの品質と信頼性	2							○					
情報デザイン設計	2					○							
ソフトウェアの構成とテスト	2						○						
一般選択		情報処理実践演習C	2				○						

情報社会学科(5)

履修モデル:図書館司書・図書館情報システムの開発者(情報社会と情報システムを理解したデジタル時代の図書館の専門家)

区分	必要 単位	科目名	単位数	1	2	3	4	5	6	7	8
学部共通 科目	6	メディアリテラシー	2			○					
		情報と社会	2		○						
		現代社会と著作権	2			○					
必修	44	情報社会と法	2		○						
		データベース入門	2	○							
		データ分析総合演習	2		○						
		情報処理実践演習A	2	○							
		文章演習	2	○							
		基礎演習A	2	○							
		基礎演習B	2	○							
		人間愛と情報社会	2		○						
		総合演習A	2			○					
		情報技術総合演習	2			○					
		情報処理実践演習B	2			○					
		アルゴリズムとデータ構造入門	2				○				
		ハードウェア	2			○					
		総合演習B	2				○				
		総合演習C	2				○				
		コミュニケーション戦略	2					○			
		プロジェクトマネジメント	2						○		
		ゼミナールⅠ	2						○		
		ゼミナールⅡ	2							○	
		卒業研究Ⅰ	2								○
卒業研究Ⅱ	4									○	
選択	領域 「ミ」戦	図書館情報資源概論	2		○						
		情報資源組織論	2			○					
		情報資源組織演習	2				○				
		情報と企業のイノベーション	2						○		
		情報サービス産業の理解	2	○							
		人工知能入門	2	○							
		インターネットと情報セキュリティ	2		○						
		図書館情報技術論	2			○					
		情報サービス論	2			○					
		プログラミングⅠ	2			○					
	プロジェクト マネジメント 領域	プログラミングⅡ	2				○				
		情報サービス演習	2				○				
		システム設計	2				○				
		知的財産法	2				○				
		情報化要求の分析とソリューションの提案	2					○			
		システム開発技法	2					○			
		情報デザイン設計	2					○			
		経営管理システム	2						○		
		ビジネス法	2						○		
		生涯学習論	2		○						
一般 選択	図書館概論	2		○							
	図書館サービス概論	2		○							
	図書・図書館史	2		○							
	図書館制度・経営論	2			○						
	図書館サービス特論	2				○					
	児童サービス論	2					○				
	メディア・ビジネス論	2						○			