

情報システム学科 他学部・他学科履修可能科目(2018～2021 年度入学生)

\* 開講学期・曜日・時限・抽選登録の有無は、自身の入学年度に応じた各学部学科のページで確認してください。

情報学部情報社会学科	
人間愛と情報社会	他学科生は抽選登録
社会心理学	
統計学入門	
情報社会における計量社会学入門	
国際ビジネス環境の理解	
ビジネスデータ処理演習	
情報社会における問題の発見と解決	
図書館情報資源概論	
調査集計法 A	
マーケティング	
マーケティング・リサーチ	
情報社会の分析と理解	
情報資源組織論	
コミュニケーション戦略特講 A	
調査集計法 B	
情報資源組織演習	
情報社会のリテラシ	
情報社会のビジネスモデル	
情報社会のサービス企画	
コミュニケーション戦略特講 B	
マーケティング・リサーチ演習	
現代社会の消費者行動	
ビッグデータ解析の社会への応用	
データモデリング	
ビジネス発想法	
情報と企業のイノベーション	
情報サービス産業の理解	
成功のプランニング	
オペレーションズ・リサーチ	
インターネットと情報セキュリティ	
企業活動と情報システム	
図書館情報技術論	
情報サービス論	
プロジェクトマネジメント特講 A	
プログラミング I	
プログラミング II	
情報サービス演習	
知的財産法	
プロジェクトマネジメント特講 B	
情報化要求の分析とソリューションの提案	
システム開発技法	
情報システムの品質と信頼性	
情報デザイン設計	
経済性の科学	
情報社会における都市計画	
経営管理システム	
ビジネス法	
不確実性とリスクのマネジメント	
ロジカルシンキング	
インタラクティブメディア概論★	
クリエイティブ演習★	
プレゼンテーション技法	
情報処理実践演習 C	
メディア・ビジネス論	
情報学部メディア表現学科	
放送論	
映像プロデュース論	

出版論	
広告概論	
アニメーション制作 B(CG アニメーション)	
記号論	
テレビコマーシャル論	
映像表現論	
新聞論	
広報・PR論	
メディア効果論	
コミュニケーションメディア論	
映画史	
言語コミュニケーション論	
ジャーナリズム史	
パーソナルデータ倫理・法制	
ユニバーサルデザイン論	
スポーツ・メディア論	
コンテンツ・プロデュース	
健康栄養学部管理栄養学科	
臨床心理学概論	他学部生は抽選科目(20名)
健康心理学	他学部生は抽選科目(20名)
発達心理学	他学部生は抽選科目(20名)
心理アセスメント	他学部生は抽選科目(20名)
サプリメントと健康	他学部生は抽選科目(20名)
笑顔コミュニケーション論	他学部生は抽選科目(20名)
アロマテラピーと健康	他学部生は抽選科目(20名)
アロマテラピーコーディネート	他学部生は抽選科目(20名)

情報社会学科 他学部・他学科履修可能科目(2018~2021 年度入学生)

\* 開講学期・曜日・時限・抽選登録の有無は、自身の入学年度に応じた各学部学科のページで確認してください。

情報学部情報システム学科	
オフィスソフトウェア入門	
ビジュアル数学	
データと統計的見方	
マクロプログラミング	
線形代数学	
微分積分	
デバッグ入門	
オブジェクト指向プログラミング	
インターネット	
こどもとメディア	
情報システムとインタラクション	
情報数学序論	
数と図形の世界	
ゲームプログラミング	
組み込み機器(IoT)プログラミング	
医療情報システム	
オープンソースソフトウェア	
オペレーティングシステム	
行政情報システム	
グラフと組合せ論	
確率論	
記号論理	
代数学	
クラウドサービス開発演習	
スマートフォン・アプリケーション制作	
Web マイニング	
Web プログラミング応用	
ネットワーク運用管理	
インストラクショナルデザイン	
解析学概論	
幾何学	
IoTとセキュリティ	
機械学習	
Web ページ制作	
デジタルクリエイション	
作曲法	
デジタルデッサン	
ゲーム企画論	
社会情報論	
コンテンツプランニング	
コンピュータ・グラフィックス概論	
デザイン史と色彩論	
ゲームクリエイション	
デジタルコミック制作	
コンテンツの世界観構築	
コンピュータ・グラフィックス制作	
画像処理	
ライトノベルの創作と編集	
電子出版とクロスメディア	
空間デザイン〜建築とインテリア	
ゲームエンジン	
ヒューマンインタフェース	
映像・アニメーション表現	
Web デザイン	
エディトリアルデザイン	
サウンドデザイン	
コンテンツマーケティング	
キャラクターモデリング	
アニメーション文化論	
認知科学	

サウンドエフェクトデザイン	
フィジカルコンピューティング	
社会と教育	
地理情報システム	
拡張現実	
メディアコンテンツプログラミング	
UX デザイン	
ウェアラブルコンピューティング	
アニメーション制作	
情報システム特論C	
情報学部メディア表現学科	
放送論	
映像プロデュース論	
出版論	
広告概論	
アニメーション制作B(CGアニメーション)	
記号論	
テレビコマーシャル論	
映像表現論	
新聞論	
広報・PR論	
メディア効果論	
コミュニケーションメディア論	
映画史	
言語コミュニケーション論	
ジャーナリズム史	
パーソナルデータ倫理・法制	
ユニバーサルデザイン論	
スポーツ・メディア論	
コンテンツ・プロデュース	
健康栄養学部管理栄養学科	
臨床心理学概論	他学部生は抽選科目(20名)
健康心理学	他学部生は抽選科目(20名)
発達心理学	他学部生は抽選科目(20名)
心理アセスメント	他学部生は抽選科目(20名)
サプリメントと健康	他学部生は抽選科目(20名)
笑顔コミュニケーション論	他学部生は抽選科目(20名)
アロマセラピーと健康	他学部生は抽選科目(20名)
アロマセラピーコーディネート	他学部生は抽選科目(20名)

メディア表現学科 他学部・他学科履修可能科目(2018～2021 年度入学生)

\* 開講学期・曜日・時限・抽選登録の有無は、自身の入学年度に応じた各学部学科のページで確認してください。

情報学部情報システム学科	
オフィスソフトウェア入門	
ビジュアル数学	
データベース	
アルゴリズムとデータ構造	
データと統計の見方	
マクロプログラミング	
線形代数学	
微分積分	
デバッグ入門	
オブジェクト指向プログラミング	
Webプログラミング	
システム分析	
インターネット	
こどもとメディア	
情報システムとインタラクション	
データベース応用	
情報数学序論	
数と図形の世界	
ゲームプログラミング	
組み込み機器(IoT)プログラミング	
医療情報システム	
オープンソースソフトウェア	
オペレーティングシステム	
行政情報システム	
データマイニング	
グラフと組合せ論	
確率論	
記号論理	
代数学	
システム設計	
クラウドサービス開発演習	
スマートフォン・アプリケーション制作	
Web マイニング	
システム開発事例研究	
Web プログラミング応用	
テキストマイニング	
ネットワーク運用管理	
インストラクショナルデザイン	
解析学概論	
幾何学	
IoTとセキュリティ	
機械学習	
ソフトウェアの構成とテスト	
Web ページ制作	
デジタルクリエイション	
作曲法	
デジタルデッサン	
ゲーム企画論	
社会情報論	
コンテンツプランニング	
コンピュータ・グラフィックス概論	
デザイン史と色彩論	
ゲームクリエイション	
デジタルコミック制作	
コンテンツの世界観構築	
コンピュータ・グラフィックス制作	
画像処理	
ライトノベルの創作と編集	
電子出版とクロスメディア	
空間デザイン～建築とインテリア	

ゲームエンジン	
ヒューマンインタフェース	
映像・アニメーション表現	
エディトリアルデザイン	
サウンドデザイン	
コンテンツマーケティング	
キャラクターモデリング	
認知科学	
サウンドエフェクトデザイン	
フィジカルコンピューティング	
社会と教育	
地理情報システム	
拡張現実	
メディアコンテンツプログラミング	
UX デザイン	
ウェアラブルコンピューティング	
アニメーション制作	
情報システム特論 C	
情報学部情報社会学科	
人間愛と情報社会	他学科生は抽選登録
社会心理学	
統計学入門	
情報社会における計量社会学入門	
国際ビジネス環境の理解	
ビジネスデータ処理演習	
情報社会における問題の発見と解決	
図書館情報資源概論	
調査集計法 A	
マーケティング	
マーケティング・リサーチ	
情報社会の分析と理解	
情報資源組織論	
コミュニケーション戦略特講 A	
調査集計法 B	
情報資源組織演習	
情報社会のリテラシ	
情報社会のビジネスモデル	
情報社会のサービス企画	
コミュニケーション戦略特講 B	
マーケティング・リサーチ演習	
現代社会の消費者行動	
ビッグデータ解析の社会への応用	
データモデリング	
データマイニング	
ビジネス発想法	
情報と企業のイノベーション	
情報サービス産業の理解	
人工知能入門	
成功のプランニング	
人工知能の社会への応用	
オペレーションズ・リサーチ	
インターネットと情報セキュリティ	
企業活動と情報システム	
図書館情報技術論	
情報サービス論	
システム分析★	
プロジェクトマネジメント特講 A	
プログラミング I	
プログラミング II	
情報サービス演習	
システム設計★	
知的財産法	
プロジェクトマネジメント特講 B	
情報化要求の分析とソリューションの提	
システム開発技法	
情報システムの品質と信頼性	
情報デザイン設計	

メディア表現学科 他学部・他学科履修可能科目(2018～2021 年度入学生)

経済性の科学	
情報社会における都市計画	
ソフトウェアの構成とテスト★	
経営管理システム	
ビジネス法	
不確実性とリスクのマネジメント	
ロジカルシンキング	
プレゼンテーション技法	
情報処理実践演習 C	
メディア・ビジネス論	
健康栄養学部管理栄養学科	
臨床心理学概論	他学部生は抽選科目(20名)
健康心理学	他学部生は抽選科目(20名)
発達心理学	他学部生は抽選科目(20名)
心理アセスメント	他学部生は抽選科目(20名)
サプリメントと健康	他学部生は抽選科目(20名)
笑顔コミュニケーション論	他学部生は抽選科目(20名)
アロマセラピーと健康	他学部生は抽選科目(20名)
アロマセラピーコーディネート	他学部生は抽選科目(20名)